

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 más vendida en España
Nº 82
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
NOVEDADES
RESIDENT EVIL 4 • THE SUFFERING 2
PRO EVOLUTION SOCCER 5
BALL Z BUDOKAI TENKAICHI
ULTIMATE SPIDER-MAN...
SIA CON AMOR
KING KONG
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
COMPARATIVA
FIFA 06 vs. PES 5
¡Juega con el mejor!
RESIDENT EVIL 4
El verdadero terror ya se puede jugar en PlayStation 2
AVENTURAS EN EL SALVAJE OESTE
Gun: te contamos cómo es un GTA con sabor a Western
GUÍAS Y TRUCOS
Burnout Revenge
SUPLEMENTO GRATUITO
32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES
Play2 manía
Resident Evil Outbreak File 2
Misiones • Items • Puzzles • Extras Ocultos
¡YA LO HEMOS JUGADO!
El príncipe reclama su trono en PS2
Prince of Persia
Las Dos Coronas
Guía Resident Evil
Outbreak File 2
¡Archívala en la caja del juego!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG. 83

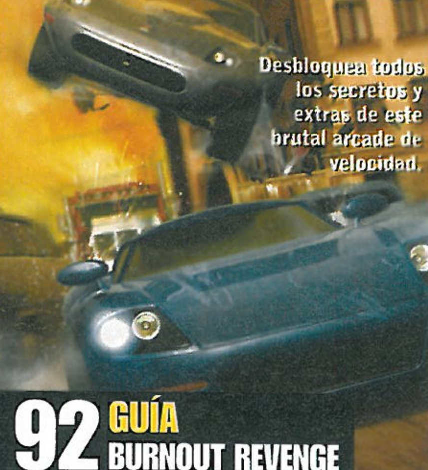
Play2 manía

SUMARIO [82]



Hemos sido los primeros en jugar con la última aventura del Príncipe y te contamos los detalles en primicia.

24 REPORTAJE PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS



Ha tardado en llegar, pero por fin tenemos un *Resident Evil* de verdad en PS2...

38 NOVEDAD RESIDENT EVIL 4

Desbloquea todos los secretos y extras de este brutal arcade de velocidad.

92 GUÍA BURNOUT REVENGE

66 COMPARATIVA FIFA 06 VS PES5



El "super-clásico-derby" de todos los años está más reñido que nunca con las nueva ediciones... *¿FIFA* o *PES?*



Vaqueros, indios, tiroteos, caza de bisontes... Todos los tópicos del western se dan cita en una de las aventuras más prometedoras de estas navidades.

34 REPORTAJE GUN

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego.

- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores: MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

RECOMENDADO Play2 — Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

CALIDAD/PRECIO Play2 RECOMENDADO — Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio.



Código de descriptores PEGI — El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:





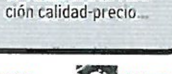

















Probamos en primicia una de las aventuras más esperadas de 2006

¡QUÉ GRANDE ES SENTIRSE PEQUEÑO!

***Shadow Of The Colossus*, la última criatura de los padres de *ICO*, no llegará hasta febrero de 2006, pero nosotros ya hemos podido probar una primera versión jugable y... ¡¡¡madre mía!!!**

Los creadores de *ICO*, una de las obras maestras de PS2, se han propuesto dejarnos con la boca abierta con su *Shadow Of The Colossus*...
Y parece que lo van a conseguir. Igual que en *ICO*, nos encontraremos con un argumento triste, que tocará la fibra, y que nos invitará a recorrer un inmenso paraje derrotando unos gigantescos seres para resucitar a una joven. La aventura mezclará exploración, acción y plataformas, y nos obligará buscar un punto por el que trepar a los colosos. Puede que sea el tobillo, el arma que llevan... Y lo mejor es que nos sentiremos diminutos frente a unos colosos, que a duras penas entrarán en pantalla aún estando lejos de ellos. Además, contaremos con la ayuda de un caballo para recorrer los vastos parajes, unas cuantas armas y habilidades para trepar por los escarpados escenarios. Sin duda, nos ha dejado un gran sabor de boca, y en breve ampliaremos la información...



Estamos ante un bellísima aventura que ofrece un desarrollo tan original como derrotar gigantes trepando por ello y encontrando su punto débil.



El protagonista, Wanda, sólo estará acompañado por Agro, un corcel con el que recorreremos el extenso territorio donde nos esperan los colosos.



Con un arco llamaremos la atención de los gigantes, pero poco más. Sólo una espada en la zona adecuada causará daño.



Para localizar a los gigantes podremos utilizar la espada de Wanda, que reflejando el sol, nos indicará la zona (el Dual Shock 2 vibrará).

«XENOSAGA EPISODE II»
EL FUTURO YA ESTÁ AQUÍ

El famoso juego de rol de Namco se estrenará en Europa con numerosos extras exclusivos.

Muchos recordarán *Xenosaga*, un título que formaba parte de una trilogía y que a su vez continuaba la trama de *Xenogears*, título de Square que nunca vio la luz en España. Pues bien, en breve vamos a disfrutar de su segundo capítulo, *Episode II*, que transcurre 4000 años en el futuro, donde los protas Sino y Kos-Mos quieren conseguir un objeto misterioso por motivos distintos: uno porque cree que es una llave para un poder infinito y el otro para salvar al universo de una raza alienígena. Los jugadores podrán "customizar" las habilidades de sus personajes usando más de 100 variables diferentes, que utilizarán en un novedoso sistema de combate por turnos, ya sea a bordo de su mecha o a pie. Y contará con más de 70 horas de juego e incluirá dos DVD con todos los vídeos del primer episodio (inédito en España), para que no nos perdamos ningún detalle. El mes que viene, el análisis.


Xenosaga Episode II es un juego de rol en el que manejaremos a poderosos "mechas" con los que entablaremos combates por turnos



En algunas fases bajaremos de nuestro robot y tendremos que hacer frente a los enemigos usando diversos ataques y poderes.

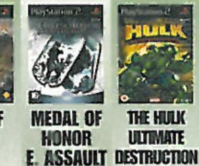


La edición europea viene acompañada de dos DVD con las secuencias cinemáticas del primer episodio, por si no lo hemos jugado. ¡Mola!

Los más alquilados PS2 (del 1 al 30 de septiembre)

*Lista facilitada por








1	FORMULA ONE 05
2	FAHRENHEIT
3	TOTAL OVERDOSE
4	BURNOUT REVENGE
5	TEKKEN 5
6	GOD OF WAR
7	MEDAL OF HONOR E. ASSAULT
8	THE HULK ULTIMATE DESTRUCTION
9	MOTO GP 4
10	BLACK HAWK DOWN

Los más vendidos PS2 (del 1 al 30 de septiembre)

*Lista facilitada por













1	FIFA 06
2	POP EL ALMA DEL GUERRERO
3	NFS UNDERGROUND 2
4	EYETOY KINETIC
5	BURNOUT REVENGE
6	GOD OF WAR
7	BURNOUT 3 TAKEDOWN
8	KILLZONE
9	FORMULA ONE 04
10	SONIC HEROES



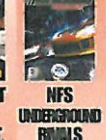
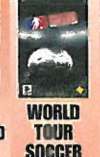
Los más vendidos PSP (del 1 al 30 de septiembre)

*Lista facilitada por










1	VIRTUA TENNIS WT
2	F-1 GRAND PRIX
3	BURNOUT LEGENDS
4	MEDIEVIL RESURRECTION
5	MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDIT.
6	NFS UNDERGROUND RIVALS
7	WORLD TOUR SOCCER
8	CODED ARMS
9	MERCURY
10	RIDGE RACER

EL GRAN TURISMO DE LAS MOTOS

Los creadores de *GT* anuncian un simulador de motociclismo para PS2.

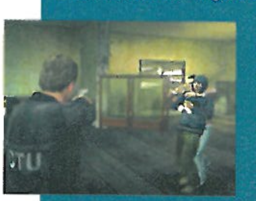
Polyphony Digital ha anunciado el desarrollo del juego que pretende ser al motociclismo lo que *Gran Turismo* es a las carreras de coches: el simulador más realista y completo. Su nombre es *Tourist Trophy: The Real Riding* y se ha confirmado que incluirá motos reales de marcas japonesas como Suzuki, Kawasaki, Honda o Yamaha, además de marcas europeas aún no reveladas. Para transmitir una sensación de pilotaje realista se dará gran importancia al peso del piloto y además, cada moto tendrá sus propias características y podremos modificar su mecánica. ¿Que para cuándo? Para el año que viene.


Tourist Trophy abordará la simulación del motociclismo de forma real.

LOS MÁS ESPERADOS

→ 24: THE GAME

Un "thriller" para empezar la primavera. La aventura de acción inspirada en la serie de televisión "24" llegará a las tiendas en marzo. Su protagonista será el policía Jack Bauer y tendrá acción, investigación, conducción, puzzles...



→ TORRENTE 3

Pronto "apatrullaremos" Madrid. La película arrasa en los cines y el juego saldrá a la venta durante la primera quincena de noviembre. Prepárate para hacer "torrentadas"...

→ KINGDOM HEARTS 2

El juego ya tiene fecha... en Japón. Los japoneses disfrutarán las nuevas aventura de Sora y los personajes de Disney el 22 de diciembre. Lo lógico sería que a Europa llegue antes del verano, pero todavía no hay nada confirmado, así que podemos cruzar los dedos.



→ EYETOY KINETIC

¡Ya puedes ponerte en forma! El esperado entrenador virtual de Sony que hace uso de la cámara *EyeToy* ha tardado un poquito más de lo previsto en llegar a las tiendas, pero ya está disponible... Así que, ¡a hacer ejercicio con nuestra PS2!

→ BULLY

Impón tu ley en el colegio... en febrero. Rockstar ha decidido dar algo más de tiempo al que puede llegar a ser tan polémico como *GTA* o *Manhunt*. En él tendremos que sobrevivir a los abusones y hacernos un hueco en el colegio...



→ JAK X Y SLY 3

Se acercan los héroes de Sony. Aunque ha habido algunos bailes de fechas con los juegos de Sony para estas Navidades, en su plan de lanzamientos se asegura que *Jak X* y *Sly 3* llegarán en noviembre.

CONVIÉRTETE EN EL REY DE LA MONTAÑA CON «SSX ON TOUR»

La famosa saga de snowboarding extremo vuelve con aires renovados.

Ahora que se acerca el invierno y la nieve, nada mejor que sacar del trastero la tabla de snowboard y empezar a practicar un poco. Pero si no te apetece moverte de tu casa, el nuevo *SSX On Tour* te va a dar la oportunidad de disfrutar de este deporte extremo sin riesgo para tus huesos. El juego nos permitirá crear un personaje de cero y convertirle, ladera tras ladera, en el mejor entre los mejores deslizándose por los más peligrosos picos y montañas nevadas. Nuevas pistas, nuevos movimientos y opciones, modos multijugador y una banda sonora con más de 40 temas de grupos como Bloc Party, Def Leppard, Fu Manchu, Goldfinger, Iron Maiden o Pennywise son sólo algunos de los datos que os podemos adelantar. Pero tranquilos, que el mes que viene os ofreceremos un análisis completo del juego.



El nuevo *SSX* nos permitirá crear un "snowboarder" con un potente y completo editor, para luego convertirnos en el verdadero amo de la montaña con la tabla.



SSX On Tour ofrecerá muchas novedades: más acrobacias (que se realizarán con facilidad), nuevas pistas y divertidísimas posibilidades multijugador.

«WALLACE & GROMIT»

Los personajes estrenan película y videojuego.

Wallace y Gromit, la simpática pareja de plastilina que se ha paseado por la tele, el cine y las consolas, vuelve a PS2 con una divertida aventura basada en su último film: "La Maldición de las Verduras". Tanto en el juego como en la peli, el objetivo de nuestros héroes será proteger unas verduras muy especiales de una plaga de conejos y de unas extrañas criaturas nocturnas, usando para ello los inventos de Wallace. El resultado es un juego de acción lleno de persecuciones, puzzles, plataformas, minijuegos... Y todo con el encanto de los personajes creados por Nick Park.

En el juego encontraremos mucha acción, puzzles, plataformas, minijuegos...

El juego, que toma muchos elementos de la película, ya está en las tiendas.

GANADORES



Ganadores de los 10 juegos *Worms 4* que se sortearon entre los todos los acertantes de los pasatiempos de Play2Manía 80.

Eric Ulloa Fraga	A Coruña
Adrián Álvarez	Barcelona
Miquel Omar Alama	García
Eudald Gubert	Gerona
Ramón Sánchez Martínez	Granada
Mario Tornil Lorente	Huesca
Lorena Bonilla	Madrid
Juan Carlos Espinosa Dolera	Murcia
Quique Tárrago	Valencia
Francisco Bellvis	Valencia

Ganadores de los 15 juegos *Caballeros de Zodiaco + 4 Figuritas* que se sortearon entre los todos los acertantes del concurso de Play2Manía 80.

Francisco Javier Olivares Marín	Badajoz
Fernando Casco Díaz	Barcelona
María José Castro Rivero	Cáceres
José Manuel López Barreno	Cádiz
Carlos Vegas Vacas	Gerona
Carolina Fernández Martín de Villodres	Granada
Cristian Aguilar Peña	Granada
Juan Ignacio Aguirre Mora	Guipúzcoa
Álvaro de la Rosa Caro	Jaén
Pedro Sánchez Núñez	Jaén
José Antonio Moreno Fuertes	Madrid
Miguel Huertos Mateos	Madrid
David Martínez Pérez	Murcia
Ana Pereiró Escorihuela	Zaragoza
Luía López Jiménez	Zaragoza

EL NUEVO RIVAL DE «FINAL FANTASY»

Magna Carta deslumbrará con su sistema de combate y su fantástica ambientación.

El 25 de noviembre llegará a las tiendas españolas *Magna Carta: Tears of Blood*, una aventura de rol desarrollada por el estudio coreano Softmax y ambientada en un mundo de magia y fantasía con una estética muy en la línea de *Final Fantasy*. El juego se desarrolla 600 años en el pasado, con la mayor parte de la humanidad convertida en piedra por una misteriosa plaga. Un grupo de supervivientes encabezado por el mercenario Calintz viajará hasta la isla de Efferia intentando huir de la muerte, pero allí se toparán con los Yason, una raza de androides que les declarará la guerra. Calintz luchará con odio irracional contra los Yason, hasta que conozca a una misteriosa mujer que puede ser la clave para traer la paz al planeta. En los combates cada personaje tendrá unos Puntos de Tiempo que marcarán el orden de ataque y además podremos elegir la posición de nuestros héroes en el escenario de la batalla. Está previsto que el juego nos llegue con textos y voces en inglés.



Magna Carta nos trasladará 600 años en el pasado para luchar con una raza de androides llamados Yason. El destino de la humanidad estará en juego.



Su estética fantástica será una de las bazas del juego. El diseño de personajes y escenarios nos recordará ligeramente a los de la saga *Final Fantasy*.

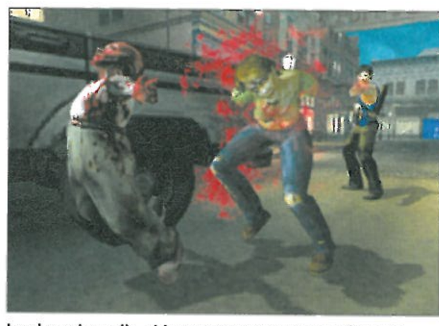
TÚ DISPARA QUE LOS MUERTOS LOS PONGO YO

Enfréntate al horror más hilarante con *Evil Dead Regeneration*.

Amantes de lo gore, de las películas de "Posesión Infernal" y de la Serie B en general, atentos. La saga *Evil Dead* vuelve a PS2 en otro hilarante arcade de acción donde repartiremos estopa a diestro y siniestro, acabando con todo tipo de monstruos, mutaciones genéticas y muertos vivientes. Y todo presidido por el humor negro característico de la saga y no poca salsa de tomate. Ash, el protagonista tanto de las pelis como de los juegos, estará acompañado por Sam, un muerto viviente de lo más particular con el que podrá repartirse el trabajo de acabar con las aberraciones demoníacas que poblarán la pantalla. ¿Con qué armas? Pues ya podéis imaginar: sierras eléctricas, escopetas, lanzallamas... Vamos, un festival. ¿Para cuándo? Pues ya a está a la venta por 29,95.



Ash, el protagonista de las pelis de "Posesión Infernal" es el protagonista de esta aventura cargada de humor negro.



Igual que las pelis, el juego no es apto para estómagos sensibles... Menos mal que las víctimas ya están muertas...

ROCK ESPAÑOL EN «BURNOUT»

Applebite representan a España en la final europea de "Burnout Bandslam".

Ya os contamos que EA Games había convocado un concurso para encontrar músicos para la banda sonora del próximo *Burnout*. Pues bien, ya se ha celebrado la final española y han sido unos rockeros granadinos los que se han llevado el gato al agua. El caso es que Applebite, que así se llaman, han derrotado a sus 177 competidores y se van a jugar el premio gordo frente a los ganadores de otros países europeos. Les deseamos mucha suerte... aunque con lo cañeros que son no les hará falta.



El grupo Applebite representará a España en la final europea de "Burnout Bedslam", concurso que busca artistas para la BSO del próximo *Burnout*.

VUELVE EL HORRIBLE SONIDO DEL TERROR

La espantosa sirena maldita nos hará temblar de nuevo en el escalofriante *Forbidden Siren 2*.

En febrero saldrá a la venta en Japón la secuela de uno de los juegos más horripilantes de PS2. *Forbidden Siren 2* nos trasladará a un nuevo escenario, la isla de Yamijima, que hace 29 años quedó misteriosamente deshabitada y sumida en la oscuridad por la falta de suministro eléctrico. De nuevo alternaremos el control de varios personajes y seremos acosados por los Shibitos, una especie de zombis, y un nuevo tipo de enemigos, los Yamibitos, más inteligentes y letales. El desarrollo se basará en el sigilo y la capacidad "Sigh Jacking" nos servirá para ver a través de los ojos de los enemigos y determinar su posición. Aún no hay fecha para el lanzamiento en Europa.

El escenario será una isla sumida en la oscuridad y deshabitada... en apariencia.



De nuevo el sigilo será la clave para sobrevivir, aunque la dificultad será menor que en la primera parte.

¡PLAYSTATION CUMPLE 10 AÑOS!

Las primera consola de Sony celebra su décimo aniversario con un Emmy.

Coincidiendo con el décimo aniversario del lanzamiento de la primera consola PlayStation, la Academia Nacional de la Televisión de los EEUU ha otorgado a Sony un premio Emmy. El galardón ha sido concedido por los "logros extraordinarios en tecnología y nuevos medios avanzados" conseguidos por PlayStation. Por si no lo sabéis, los premios Emmy son uno de los galardones más prestigiosos del mundo del espectáculo en los Estados Unidos y, aunque en su mayoría se centran en el mundo de la Televisión, también hay galardones tecnológicos como éste. Una muestra más de cómo en los últimos 10 años PlayStation ha sido una auténtica revolución.



FINAL DE LA PES LIGA

Ya tenemos representante español para el torneo europeo de *PES4*.

El pasado 24 de septiembre se celebró la final del Campeonato Oficial de *Pro Evolution Soccer* 4 en España. Los 32 participantes que "saltaron" al terreno virtual dieron lo mejor de sí en unos reñidos partidos, algunos no exentos de polémica. Al final, tras 6 horas de duración, sólo uno se alzó como campeón español. Diego, conocido también como "El Figura", se llevó la final a casa al ganar por 4-2 a su rival. En breve viajará a Cerdeña como representante español en el Campeonato de Europa de PES4. Suerte, ¡¡¡y a por ellos!!!

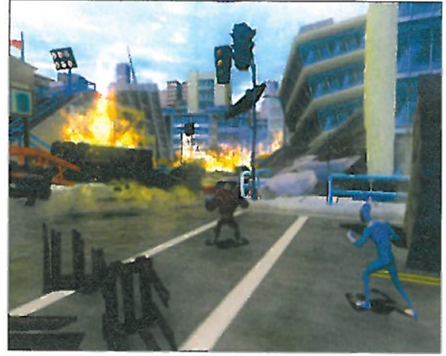


Diego se alzó con la victoria del campeonato. Ahora... ¡¡¡a por Europa!!!

VIVE UNA AVENTURA INCREÍBLE

Los protagonistas de "Los Increíbles" vivirán nuevas aventuras en *La amenaza del Socavador*.

Si las navidades pasadas no tuviste bastante con el juego basado en la película "Los Increíbles", tranquilo que, aunque no haya peli de por medio, THQ tiene lista una secuela en la que Míster Increíble y Frozono comparten protagonismo. Usando los poderes especiales de los dos héroes nos enfrentaremos a una aventura de acción donde habrá de todo: disparos, saltos, puzzles...
Además podremos jugarla en compañía de un amigo, manejando cada uno a un héroe y cooperando para acabar con los villanos. ¿Lo mejor? Que sólo hay que esperar al 17 de noviembre para volver a disfrutar de forma "increíble"...



La principal novedad es que podremos jugar a dobles con un amigo, controlando uno a Mr Increíble y otro a Frozono.



La venganza de Socavador será, como su antecesor, un divertido cóctel de acción, plataformas y puzzles.

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

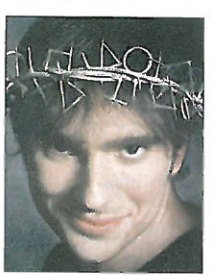
En Japón el nuevo *Dynasty Warriors* (*Shin Sangoku Musou 4* en japonés) ha sido el juego de PS2 más vendido, mientras que en PSP triunfa *Pro Evolution Soccer* (*Winning Eleven 9*). Y en Europa arrasan *Burnout Revenge* y *Burnout Legends*, los más vendidos para PS2 y PSP respectivamente.

→Vuelve DMC3

Capcom prepara una versión de *Devil May Cry 3* con novedades como la posibilidad de jugar con Vergil, el hermano de Dante. Saldrá el 31 de diciembre en Japón y no se ha confirmado si llegará a Europa.

→ La Iglesia vs Sony

La Iglesia Católica ha protestado por un anuncio de Sony publicado en la prensa italiana. La publicidad conmemoraba el décimo aniversario de la PlayStation original, mostrando el eslogan "10 años de Pasión" junto a un joven con una corona de espinas en la que se distinguían los símbolos de los botones de Dual Shock. Sony ha retirado el anuncio.



→ Regreso al Oeste

Otro film clásico renacerá en PS2. Bits Studios va a convertir en videojuego "El Bueno, el feo y el malo", mítico "spaghetti western" dirigido por Sergio Leone e interpretado por Clint Eastwood en 1966. El juego llegará en 2006 y contará con la banda sonora original de la peli, de Ennio Morricone.

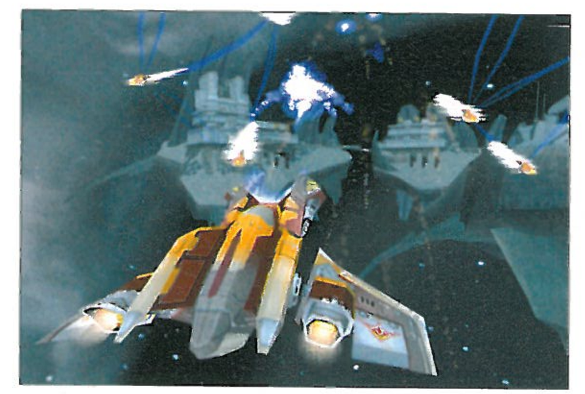
→ La fiebre *GTA*

En EE.UU. se ha anunciado el pack *GTA San Andreas Special Edition*, que incluirá el juego, la película "The Introduction" (que narra hechos previos al juego con el motor del mismo) y un documental sobre tuning. ¿La veremos en Europa?

RATCHET SE VUELCA EN LA ACCIÓN

En noviembre, el mecánico galáctico desplegará toda su potencia de fuego en *Ratchet: Gladiator*.

La cuarta entrega de las aventuras del famoso mecánico galáctico está ya casi lista. En su nueva aventura, Ratchet será obligado a participar en un "reality show" intergaláctico, en el que tendremos que superar toda clase de desafíos de desbordante acción, equipados con un nuevo arsenal aún más destructivo y pilotando nuevos vehículos. Los escenarios serán más abiertos y Ratchet dispondrá de un ejército de robots a los que dará órdenes. Clank, el hasta ahora inseparable compañero de Ratchet, sólo se comunicará con nosotros para darnos consejos. Además podremos disfrutar de toda la aventura en un interesante modo cooperativo. ¡Y llegará en noviembre!



Las aventuras de Ratchet siempre han mezclado acción y saltos, pero en esta cuarta la acción a pie y pilotando vehículos acaparará el protagonismo.



Escenarios más abiertos, un ejército de robots al que dar órdenes y la posibilidad de disfrutar toda la partida en modo cooperativo serán algunas de las novedades.

PREPÁRATE A PULSAR

Sony presenta *Buzz*, un divertido concurso musical hasta para cuatro jugadores.

Sony vuelve a sorprendernos con otra original propuesta para estas navidades. *Buzz* es un concurso en el que pueden participar hasta cuatro jugadores y en el que, a golpe de pulsador, tendremos que responder los primeros a las 5000 preguntas que nos harán sobre temas musicales, ya sea identificar canciones o saber quién las interpreta. Para ello *Buzz* incluye también hasta 1000 canciones, nacionales e internacionales, que recogen lo mejor de los últimos 50 años en el mundo de la música. *Buzz* saldrá a la venta a mediados de noviembre a un precio de 59,99 euros, incluyendo los 4 pulsadores.



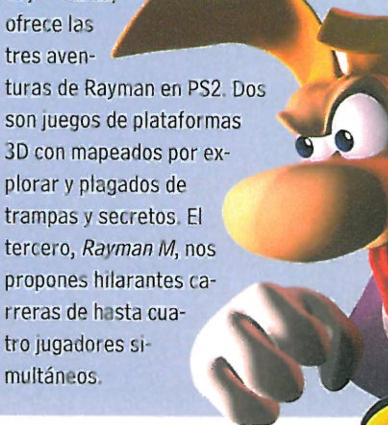
En este concurso musical habrá que ser los más rápidos pulsando el botón y contestando.

También podremos usar "power-ups" y ponerles trampas a nuestros rivales.

¡FELICIDADES RAYMAN!

El héroe de Ubisoft celebra su cumpleaños.

Rayman cumple 10 añitos y Ubisoft lo celebra poniendo a la venta un pack especial que, por 29,99 euros, ofrece las tres aventuras de Rayman en PS2. Dos son juegos de plataformas 3D con mapeados por explorar y plagados de trampas y secretos. El tercero, *Rayman M*, nos propones hilarantes carreras de hasta cuatro jugadores simultáneos.



PS3 ENSEÑA SU VERDADERO POTENCIAL

La presentación de *Metal Gear Solid 4: Guns Of The Patriots* en Japón ha servido para demostrar que PS3 estará muy por encima de todo lo esperado.



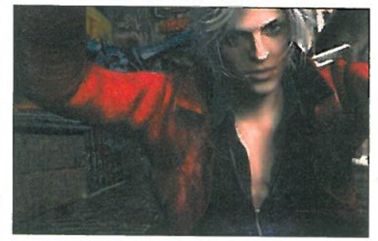
MGS4 hará gala de un nivel de detalle increíble, con entornos y modelos hiperdetallados, física realista...

Mucho se ha hablado sobre el potencial de PS3 desde que se vieron los primeros vídeos en mayo, en la feria E3: que si estaban trucados, que si no iba a ser capaz de mover tanto detalle... Por suerte, la otra gran cita de la industria del videojuego, el Tokyo Game Show, ha servido para despejar las dudas con nuevas demos, entre las que estuvo *Metal Gear Solid 4 Guns: Of The Patriots*. La nueva obra maestra de Konami, aún sin fecha de lanzamiento, nos dejó entrever que el protagonista del juego será un Snake entrado en años, que aún sigue en activo en medio de un conflicto bélico. El nivel de detalle de su rostro, los reflejos de su vestimenta, las animaciones, el mini-robot que le acompaña... todo está a un nivel muy superior a lo que podáis ver en cualquier juego actual, ya sea de PC o de consola. No obstante, *MGS4* no fue el único juego de PS3 presentado, y también pudimos ver otras demos, que os mostramos aquí mismo.
Id ahorrando, porque la próxima generación va a merecer, y mucho, la pena.

Se rumorea que el protagonista podría ser un clon de Snake, algo envejecido...

Otros Lanzamientos

→DEVIL MAY CRY 4



Dante también se dejó ver en una nueva demo, en la que golpeaba sin piedad con todas sus habilidades (espadazos, disparos...) una cámara voladora en un callejón. Animaciones, entorno... todo digno de verse.

→ARMORED CORE 4



A los japoneses les apasionan los Mechas (robots enormes) y no podían faltar a su cita con PS3. Ciudades enormes y "destructibles", combates por tierra mar y aire, explosiones... Muy espectacular.

→RULE OF ROSE



Sólo pudimos ver un vídeo de apenas un minuto, en lo que parece será una aventura de terror psicológico protagonizada por unos malévolos infantes... Gráficamente nos ha parecido muy tétrica.







"UN TITULO DE ACCION CON GRANDES DOSIS DE TERROR"

VANDAL.NET

THE SUFFERING

LOS LAZOS QUE NOS UNEN

PONTE EN LA PIEL DE TORQUE Y BUSCA VENGANZA POR LA MUERTE DE TU FAMILIA. ELIGE EL CAMINO ENTRE EL BIEN Y EL MAL EN UN VIAJE A LA LOCURA POR LAS OSCURAS CALLES DE BALTIMORE REPLETAS DE SINIESTRAS CRIATURAS.









PlayStation 2





¡Ya tenemos ganadores!

GRAN ÉXITO DEL CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Tras revisar los miles de carteles que han llegado a la redacción, por fin tenemos un ganador absoluto. Eso sí, os aseguramos que no ha sido tarea fácil: la cantidad y calidad de los trabajos ha sido alucinante.

El éxito de la convocatoria del I Concurso de carteles Antipiratería ha sido rotundo. Entre las revistas convocantes (Play2Manía, Nintendo Acción, Hobby Consolas, Micromanía y Computer Hoy Juegos) hemos recibido miles de carteles. Elegir a tres finalistas de Play2Manía (estos que aquí veis) ha sido difícil, pero elegir al ganador absoluto... El caso es que el afortunado ha sido uno de vosotros, un lector de Play2Manía, y su cartel está bajo estas líneas. Por cierto, recordad que este cartel se publicará como página de publi en la revista... A la derecha podéis ver a los finalistas, pero si pasáis de página veréis más carteles: no han resultado premiados, pero no podemos resistir la tentación de publicarlos...



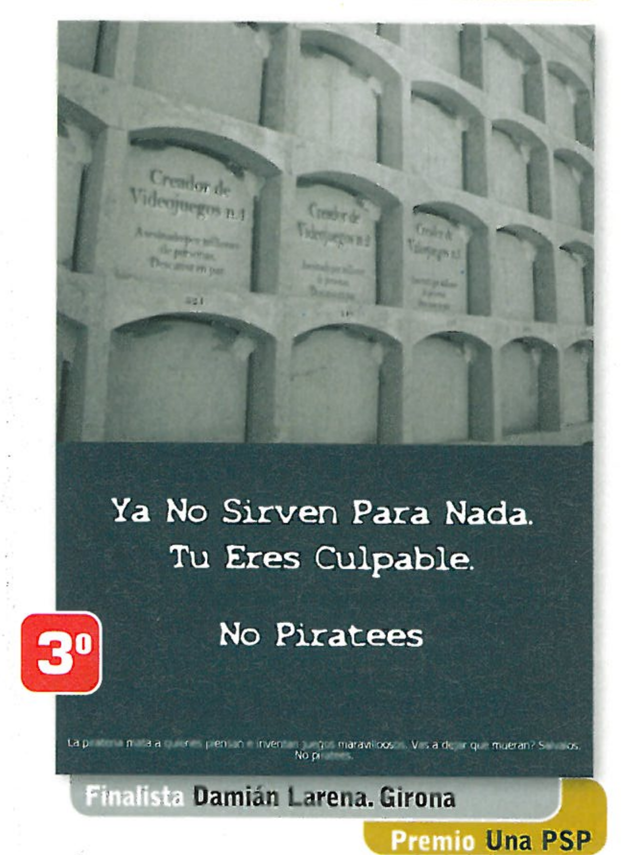
1º

Ganador Javier Amat. Alicante — **Premio** Una PSP



2º

Finalista Bernardo Jiménez. Sevilla — **Premio** Una PSP



3º

Finalista Damián Larena. Girona — **Premio** Una PSP

Ganador absoluto

Su mensaje directo y su original puesta en escena (con su toque de humor) le han valido a Javier ser elegido como ganador absoluto del I Concurso de Carteles Antipiratería.

Premio 3.000 €

Estos son los ganadores, pero... →





9 de NOVIEMBRE 2005



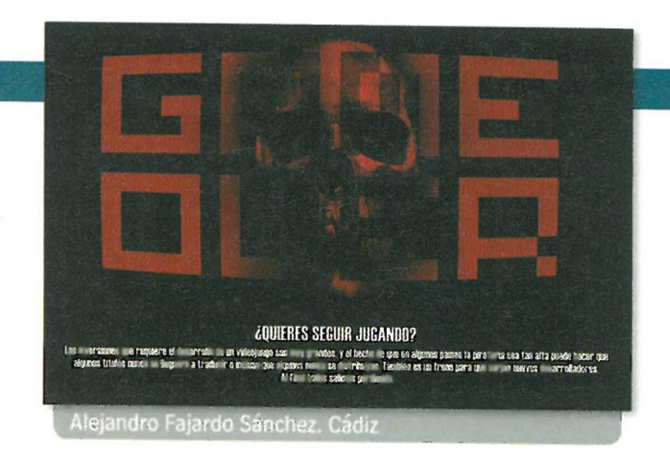
PlayStation®2





...PERO HAN LLEGADO MUCHOS MÁS...

Y no podemos resistirnos a publicar una pequeñísima muestra de ellos, para daros las gracias de algún modo por vuestra excelente respuesta. Y es que, chavalotes, sois unos "figuras".



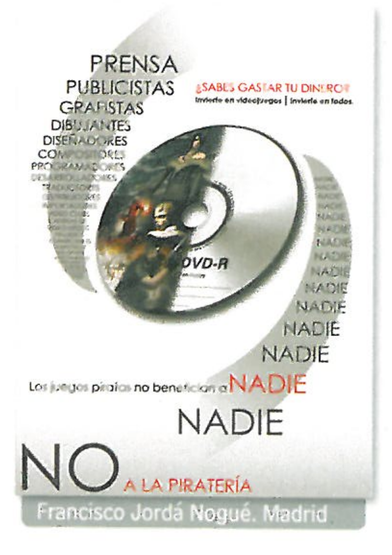
Alejandro Fajardo Sánchez. Cádiz



Francisco Jordá Nogué. Madrid



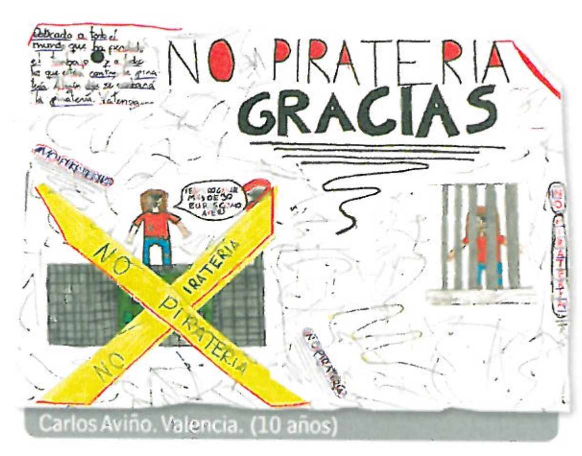
Pedro Martínez Aires.



Francisco Jordá Nogué. Madrid



Jose Antonio Puche. Valencia.



Carlos Aviño. Valencia. (10 años)

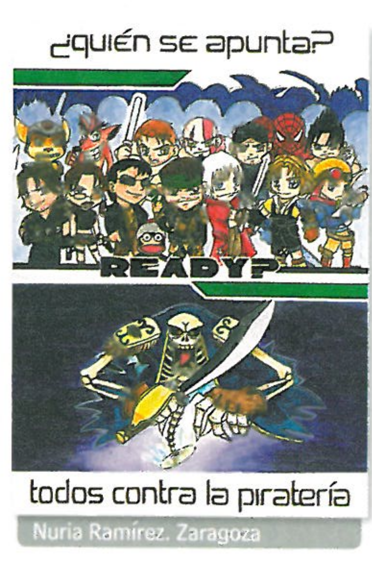


Iosu Bariobeña. Valencia.



Eva Nieto Martínez. Valencia.


Guillermo Abbati. Madrid.



Nuria Ramírez. Zaragoza



Rafael Fuentes. Barcelona



Pilar Ossorio. Valencia.

acias jorge, **gracias** pedro, **gracias** gonzalo, **gracias** marta, **garcias** pablo, **gracias**
rique, **gracias** belen, **gracias** sergio, **gracias** jaime, **gracias** paco, **gracias** nacho
acias fernando, **gracias** rodrigo, **gracias** santi, **gracias** felipe, **gracias** alfonso
acias álvaro, **gracias** virginia, **gracias** javier, **gracias** tito, **gracias** vicente, **gracias**
stavo, **gracias** federico, **gracias** mariano, **gracias** jesús, **gracias** antonio, **gracias**
arcos, **gracias** carlos, **gracias** ernesto, **gracias** luis, **gracias** manolo, **gracias** mónica
acias marcelo, **gracias** rubén, **gracias** david, **gracias** miguel, **gracias** josé, **gracias**
via, **gracias** alejandro, **gracias** daniel, **gracias** carla, **gracias** andrés, **gracias** miguel

97.419 GRACIAS

acias santi, **gracias** nicolás, **gracias** alex, **gracias** pilar, **gracias** constantino, **gracias**
o, **gracias** bea, **gracias** juanma, **gracias** miguel angel, **gracias** manuel, **gracias**
cas, **gracias** mateo, **gracias** eduardo, **gracias** juan, **gracias** ricardo, **gracias** adolfo
acias vicente, **gracias** iván, **gracias** felipe, **gracias** tito, **gracias** vicente, **gracias**

Porque gracias a todos vosotros hoy somos
la revista de PlayStation más vendida en España

DIFUSIÓN PROMEDIO REVISTAS PLAYSTATION



*Ejemplares vendidos al mes



[PUBLI-REPORTAJE]

movistar

Videojuegos para tu móvil

Cómo descargarte un videojuego desde tu movistar

01. ENTRA EN E-MOCION

Desde el menú de servicios de tu móvil, habiendo configurado ya el acceso al portal de Movistar, entra en la página de E-moción.

02. SELECCIONA VIDEOJUEGOS

Una vez dentro de E-moción, si tienes un terminal compatible podrás ver la carpeta de Videojuegos, selecciónala para poder descargarte los mejores Videojuegos.

03. ELIGE CATEGORÍAS

Selecciona tu categoría y género preferido o déjate llevar por el Top Movistar o las últimas novedades y lánzate a por tu videojuego favorito para tu teléfono móvil.

04. DESCARGA TU JUEGO

Una vez seleccionado el videojuego y, tras aceptar el precio del juego, se iniciará la descarga que durará entre uno y dos minutos. Una vez completada, podrás jugar desde tu Movistar todo lo que quieras y desde donde quieras sin ningún coste adicional.

Para cualquier duda o consulta sobre la configuración de tu móvil, llama al Centro de Relación con el Cliente MoviStar al 609 (llamada gratuita).



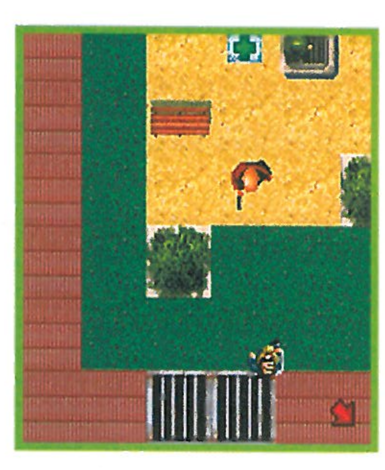
Torrente 3

Coincidiendo con el estreno de la peli podrás descargarte a tu móvil el videojuego basado en "Torrente 3". ¿A qué esperas para "apatrullar" Madrid?

Acompaña a Torrente en su última y más arriesgada misión: proteger a una eurodiputada por las calles de Madrid, conduciendo los coches más casposos, utilizando el armamento más sofisticado y resolviendo las complejas misiones que sólo Torrente puede llevar a cabo. Apatrulla la ciudad a toda velocidad, límpiala de Top Mantas, ladrones del tirón, bandas de facinerosos... Así es *Torrente el Protector*, una aventura que trata de seguir la fórmula de *GTA:* puedes ir a pie o coger cualquier coche, disparar, atropellar a los malos...

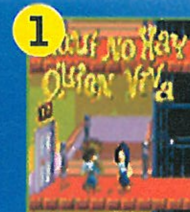
Enfréntate a las más variadas misiones recorriendo las calles de Madrid desde una perspectiva cenital y disfruta de varios niveles de dificultad que te permitirán ajustar el juego a tu habilidad. ¿Sabes lo mejor? Es Torrente en estado puro.







Sobre gustos no hay nada escrito, pero con un catálogo como el de Movistar podéis estar seguros de que encontraréis lo que buscáis. Por si sois un poco indecisos, nosotros os proponemos la siguiente lista de juegos disponibles para descargar...



Aquí no hay quien viva
¿Quieres saber lo que se siente siendo el portero de Aquí no hay quién viva?



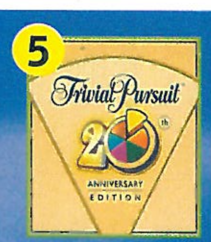
Pang
La versión oficial del clásico de las recreativas llega este verano a tu móvil.



Tetris
¡Rechaza las imitaciones! *Tetris* no hay más que uno y podrás disfrutarlo desde Movistar.



Age of Empires II
El mejor juego de estrategia de todos los tiempos ahora se puede jugar en cualquier parte.



Trivial Pursuit
Descárgate el auténtico Trivial Pursuit en tu MoviStar y demuestra que sabes más que nadie.





» precio: 3 € » compañía: Jamdat
» género: ACCIÓN/LUCHA

» MÓVILES COMPATIBLES
CONSULTAR PÁGINA WEB



DOOM RPG

Si te van los juegos de acción no dejes pasar la ocasión de descargarte, a partir del 9 de noviembre, todo un clásico del género, el título que se ha convertido por derecho propio en uno de los mitos de los videojuegos.

Relájate, respira hondo, calma tus nervios y controla tu pulso. Carga y dispara. ¡*DOOM RPG* llegará a tu móvil el 9 de noviembre y tienes que estar listo! Siniestras fuerzas han invadido la Unión Aeroespacial de investigación en Marte y está en tu mano detener el desastre que se avecina. Una oleada de cyber demonios te engancharán en este combate en perspectiva subjetiva (FPS) con las clásicas armas y personajes de la saga *DOOM*. Explora los 10 niveles que te ofrece el juego, busca las habitaciones secretas, resuelve el misterio de la demoníaca invasión. *DOOM RPG* cautivará a todos los fans de *DOOM* así como aquellos que todavía no lo han probado. Despídete de la monotonía de los juegos convencionales y prepárate para volver a Marte en una confrontación con las legiones del infierno. La acción tiene nombre propio, y ése es DOOM.

¡EXCLUSIVO!

6 TORRENTE STRIP SIETE Y MEDIA

Torrente Strip 7 y media
Disfruta con Torrente del juego de cartas más español, y enfréntate a las chicas más explosivas.



7 Sudoku
La versión definitiva del juego de puzzle más de moda del momento, ya disponible para tu móvil.



8 Star Wars Coruscant
En el cielo de Coruscant se libra una batalla. Destruye cazas, defiende naves y regresa vivo...



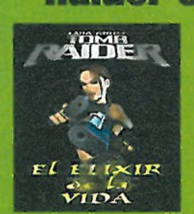
9 50 por 15
Llega hasta la última pregunta en esta fantástica versión de "¿Quieres ser millonario?".



10 El Señor de los Anillos Leyendas
¡La aventura definitiva! Métete en la piel de Aragorn, Legolas o Frodo.

movistar noticias

Tomb Raider 3



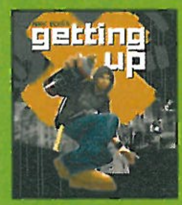
Última entrega de la aventura de acción de tres episodios para un jugador protagonizada por Lara Croft. Esta vez, Lara sospecha que alguien está reuniendo ingredientes para crear el Elixir de la Vida.

Moto GP 3



Inclínate ante el campeón. Vuelve el mejor simulador de motociclismo del mercado. *MotoGP URT 3* es la última entrega oficial de *MotoGP* para tu teléfono móvil. Descubre sus increíbles gráficos, que se complementan con una jugabilidad irrepetible, y conviértete en campeón del mundo.

Getting Up



A partir del 9 de noviembre pinta una revolución como Trane, un héroe en una aventura móvil sin igual. Gracias a los agentes corruptos de la DM, New Radius se ha convertido en una ciudad oprimida y gris, donde el graffiti es un crimen mortal. Un movimiento clandestino nacido de la cultura urbana devolverá a New Radius su colorido pasado. Usa las habilidades de Trane para correr, escalar, deslizarte y abrirte paso por 3 escenarios para alcanzar las alturas y dejar tu marca, spray en mano, en la ciudad.

Nueva Comunidad de Juegos MoviStar



Desde el 1 de junio puedes formar parte de la Comunidad de Juegos Movistar, un punto de encuentro, competición y descarga donde se reúnen todos los aficionados a los juegos para móviles. Formar parte de ella es gratuito y te permite estar al día de las novedades más jugosas, concursos, promociones y competiciones con alertas en tu móvil. Date de alta visitando la web www.movistar.es/emocion/juegos.

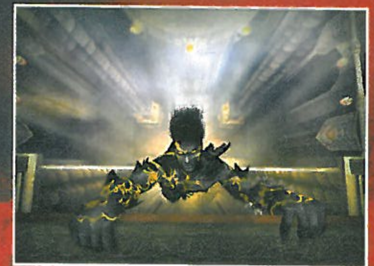
EL OSCURO DESTINO DEL PRÍNCIPE DE LAS AVENTURAS

Prince of Persia
Las Dos Coronas

Cuando el Príncipe de Persia se mira en el espejo ya no ve su reflejo. Sólo ve su versión malvada, una parte de sí mismo que cobrará vida propia en el juego que pone punto final a la trilogía de aventuras más importante de la historia de PS2.

Compañía **UbiSoft** Género **Aventura de acción** Fecha **7 de diciembre**





En PS2 la aventura tiene nombre propio: *Prince of Persia*. Los dos anteriores capítulos de la saga son un ejemplo de cómo un videojuego puede envolvernos en una aventura, combinando un desarrollo que mezcla en su justo punto plataformas, combates y exploración con una ambientación llena de magia inspirada en la época de esplendor de Oriente Próximo. Pero al mismo tiempo, la saga *Prince of Persia* nos cuenta la lucha de un joven y bondadoso héroe por evitar un destino maldito. Un historia que acaba en *Las Dos Coronas*, el capítulo final de la trilogía, en el que el Príncipe comparte protagonismo con un demonio que le devora por dentro: la versión oscura de sí mismo... a la que también controlaremos durante la aventura.

BABILONIA EN GUERRA

Las Dos Coronas comienza cuando el Príncipe y su amada Kaileena, la Emperatriz del Tiempo, regresan a una Babilonia devastada por la guerra. Allí Kaileena será asesinada por un misterioso enemigo y, al mismo tiempo, nuestro héroe quedará expuesto a las Arenas de Tiempo, lo que le provocará unas extrañas transformaciones en el Príncipe Oscuro que poco a poco irán convirtiéndole en un monstruo de Arena. Así, el Príncipe tratará de curar su maldición a la vez que lucha por recuperar su trono y traer la paz a Persia.

Pero su misión no será fácil: ahora es un fugitivo y el ejército le persegui-

EL VIAJE DE UN HÉROE DE LA INOCENCIA A LA MADUREZ

Tres partes para una historia de leyenda

Aunque el primer *Prince of Persia* fue lanzado en PC en 1989, los juegos de PS2 narran una nueva historia. Los dos primeros nos encandilaron mezclando acción, puzzles y saltos, pero el tercero puede superarlos.

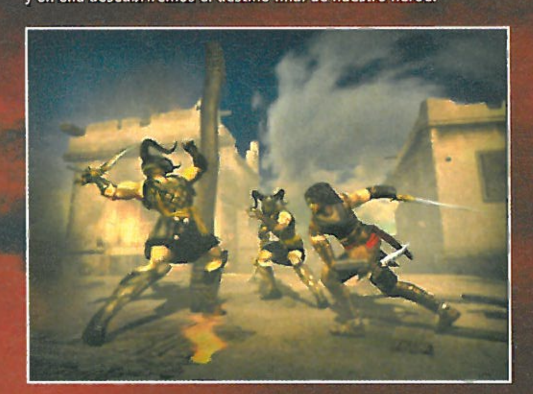

Las Arenas del Tiempo


El Alma del Guerrero


Las Dos Coronas



Las Dos Coronas culminará la trilogía del Príncipe de Persia en PS2 y en ella descubriremos el destino final de nuestro héroe.





El juego será una grandiosa aventura que combinará la belleza gráfica con un desarrollo en el que volveremos a disfrutar de una mezcla única de acción, saltos y puzzles, pero con novedades tan interesantes como los movimientos de sigilo o la personalidad oscura del Príncipe.



rá por toda Babilonia. Y es que en *Las Dos Coronas* el interior de palacios y castillos que visitamos en juegos anteriores será sustituido por toda una ciudad para explorar, con sus profundas alcantarillas, sus callejuelas y toda un mundo de terrazas y tejados. Por este escenario nuestro héroe desplegará todas sus habilidades acrobáticas tradicionales y hasta alguna nueva, como descolgarse boca abajo por cuerdas para atrapar a sus enemigos. Y también conservará su poder de ralentizar el tiempo y hacerlo retroceder. Capacidades a las que se añaden las nuevas habilidades del Príncipe Oscuro.

Con una historia mágica y el desarrollo más variado, Las Dos Coronas aspira a ser la aventura definitiva de PS2.

EL REVERSO TENEBROSO

Y es que las transformaciones del protagonista marcarán completamente el desarrollo de la aventura. El Príncipe Oscuro será la encarnación de los más bajos instintos del héroe, una personalidad violenta e inmoral que a lo largo del juego tratará de imponer sus oscuros fines al Príncipe. Las mutaciones no se producirán a voluntad, sino que será el fuego el elemento que las »

EL PRÍNCIPE OSCURO RECLAMA PROTAGONISMO

→Qué tentador es ser malo...

Maldito por las Arenas del Tiempo, el Príncipe sufre transformaciones en las que la parte más inmoral de su ser toma el control. Este Príncipe oscuro tendrá habilidades propias indispensables para avanzar....



EL ARMA DEL MALVADO
El Príncipe oscuro usará un látigo con cuchillas con el que agarrará a los malos.



UN "LÁTIGO" MULTIUSOS
También nos servirá para balancearnos hasta lugares inaccesibles de otro modo.



TAN ÁGIL COMO EL BUENO
Los Príncipes también compartirán habilidades, como su capacidad acrobática.


La trama será dramática: Kaileena y el Príncipe regresan a Babilonia y la encuentran en guerra. La chica será asesinada y el Príncipe se convertirá en un fugitivo, maldito además por las Arenas del Tiempo.


El Príncipe seguirá exhibiendo las habilidades que le han hecho famoso: correrá por las paredes, dará increíbles saltos, combatirá con armas blancas y será capaz de paralizar o hacer retroceder el tiempo.


El Príncipe oscuro será la personificación de la parte "mala" del héroe. Ambas identidades entrarán en conflicto durante el juego.


A la hora de combatir, el Príncipe volverá a usar la Daga del Tiempo y las diversas espadas que encontremos durante la aventura.


Y de nuevo combinará su increíble agilidad y capacidad para saltar con el uso de sus armas para desarrollar un estilo de lucha único.

»disparará. Para volver a su forma normal, el Príncipe deberá beber de los manantiales de agua curativa.

Las dos versiones del héroe lucharán con un control heredado de la segunda entrega de la saga, *El Alma del Guerrero*, pero cada una usará un arma distinta. El Príncipe recurrirá a la conocida Daga del Tiempo, mientras que el Príncipe Oscuro usará una especie de látigo dentado con afiladas cuchillas, con la que realizará combos más contundentes y atrapará a sus enemigos. Un arma muy versátil, ya que también le permitirá agarrarse a salientes y balancearse para llegar a puntos fuera del alcance del Príncipe.

Las Dos Coronas será la entrega más adulta y dramática de toda la saga.

Y la otra gran diferencia entre los dos será la forma en la que eliminan a sus enemigos usando el sigilo...

EL PRÍNCIPE SILENCIOSO

Y es que el Príncipe, en cualquiera de sus personalidades, podrá elegir entre combatir directamente contra los soldados o intentar eliminarlos sigilosamente, lo que supone otra gran novedad en el desarrollo. Para ello se ha ideado un nuevo sistema denominado "Speed Kill": si nuestro héroe pilla por sorpresa a un enemigo podrá eliminarlo con un certero golpe. La única condición es que no nos haya detectado antes del ataque, lo que no será sencillo, porque nos enfrentaremos a soldados de I.A. rediseñada, que en cuanto nos vean u oigan se podrán en alerta.

Afortunadamente, el escenario nos será de gran ayuda: el Príncipe saltará

SEREMOS LIBRES PARA AFRONTAR CARA A CARA LOS COMBATES O PARA DESLIZARNOS COMO SOMBRAS TRAS LOS ENEMIGOS

→ Speed Kill, o cómo eliminar a un enemigo antes de que te detecte

El sistema de combate será el mismo de la segunda entrega de la saga, "El Alma del Guerrero", con combos variados y fáciles de ejecutar, la posibilidad de usar elementos del entorno contra los enemigos... Pero además habrá una novedad importantísima: gracias al nuevo sistema "Speed Kill" tanto el Príncipe como su versión maligna son capaces de eliminar a los enemigos por sorpresa, aunque para ello tendremos que introducir una combinación de botones correctamente. Si fallamos, el enemigo nos evitará y plantará cara... e incluso puede que pida refuerzos.


SILENCIOSO COMO UN GATO
Podremos andar agachados y en silencio para aproximarse a los desprevenidos malvados.


ÁGIL COMO UNA PANTERA
Algunas habilidad acrobáticas, como saltar cornisas, servirán para acercarse en silencio.


PRECISO CON UN HALCÓN
Si actuamos con pericia, un solo "Speed Kill" podrá acabar con más de un enemigo.


LETAL COMO UNA SERPIENTE
Los movimientos "Speed Kill" acabarán con los malos de un golpe y de forma contundente.



El apartado gráfico será de lo mejor que ha ofrecido PS2. La recreación de Babilonia promete superar en variedad y belleza a los escenarios de las dos anteriores entregas... Aunque no parezca fácil.

TODA UNA CIUDAD EN LA QUE PELEAR, SALTAR, EXPLORAR...

→ Un paseo por Babilonia

Babilonia, la legendaria ciudad donde se desarrollará el juego, combinará zonas de esplendor con otras devastadas por la guerra. Será un gran escenario diseñado para que despleguemos las habilidades del príncipe: lucharemos en estrechos callejones, haremos acrobacias en los tejados, exploraremos sombrías alcantarillas... Y en su centro se alzará la Torre de Babel, una colosal construcción que guardará en su interior los míticos Jardines Colgantes.



¿CIUDAD O LABERINTO? Inspirada en ciudades como el Cairo, la Babilonia del juego estará compuesta de cientos de pequeñas construcciones que formarán laberínticas callejuelas. Luchar en ellas será agobiante.



EN LAS ALTURAS Los tejados formarán una auténtica "ciudad sobre la ciudad", y desde ellos podremos divisar a los enemigos en la distancia o acecharlos para después lanzarnos sobre ellos como sombras letales...



El desarrollo nos deparará sorpresas, como este combate con un enemigo de tamaño descomunal heredado de *El Alma de Guerrero*.

Y habrá novedades como las huidas en cuadriga en las tendremos que eliminar a los enemigos que nos ataquen mientras "pilotamos".



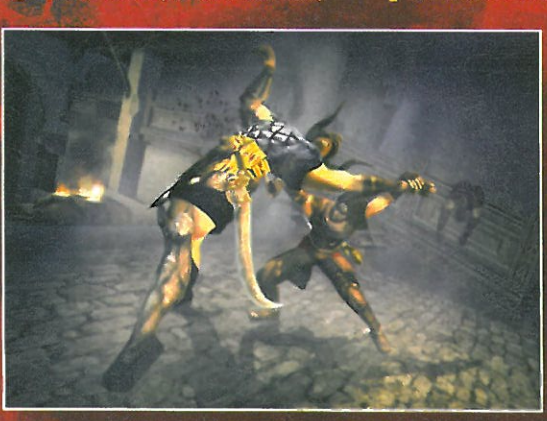
desde tejados y paredes sobre sus enemigos para ejecutar ataques capaces de eliminar a varios enemigos a la vez. Además, según la personalidad que manejemos ejecutaremos los "Speed Kill" de diferente manera: con el Príncipe heroico pulsaremos los botones a un ritmo determinado, y con su "yo oscuro" habrá que pulsar las combinaciones lo más rápido posible para ejecutar movimientos brutales.

EL FIN DE UNA LEYENDA

Con la inclusión de dos versiones diferentes del protagonista, toda una ciudad por explorar y el nuevo sistema de sigilo, está claro que esta aventura, que pondrá punto final a la trilogía del *Príncipe de Persia*, será la más completa de todas. Pero la variedad del desarrollo de *Las Dos Coronas* no acaban aquí: a la mezcla de acción y plataformas habrá que unir puzzles, batallas contra gigantes parecidas a las de *El Alma de Guerrero* y elementos nuevos, como emocionantes huidas en cuadriga por las calles de Babilonia, en las que controlaremos los desplazamientos laterales del carro a la vez que hacemos frente a los ataques enemigos.

Sigilo, saltos, manejo de la espada... el Príncipe será el héroe más completo.

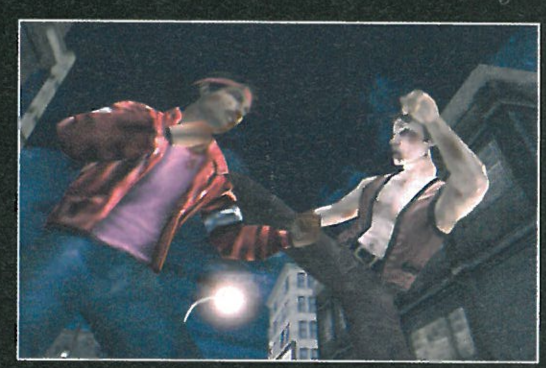
Estos elementos redondearán un juego en el que conoceremos el final de la historia de un joven y torturado Príncipe con el que hemos vivido horas de juego inolvidables, y que merece despedirse de nuestra consola con una aventura antológica. Después, sólo el destino sabe si el Príncipe volverá para vivir más aventuras en PS3...












R


18+
TM
www.pegi.info


Paramount
A VIACOM COMPANY


XBOX

ROCKSTAR GAMES
PRESENTA

THE WARRIORS

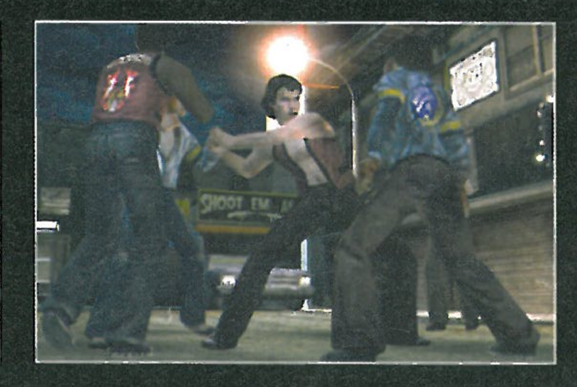
UNA PRODUCCIÓN DE ROCKSTAR TORONTO
BASADO EN LA PELÍCULA DE PARAMOUNT PICTURES

21 OCTUBRE 2005
PARA PLAYSTATION®2 Y XBOX®

WWW.THEWARRIORS-ELJUEGO.COM







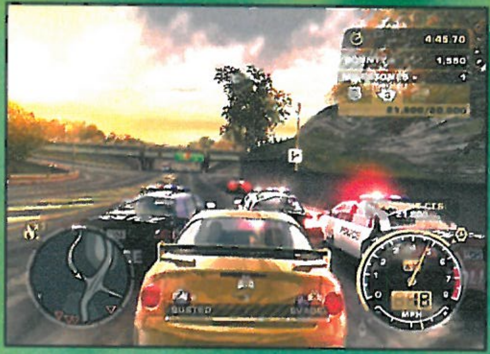


PlayStation®2



EL JUEGO DE TUNING MÁS BUSCADO

NEED FOR SPEED MOST WANTED


¿Queréis saber qué se siente siendo el piloto clandestino más buscado? Nosotros lo sabemos bien, porque ya hemos jugado a fondo al juego de carreras y tuning que romperá moldes. Aquí te desvelamos todos sus detalles.

Compañía **EA Games** Género **Velocidad** Fecha prevista **23 de noviembre**

Desde los tiempos de 3DO y PlayStation, la serie *Need for Speed* nos ha puesto al volante de los bólidos más potentes y lujosos. En PS2 hemos disfrutado de tres entregas de la serie: *NFS Hot Pursuit 2* y los dos *NFS Underground*. En el primero de ellos disputamos emocionantes carreras en las que nos perseguía la policía, mientras que en los dos *Underground* el tuning y las carreras nocturnas eran los protagonistas. Pues si después de estos juegazos todavía tenéis ganas de "quemar rueda" estáis de enhorabuena. El mes que viene arrancará *NFS Most Wanted*, la que puede ser la entrega definitiva, ya que reunirá lo mejor de estas dos ramas de la saga.

TUNING Y PERSECUCIONES

Y es que en *NFS Most Wanted* volverán las frenéticas carreras por la ciudad entre coches "tuneados" pero con una sorpre-



El apartado gráfico será espectacular. Coches y escenarios están muy bien realizados y la sensación de velocidad es francamente buena.



En *Need for Speed Most Wanted* encontraremos carreras ilegales a plena luz del día en las que la policía nos perseguirá sin descanso. Menos mal que podremos tunear nuestros coches para mejorarlos...



En el modo Carrera nuestro objetivo será subir puestos en la lista de "los más buscados" por la policía. Para ello, deberemos retar cara a cara a los "tuneros" más duros de la ciudad y hacerles morder el polvo.







sa: la presencia de la policía para darle todavía más emoción al asunto. De hecho, nuestro objetivo será entrar en la lista de "los más buscados" por la policía (de ahí el subtítulo del juego) y subir puestos en ella retando a los mejores "tuneros" de la ciudad. Pero claro, estos tipos tan duros no compiten contra cualquiera y antes de poder retarles tendremos que ganarnos su respeto. ¿Cómo? Pues ganando carreras y otras clases de desafíos que encontraremos por la ciudad, que podrá ser recorrida libremente, aunque los circuitos serán "cerrados" y algunas zonas no estarán disponibles desde el principio.

VARIEDAD DE DESAFÍOS

Entre estas competiciones encontraremos carreras "sencillas", en las que habrá que llegar los primeros superando a los rivales y evitando a la policía y el abundante tráfico. Pero también tenemos contrarrelojes, carreras eliminatorias y otros tipos de eventos, algunos tan originales como realizar un determinado número de destrozos o evitar a la policía durante un tiempo. Poco a poco iremos ganando "pasta" para comprar nuevos coches y mejoras y nos enfrentaremos a pilotos cada vez más experimentados según subamos puestos en la lista de "los más buscados" por la policía.

El nuevo Need for Speed ofrecerá vertiginosas carreras y las persecuciones más emocionantes.

En este sentido, hay que señalar que las fuerzas del orden no van a escatimar esfuerzos en detenernos. Primero enviarán a simples coches patrulla, pero si con ello no lo consiguen emplearán otros métodos, como bloquear la carretera o usar otro tipo de vehículos, como 4x4, deportivos o incluso helicópteros.

En cuanto a los coches, tendremos a nuestra disposición más de 50 modelos »

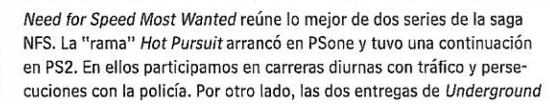


El juego estará bien servido en cuanto a opciones de tuning, tanto estéticas como de rendimiento.



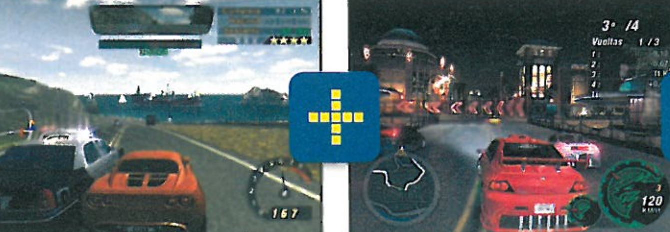
Habrá más de 50 vehículos, todos modelos reales. También habrá sorpresas, como camiones.

EL NUEVO *NFS* INCLUYE LO MEJOR DE LAS SERIES *HOT PURSUIT* Y *UNDERGROUND*



→ ¿De dónde viene Need for Speed Most Wanted?

Need for Speed Most Wanted reúne lo mejor de dos series de la saga NFS. La "rama" *Hot Pursuit* arrancó en PSone y tuvo una continuación en PS2. En ellos participamos en carreras diurnas con tráfico y persecuciones con la policía. Por otro lado, las dos entregas de *Underground* las hemos visto hace poco en PS2, y en ellas las carreras nocturnas entre "tuneros" eran las protagonistas. Pues bien, *NFS Most Wanted* fusionará esos dos conceptos, ofreciendo carreras diurnas con policía y todas las posibilidades de tuning que tenían los *NFS Underground*.



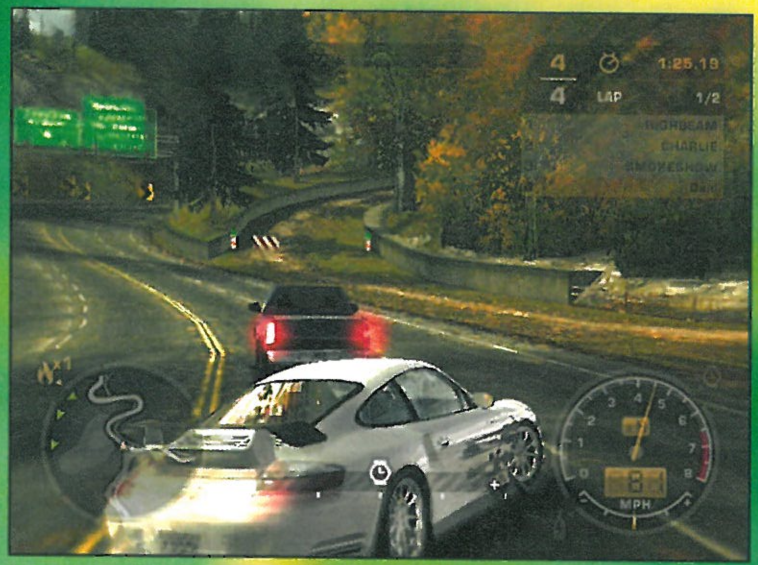
NFS HOT PURSUIT 2
Carreras diurnas entre lujosos coches reales y con abundantes persecuciones policiales es lo que ofrecía este juego, algo que también vamos a encontrar en *Need for Speed Most Wanted*.



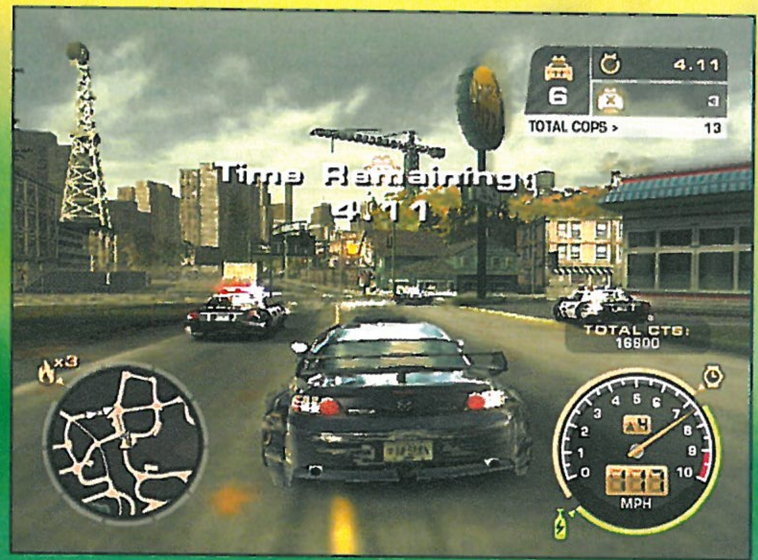
NFS UNDERGROUND 2
Los conocidos *NFS Underground* nos metían en el mundo de las carreras nocturnas ilegales. En ellas el tuning tenía un papel protagonista, al igual que en *Need for Speed Most Wanted*.



NFS MOST WANTED
NFS Most Wanted no sólo tendrá como influencias a los dos juegos ya mencionados. Los chicos de Criterion han "metido mano" y estéticamente guardará cierto parecido con el último *Burnout*.



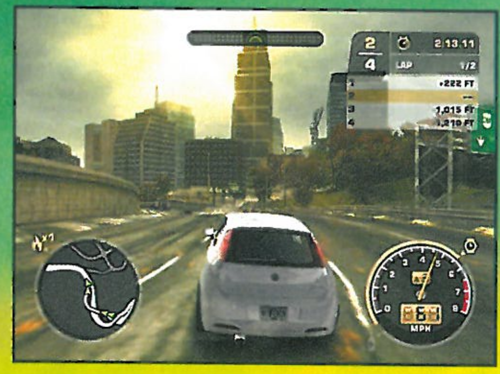
Otra de las novedades que incorporará *NFS Most Wanted* será la opción de ralentizar la acción temporalmente, algo que será muy útil para evitar choques o tomar curvas cerradas de forma más sencilla.



Además del modo Carrera, *Most Wanted* también incluirá desafíos sueltos, opción de editar carreras y modos multijugador (para dos jugadores a pantalla partida o carreras Online para hasta 4 jugadores).







»reales, de marcas tan prestigiosas como BMW o Porsche. Además, en la lista encontramos algunas sorpresas, como un par de camiones o incluso los coches que lleva la policía. Pero para poder pilotar la mayoría de los coches primero habrá que desbloquearlos antes de poder comprarlos y llevarlos a nuestro garaje. Una vez allí ya podemos "tunearlos" a nuestro antojo, cambiando sus componentes y por supuesto su aspecto exterior (pintura, alerones, "spoilers"...).

TÉCNICAMENTE ESPECTACULAR

Hablando ya del apartado visual, lo primero que hay que destacar es que las carreras se desarrollan siempre de día, con un sol que nos deslumbrará más de una vez y una

Sus múltiples desafíos y sus completas opciones de tuning aseguran entretenimiento para rato.

estética que se acerca al último *Burnout*. De hecho, los chicos de Criterion han "metido mano", algo que se notará sobre todo en la alucinante sensación de velocidad. Los coches, por su parte, estarán perfectamente modelados. Y la ciudad también ofrece un buen grado de detalle, sin rastro de niebla o "popping". Las pantallas hablan por sí mismas, ¿verdad?

Un sencillo control que asegura diversión desde el principio gracias a la buena respuesta de los coches, cierra un juego de carreras completo y espectacular. Nosotros ya lo hemos jugado y os aseguramos que encantará a todos los amantes de la velocidad y el tuning.

ESTAS CARRERAS TENDRÁN UN INVITADO DE EXCEPCIÓN

→ Mucha policía, mucha diversión

Nada más incumplir alguna norma de tráfico (algo que ocurrirá a menudo), la policía aparecerá para intentar detenernos. Desde ese momento, podremos intentar despistarlos o bien procurar que choquen. Si nos resistimos emplearán métodos más efectivos (más y mejores vehículos, carreteras bloqueadas, helicópteros...). Y si nos pillan, multa al canto.



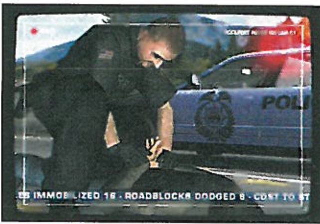
PERSECUCIONES SIN TREGUA
La policía nos perseguirá sin descanso hasta que logremos despistarla de un modo u otro.



POLICÍAS CON RECURSOS
Primero enviarán sólo patrullas, pero luego vendrán con 4x4, deportivos, helicópteros...



EVITANDO A LAS PATRULLAS
Pisar a fondo, usar caminos alternativos o hacer que choquen serán nuestras "armas".



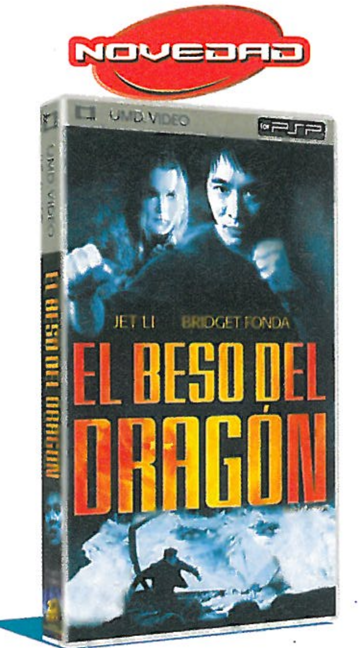
OJO CON LAS DETENCIONES
Si al final nos detienen, se acabó la misión y, además, tendremos que pagar una multa.

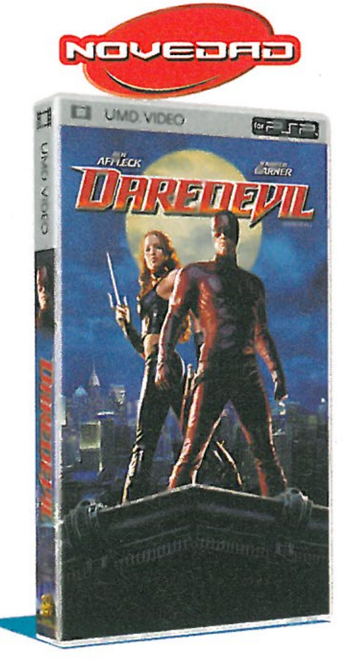
¡CUIDADO!

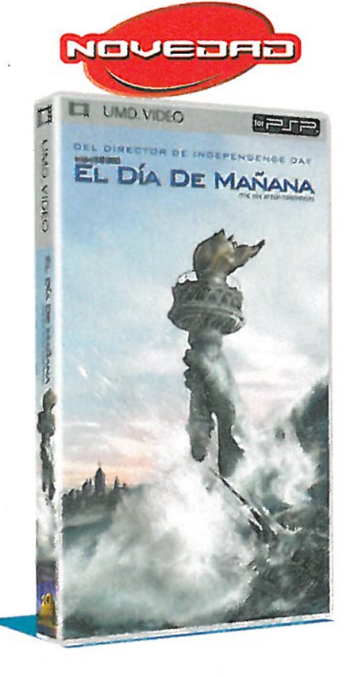


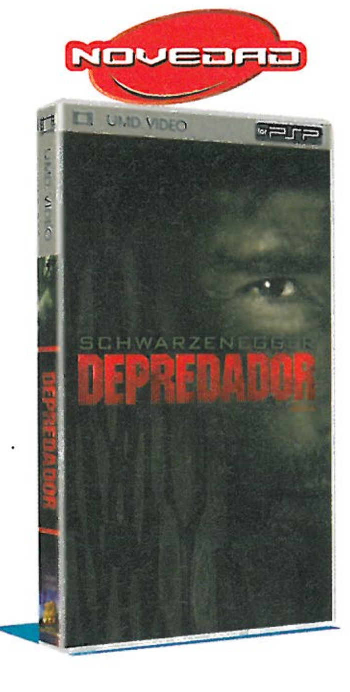
TE DEJARÁ HELADO

Comienza tu UMDteca con estas 4 novedades imprescindibles.







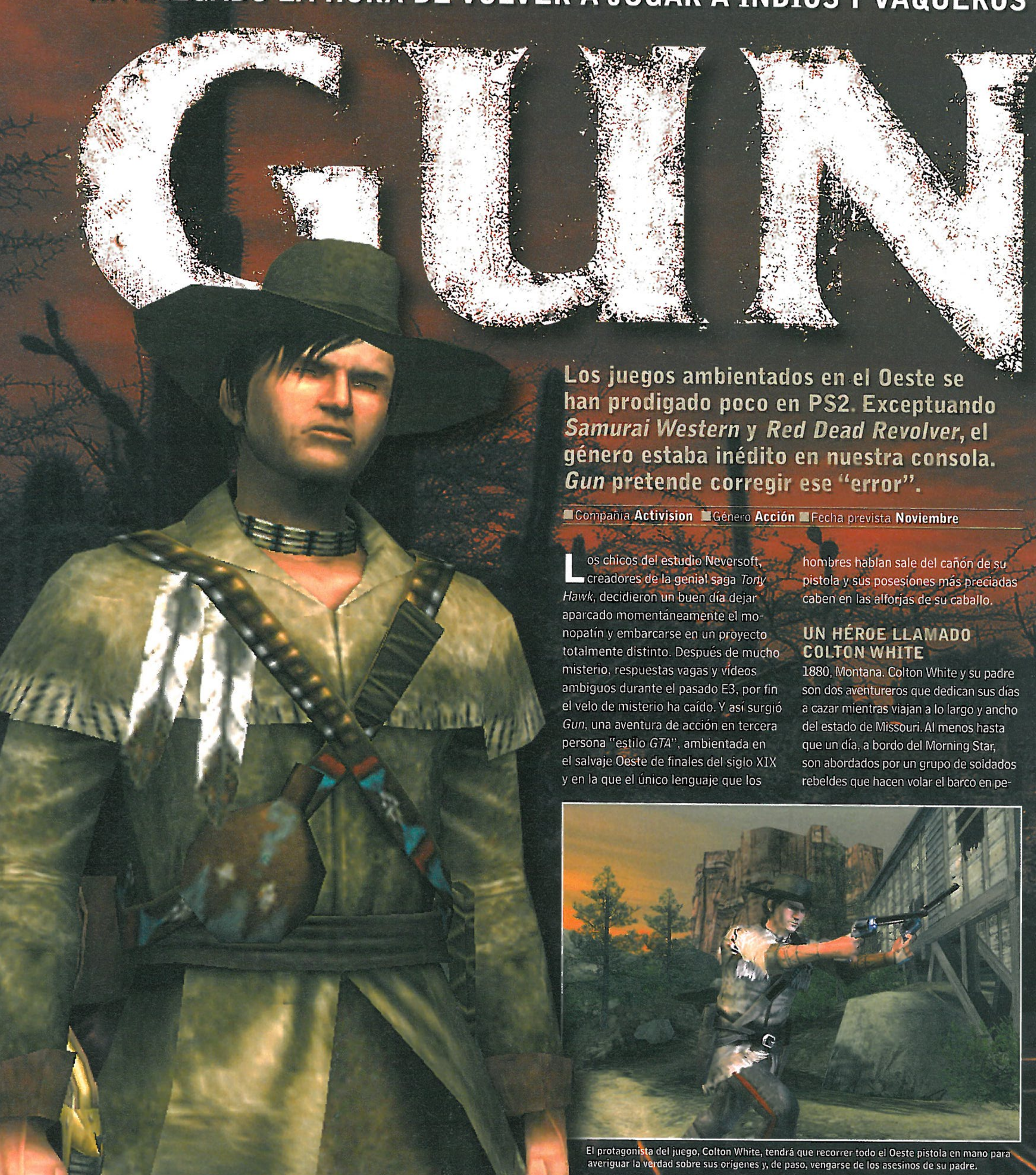


¿Tienes ya estos títulos?



HA LLEGADO LA HORA DE VOLVER A JUGAR A INDIOS Y VAQUEROS

GUN



Los juegos ambientados en el Oeste se han prodigado poco en PS2. Exceptuando *Samurai Western* y *Red Dead Revolver*, el género estaba inédito en nuestra consola. *Gun* pretende corregir ese "error".

Compañía **Activision** Género **Acción** Fecha prevista **Noviembre**

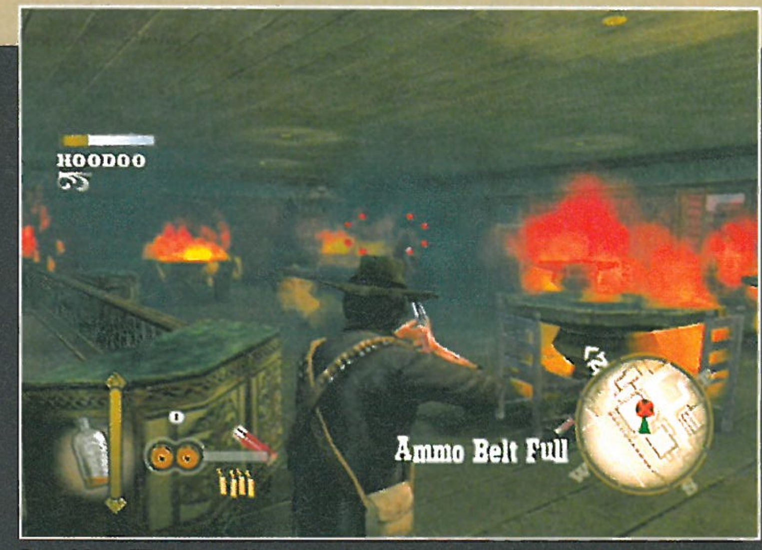
Los chicos del estudio Neversoft, creadores de la genial saga *Tony Hawk*, decidieron un buen día dejar aparcado momentáneamente el monopatín y embarcarse en un proyecto totalmente distinto. Después de mucho misterio, respuestas vagas y vídeos ambiguos durante el pasado E3, por fin el velo de misterio ha caído. Y así surgió *Gun*, una aventura de acción en tercera persona "estilo *GTA*", ambientada en el salvaje Oeste de finales del siglo XIX y en la que el único lenguaje que los hombres hablan sale del cañón de su pistola y sus posesiones más preciadas caben en las alforjas de su caballo.

UN HÉROE LLAMADO COLTON WHITE

1880, Montana. Colton White y su padre son dos aventureros que dedican sus días a cazar mientras viajan a lo largo y ancho del estado de Missouri. Al menos hasta que un día, a bordo del Morning Star, son abordados por un grupo de soldados rebeldes que hacen volar el barco en pe-

El protagonista del juego, Colton White, tendrá que recorrer todo el Oeste pistola en mano para averiguar la verdad sobre sus orígenes y, de paso, vengarse de los asesinos de su padre.

El salvaje Oeste, como se le llamaba entonces, estará lleno de peligros: animales salvajes, tribus de indios, soldados renegados... Nuestra habilidad en el manejo de las armas sera vital para sobrevivir.



Como si de un *GTA* se tratara, el juego contará con misiones principales y secundarias, las cuales nos llevarán a recorrer todo el Oeste atravesando pueblos, ríos, cuevas, fuertes, poblados indios...

Gun es una aventura que nos sumerge en el salvaje Oeste de finales de siglo XIX donde el horizonte es el límite.





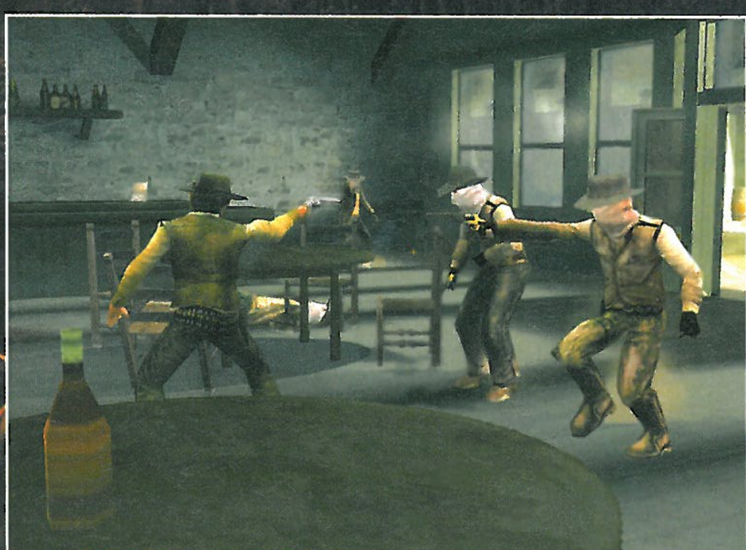
dazos con el padre de Colton en él. Eso sí, no antes de que éste le confiese a Colton que en realidad no es su padre, dándole una moneda y el nombre de una mujer en Dogde City como única pista a seguir. Sí, ya sabemos que suena un poco a culebrón, pero os podemos decir, después de haberlo jugado largamente, que esa sensación pronto se disipa para meternos de lleno en el fascinante mundo del salvaje Oeste, ya que por medio de esta trama se entrelaza otra en la que una antigua cruz hecha de oro es codiciada por varias personas que se cruzarán en el camino de Colton... y no todas vivirán para contarlo al final de la historia.

EXPLORADORES DEL OESTE

Y es entonces cuando empieza lo bueno. Pasaermos por varios tutoriales para aprender a manejar a Colton y sus habilidades, entre las que se encuentran montar a caballo, usar distintas armas de fuego (pistolas, rifles, escopetas...), agacharse, manejar el cuchillo.... Después, las vastas llanuras se abrirán para nosotros libremente, pudiendo decidir en cualquier momento dónde ir o qué hacer, ya que, al igual que *GTA*, podemos realizar misiones "principales" y "secundarias". Mientras que las primeras hacen avanzar la historia y nos llevan a visitar ciudades, poblados indios, fuertes, cuevas, etc., las segundas nos permiten "tomarnos un respiro", además de aumentar nuestras habilidades y potenciar nuestras armas. »



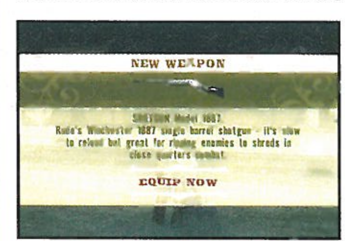



Gun es una aventura en el salvaje Oeste en la que no faltarán los duelos, tiroteos, peleas en bares... Todo recreado de manera excepcional y con más de un guiño a películas clásicas del género.

CONOCER Y SABER MANEJAR LAS ARMAS DE *GUN* SERÁ VITAL

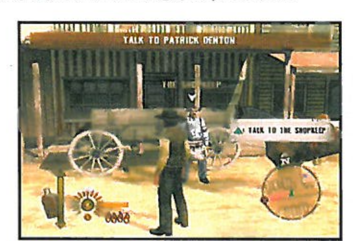
→ Tu vida vale lo que tu habilidad

¿Qué sería del Oeste sin sus típicas armas? Escopetas, rifles, ametralladoras, cartuchos de dinamita, cuchillos, tomahawks, arcos con flechas incendiarias, cócteles molotov, pistolas de todo tipo y alcance... Todas accesibles a lo largo de la aventura. Y además podremos mejorarlas, aumentando el tamaño del cargador, la potencia de fuego, su precisión...



FIELES REPRODUCCIONES

Todas las armas están basadas en las versiones reales que existieron en esa época.



DE COMPRAS EN LA CIUDAD

Con el dinero ganado en las misiones podremos "ir de tiendas" para equiparnos mejor.



ARMAS, MUCHAS ARMAS

Podremos mejorar nuestro arsenal, ya sea en potencia de fuego, capacidad de munición...



AL ESTILO INDIO

El uso del tomahawk o del arco indio también estará al alcance del protagonista.



Colton también podrá montar a caballo, algo muy útil, pues además de desplazarnos más rápido, podremos disparar montados en él o usar a nuestra montura para que embista a los malos, por ejemplo.



Nuestro protagonista también cuenta con habilidades "indias", como el saber manejar el arco, el tomahawk o el cuchillo, con el que también podremos arrancar las cabelleras de nuestros enemigos caídos.







Cada arma cuenta con una "habilidad" especial. Por ejemplo, la pistola tiene una barra que ralentiza el tiempo y nos permite disparar mejor a nuestros enemigos. El rifle tiene un zoom muy potente...

» Estas misiones son muy variadas: realizar entregas a lomos de nuestro caballo para el Pony Express, convertirnos en cazarrecompensas y buscar fugitivos de la ley, jugar al póker en cualquier salón, dedicarnos al cuidado de las reses de un rancho, proteger prostitutas, defender diligencias o puentes amenazados por los salvajes indios de la zona... Un sinfín de opciones que a buen seguro nos mantendrán enganchados frente a la tele durante horas.

EL OESTE, MÁS SALVAJE QUE NUNCA

Y si hablamos de su apartado técnico, hay que destacar el motor 3D, creado para la ocasión, que pone en movimiento un Oeste majestuoso a la vez que inhóspito. Bosques espesos, cañones afilados, llanuras desérticas, pueblos prósperos, ríos, cuevas... No falta ni un detalle, ni siquiera la fauna: bisontes, pájaros, lobos, osos... El transcurso del tiempo también es notable, mostrando los más brillantes días o las más oscuras noches, donde cualquiera puede estar esperando y apuntándonos... Además, los modelos de los personajes, sus movimientos y su IA están muy cuidados, reflejándose en su comportamiento si están heridos o si buscan "camorra" de forma muy real. Y pone el broche un apartado sonoro excepcional, con las voces de actores como Thomas Jane, Kris Kristofferson, Ron Perlman o Lance Henriksen entre otros y una estupenda y épica banda sonora.

En fin, que id pensando en compraros una casita en algún pueblo próspero de Missouri, porque tenéis una cita ineludible estas navidades con Colton White.

GUN ES MUCHO MÁS QUE "PEGAR TIROS"

→ Aprendiendo a ser un cowboy

A lo largo del juego encontraremos submisiones con las que ganar dinero y aumentar nuestras estadísticas y habilidades. Realizar misiones para el Pony Express, perseguir fugitivos y asesinos, cuidar el ganado de un rancho, proteger personas, acabar con animales salvajes... Las posibilidades son tantas como grande es el Oeste.



CONVIÉRTETE EN RANCHERO
Ser el capataz de un rancho y cuidar el ganado es divertido, aunque no muy fácil.



JUGANDO AL PÓKER
Entre misión y misión, nada mejor que una buena timba de cartas para relajarse.



IMPARTIENDO JUSTICIA
Los carteles de "Se Busca" nos informarán de los fuera de la ley más buscados.

18+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 €**

Resident Evil 4

El horror cambia de forma

Si tienes valor para enfrentarte a aldeanos enloquecidos, monjes asesinos y terribles mutaciones, te espera el juego de terror más impresionante jamás creado.





Seis años después de que Raccoon City fuera arrasada por zombis, Leon Kennedy viaja a España para rescatar a la joven Ashley... Y encuentra un infierno peor.



La acción es constante y muy variada: resistimos un asedio en el interior de una casa, protegemos a una chica, luchamos con un monstruo dentro de una jaula...

Obligándonos a luchar con armas y munición limitadas contra zombis y demás criaturas, la saga *Resident Evil* ha aterrado a millones de jugadores. Para renovarse, a principios de año Capcom lanzó *Resident Evil 4* para GameCube y cambió las claves del desarrollo: multiplicó el número de enemigos y armas y dio forma a una nueva obra maestra rebosante de acción. Ahora el juego llega a PS2 con una conversión sublime, idéntica al original salvo en algunos detalles técnicos y que trae extras exclusivos.

EL PROTAGONISTA DE LA AVENTURA es Leon Kennedy, el policía que en *Resident Evil 2* sobrevivió al apocalipsis zombi de Raccoon City. Leon viaja a un lúgubre pueblecito del Pirineo español tras la pista de Ashley, la desaparecida hija del presidente de los EEUU, y de paso se topa con una trama misteriosamente relacionada con los anteriores capítulos de la saga.

En nuestra búsqueda de la muchacha visitamos el interior de casas, iglesias o castillos, pero también pueblos y zonas rurales exteriores y más abiertas. Un cambio de escenarios que viene acompañado de novedades



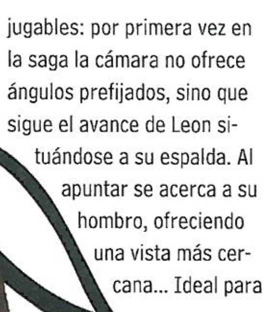
Resident Evil vuelve a PS2 con un juego de acción revolucionario, en el que los zombis dejan sitio a aldeanos y monjes, más listos y más peligrosos, contra los que desplegamos una gran potencia de fuego.



Una recóndita región del Pirineo español, con sus pueblos, iglesias y hasta un castillo, es el sobrecogedor escenario de una aventura que puede presumir de un realismo gráfico nunca visto en PS2.







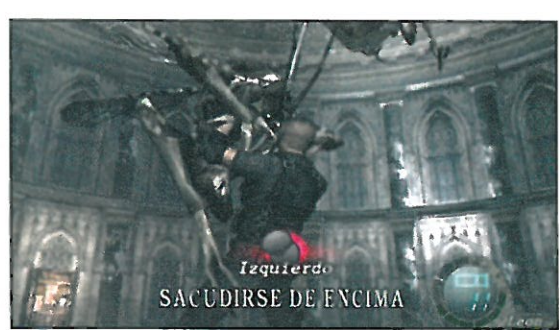
jugables: por primera vez en la saga la cámara no ofrece ángulos prefijados, sino que sigue el avance de Leon situándose a su espalda. Al apuntar se acerca a su hombro, ofreciendo una vista más cercana... Ideal para disparar contra los grandes grupos de peligrosos enemigos que nos salen al paso.

EN *RESIDENT EVIL 4* NOS LAS VEMOS con hordas de enloquecidos aldeanos, monjes sectarios y las más macabras mutaciones que podamos imaginar. Para sobrevivir a estos inteligentes seres disponemos de un abundante arsenal: ametralladoras, escopetas, lanzagranadas... Nuestra habilidad para eliminar a los enemigos antes de que se nos echen encima, apuntando y disparando con precisión y rapidez, es básica para sobrevivir en un juego en el que la tensión nace de sentirnos constantemente acosados. »



Decenas de aterradores enemigos nos acosan en RE4 y sólo disparando sin descanso saldremos vivos de ésta.

También hay que resolver sencillos puzzles y explorar los escenarios en busca de objetos que activan mecanismos.



A medida que avanzamos, nos acosan monstruos de todo tipo: los hay que se hacen invisibles, otros son ciegos y atacan guiados por el sonido...

Más allá de la aventura

Dos de los modos extra que desbloqueamos al finalizar la aventura existían en GameCube: Mercenarios, que nos propone eliminar enemigos en un tiempo límite, y Assignment Ada, en el que Ada Wong, uno de los secundarios de la aventura principal, afronta una misión especial. Pero el mejor es exclusivo de PS2: Caminos Separados, una aventura de Ada que dura unas tres horas y que se desarrolla paralela a la trama principal.



En Mercenarios hay que acabar en tiempo limitado con cuantos más enemigos mejor.



En Assignment Ada, Ada Wong debe recuperar cepas de un virus mutante.

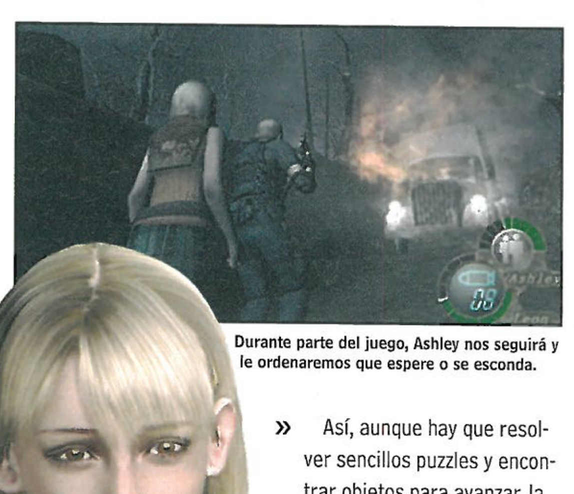


Ada es también la protagonista de Caminos Separados, una mini-aventura.

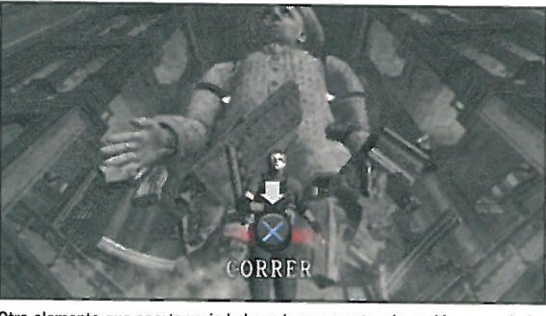


Como Leon, en Caminos Separados Ada va comprando armas, recogiendo ítems...





Durante parte del juego, Ashley nos seguirá y le ordenaremos que espere o se esconda.



Otro elemento que aporta variedad son los momentos de acción, como huidas, en los que debemos pulsar rápidamente uno o varios botones.

» Así, aunque hay que resolver sencillos puzzles y encontrar objetos para avanzar, la acción es la protagonista, pero siempre renovándose con diferentes situaciones: resistir en una casa asediada por aldeanos, proteger a Ashley, superar momentos de acción (como huidas) pulsando secuencias de botones...

COMBINÁNDOSE CON ESTE DESARROLLO, *RE4* ofrece las imágenes más sobrecogedoras que jamás hemos visto en PS2. El feroz aspecto de los aldeanos, sus aterradoras muecas o la manera que tienen de dolerse dependiendo de dónde reciban los impactos son impresionantes. Igual que los escenarios hiperdetallados, unos enemigos finales que asombran por su aspecto y tamaño, efectos insuperables como el humo y el fuego... Además, la banda sonora sabe subrayar los momentos de tensión y los salvajes gritos (en castellano) de los aldeanos producen escalofríos.

RE4 tiene los enemigos más realistas y los escenarios más impresionantes que jamás se hayan visto en PS2.

Fusionando con maestría esta ambientación y su genial jugabilidad, *RE4* proporciona durante las 20 horas que dura una de las experiencias más intensas y absorbentes que podemos sentir con un juego. Corre a por él y colócalo en tu estantería junto a títulos como *GTA San Andreas* o *Metal Gear Solid 3*. El lugar reservado a las obras maestras.



En la aventura principal hay algunas tareas secundarias, como las galerías de tiro en las que conseguimos dinero y trofeos en forma de figuritas.

Armas contra los monstruos

En *Resident Evil 4* las armas se las compramos a los buhoneros que hay repartidos por los escenarios. Para ello empleamos el dinero y las joyas que encontramos explorando. Hay desde pistolas a lanzacohetes y hasta un lanzarrayos exclusivo de PS2. Todas son útiles y en función de la que usemos variará la forma de enfrentarnos a los malos, lo que añade profundidad al juego. La munición sólo la conseguimos explorando, pero es bastante abundante...



Explorando los escenarios, conseguimos dinero (en pesetas) y valiosas joyas.



Los buhoneros nos venden armas y algunos objetos, como sprays sanadores.



También podemos pagar para mejorar las armas: potencia, velocidad de recarga...



La versión de PS2 tiene un arma exclusiva: esta poderosa pistola de rayos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**

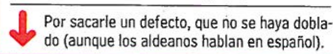
   

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (101 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



Gráficos 10 Sonido 9 Diversión 10
Duración 9 Calidad/Precio 9

↑ El desarrollo es simplemente genial, pero es que la realización técnica ya deja sin habla.



↓ Por sacarle un defecto, que no se haya doblado (aunque los aldeanos hablan en español).

***Resident Evil* se renueva con una magistral combinación de acción y terror visualmente insuperable. Uno de los mejores juegos de PS2**



10


CONFLICT
GLOBAL STORM
www.conflict.com
16+
www.pegi.info
PIVOTAL GAMES
PlayStation 2
PC DVD ROM
XBOX
PROEIN
www.proein.com
eidos
Software & documentation © 2005 SCi Games Ltd. Conflict: Global Storm™ © 2005 SCi Games Ltd. Conflict: Global Storm™, the Conflict: Global Storm™ logo, SCi and the SCi logo are trademarks of SCi Games Ltd. Developed by Pivotal Games Ltd. Pivotal Games Ltd and the Pivotal Games Ltd logo are trademarks of Pivotal Games Ltd. "Eidos" and the Eidos logo are trademarks of Eidos Plc. "PS" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All Rights Reserved.
PlayStation 2
WITH NET PLAY
CONFLICT
GLOBAL STORM
16+
eidos

3+ Compañía **Sony** | Género **Musical** | Precio **29,99 €**

SingStar PopWorld

Canciones con mucho "Poping"

Operación Triunfo volvió a la tele y *SingStar* hace lo propio en PS2 cargado con temas que van a desafiar de nuevo nuestro talento musical.





Se acercan las navidades y Sony quiere seguir dando "caña" con su karaoke consolero lanzando una tercera entrega que ofrece 30 nuevas canciones, 28 de ellos en español. Así, micrófono en mano, podremos interpretar temas de Melendi, Bisbal, El Arrebato, Ella Baila Sola, Elefantes, Amaral, Navajita Plateá, Loquillo, Héroes del Silencio... Igual que en anteriores títulos, hasta ocho "cantantes" podrán competir por ser el mejor, incluyendo los modos Dueto, Batalla, Pasar el Micro, etc, aunque también incluye modos nuevos, como el Popurrí, en el que hay que interpretar trozos de 5 canciones de forma seguida o el Rapómetro, disponible sólo en una canción (Ojú) y que medirá nuestra capacidad para "rapear".

LA ÚNICA PEGA es que *PopWorld* no "evoluciona" demasiado respecto a sus precursores. Sigue mostrando los mismos "recortes" de *SingStar Party* (ausencia de modo Historia, no poder ver la repetición de la canción sólo con nuestra voz...) y se echa en falta mayor variedad de temas musicales (algún artista repite hasta con 3 canciones). Eso sí, como podemos cargar las canciones de anteriores *SingStar* las opciones para elegir un tema se multiplican por tres.

En cualquier caso, un juego ideal para amenizar las fiestas, tanto por lo divertido que resulta jugando con amigos, como por su estupendo precio.



30 nuevos temas, 28 en español y 2 en inglés, conforman el contenido musical de *PopWorld*, en el que se incluyen grupos modernos, como Amaral, o algunos ya "clásicos", como los Héroes del Silencio.



Como es habitual en la saga musical, si contamos con una cámara EyeToy podremos "vernos" en pantalla mientras cantamos, eso sí, a través de divertidos y entretenidos efectos visuales.

Novedades Musicales

Las novedades más destacables de *PopWorld* son el "Rapómetro" y las listas de los mejores. En el Rapómetro el juego evalúa nuestro estilo y forma de "rapear". Por su parte, las listas nos retan a dejarnos la voz para entrar en los puestos más altos.



El "Rapómetro" mide nuestra actuación rapeando en la canción "Ojú" del grupo musical Las Niñas.



Si destacamos con nuestra actuación entraremos en la lista de los mejores cantantes del juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-8**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (318 Kb) · MICRÓFONO · CÁMARA EYETOY · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 10 **Diversión** 9
Duración 7 **Calidad/Precio** 9

↑ Sus 30 canciones y su capacidad para divertir a todo "cantante" que se precie.

↓ Que las canciones no sean del gusto de todos, y la poca novedad en modos de juego o efectos.

***PopWorld* es ideal para convertirse en el rey de cualquier fiesta micrófono en mano, aunque eso sí, no esperéis demasiadas novedades.** **8**

12+ Compañía **Bandai** | Género **Lucha** | Precio **64,95 €**

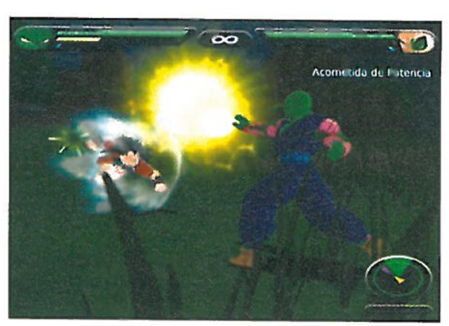
Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

La saga se renueva para ofrecer aún más espectáculo



La ambientación es sensacional y está llena de guiños al universo "Dragon Ball". También los vistosos gráficos, que gracias a la técnica del "cell-shading" recrean a la perfección el aspecto de la serie original, ayudan a meternos de lleno en la acción.





Si eres fan de Dragon Ball no podrás resistirte al encanto de este nuevo *Budokai*. Y es que ningún otro juego recrea con tanta fidelidad la serie de televisión original.

Pese a los años trascurridos desde su estreno, la mítica serie "Bola de Dragón" sigue contando con un gran número de seguidores en todo el mundo. Seguidores que están de enhorabuena por el lanzamiento de este nuevo *Tenkaichi*, una secuela de la saga *Budokai* que ofrece tantas novedades que casi podemos hablar de un juego nuevo.

PARA EMPEZAR, LOS COMBATES se desarrollan en enormes escenarios abiertos donde podemos movernos libremente, ya sea por tierra o por aire (tenemos la posibilidad de volar a nuestro antojo). A ello hay que sumar nuevos golpes y movimientos evasivos, tipos de contraataques nunca vistos... Incluso podemos pelear bajo el agua o destruir gran parte del escenario. Todos estos elementos hacen que los enfrentamientos sean mucho más dinámicos y prácticamente calcados a lo que hemos visto en la serie de televisión. Es cierto que no tiene la profundidad de otros juegos de lucha, pero no se puede negar su espectacularidad y diversión, así como la sencillez con la que se realizan todo tipo de golpes.



Revive los mejores momentos de la serie

En el modo "Puerta de Batalla Z" podemos rememorar algunos de los momentos más conocidos del anime (Saga de Bu, Saga de los Androides...) a través de espectaculares combates. A medida que logramos victorias, se nos otorgan diversos poderes que luego podemos usar en otros modos de juego para mejorar las habilidades de los luchadores.



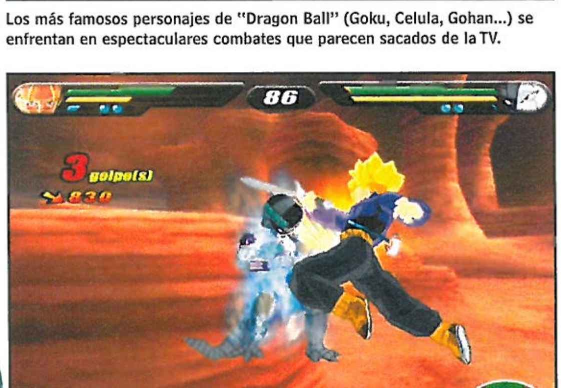
Los fans "alucinarán" al poder participar en algunos de los combates más conocidos de la serie de animación.

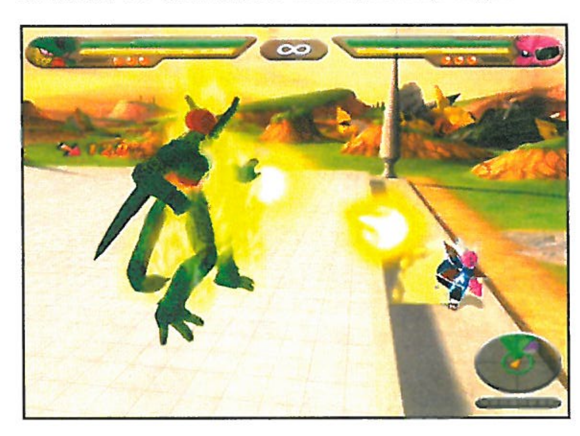


Las habilidades de los personajes pueden ser mejoradas con poderes adquiridos a lo largo de la aventura.

Los más famosos personajes de "Dragon Ball" (Goku, Celula, Gohan...) se enfrentan en espectaculares combates que parecen sacados de la TV.


Este nuevo *Budokai* cuenta con un nuevo sistema de combate, gracias al que podemos volar libremente por el escenario, luchar bajo el agua...





Pero las novedades no se limitan al sistema de lucha, también el número de personajes ha sido mejorado espectacularmente: de los 30 de la entrega anterior hemos pasado a 60, cada uno con sus golpes y ataques especiales. Una impresionante cantidad de luchadores, que están disponibles en distintos modos de juego, entre los que destaca "Puerta de Batalla Z", donde podemos revivir algunas de las sagas más representativas de "Dragon Ball Z" y algunos hechos de "Dragon Ball GT". En estos combates tendremos que cumplir diversos objetivos: sobrevivir durante un tiempo, acabar con nuestro adversario con un movimiento concreto... En resumen, un desarrollo variado y toda una gozada para los aficionados a Dragon Ball.

EL APARTADO GRÁFICO NO HA MEJORADO sustancialmente, pero sigue luciendo un acabado estupendo, con personajes bien recreados mediante la técnica "cell-shading" (que confiere a los combates el aspecto de los dibujos animados), sensacionales efectos de luz y animaciones muy realistas...

Con el nuevo sistema de control viviremos unos combates calcados a los de la serie de animación.

Este gran apartado visual es el remate perfecto para el juego que todos los aficionados a la serie estaban esperando, tanto por el nuevo sistema de lucha, que permite recrear con gran fidelidad los espectaculares combates que vimos en TV, como por el enorme plantel de luchadores disponibles.

Es cierto que no tiene la complejidad de un juego como *Tekken*, pero si eres fan de la serie o el manga, o buscas un juego espectacular y divertido como pocos, éste es el título que andabas buscando.

En esta entrega hay hasta un total de 60 personajes disponibles.

También podemos retar a un amigo con el multijugador a pantalla partida.

¡Esto sí es "Dragon Ball"!

Todas las novedades introducidas en los combates (vuelo libre, nuevos movimientos de ataque, mayor interactividad de los escenarios), logran que parezcan sacados de un capítulo de "Bola de Dragón".


Podemos volar con total libertad por los escenarios, que además son destruibles.


Uno de los aspectos más originales del juego es poder luchar bajo el agua.


Para esquivar los ataques enemigos existen novedosos movimientos de defensa.


Todos los luchadores cuentan con sus ataques clásicos, tantas veces vistos en TV.

FICHA TÉCNICA



Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (137 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** 8

↑ La libertad de movimiento, la fidelidad a la serie, el número de luchadores. Puro "Dragon Ball".

↓ Sigue siendo un juego de lucha algo simple en comparación con los grandes del género.

Estamos ante el *Dragon Ball* más completo, espectacular y fiel a la serie original. Un gran juego de lucha, imprescindible para los fans.



12+ Compañía **Midway** | Género **Velocidad** | Precio **49,95 €**

L.A. Rush

Velocidad en hora punta

Circular por las abarrotadas calles de Los Angeles puede ser un auténtico infierno... Sobre todo si tratas de hacerlo a más de 200 Km/h con el objetivo de llegar el primero a la meta.

La saga *Rush,* veterana representante de la velocidad arcade en la generación PSone, se adapta a los nuevos tiempos ofreciéndonos carreras ilegales en Los Angeles al volante de más de 50 coches de marcas como Chevrolet, Nissan, Lotus, Mitsubishi...

El gran atractivo del juego es su modo Carrera: en el papel de un joven piloto ilegal, nos movemos libremente por la ciudad para alcanzar los puntos donde comienzan las carreras. En la mayoría de ellas el itinerario está marcado por "checkpoints" que alcanzamos callejeando y buscando atajos. Pero también afrontamos espectaculares huidas o retos especiales, como derribar carteles publicitarios saltando contra ellos... Y en estas pruebas ganamos "pasta" que usamos para mejorar nuestro coche, aunque eso sí, las modificaciones son automáticas y no podemos "tunear" a nuestro gusto.



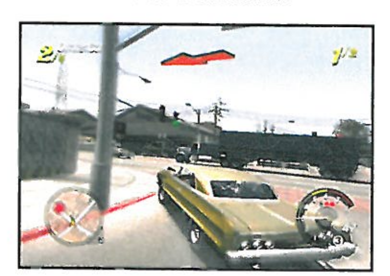
EN TODAS LAS COMPETICIONES EL MAYOR PELIGRO es el abundante tráfico y tendremos que demostrar grandes reflejos para evitarlo. Afortunadamente, el control es muy arcade y responde bien en general (aunque en alguna ocasión se echa de menos que los coches giren más deprisa). Una física exagerada en su justo punto, que permite dar impresionantes saltos, culmina unas carreras emocionantes y divertidas. Además, el juego alcanza un alto nivel técnico, con una correcta sensación de velocidad, buenos modelos de los coches que se deforman con las colisiones y una ciudad muy realista y con muchos elementos para destruir.

El único "pero" importante de *L.A. Rush* es que se queda corto en modos de juego, ya que además del modo Carrera sólo ofrece carreras sueltas y partidas a pantalla partida para dos jugadores. Pero aún así, consigue con creces el objetivo de cualquier arcade de coches: ofrecer velocidad divertida y espectacular.



Pilotando más de 50 coches reales, nos movemos libremente por las calles de Los Ángeles buscando eventos en los que participar. En las carreras, esquivar el abundante tráfico es todo un reto.



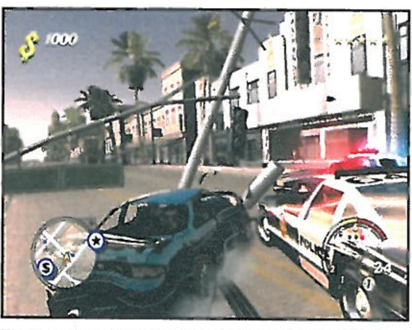




El juego destaca por su acabado gráfico. Los modelos de los coches son buenos y completamente deformables, pero lo mejor es la realista representación de la ciudad, con muchos elementos interactivos.

Arranca y escapa

En *L.A. Rush* ampliamos nuestro garaje recuperando coches que nos fueron robados. Para ello debemos desplazarnos a los puntos de la ciudad donde están los vehículos, superar peligrosas persecuciones y alcanzar el garaje con el coche lo más íntegro posible.



Una vez recuperado el coche, debemos huir de los matones que nos persiguen... Y también de la policía.



Hay que llegar al garaje antes de que el coche se haga pedazos... Y después, pagar las pertinentes reparaciones.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 | M.CARD (134 Kb) | TARJETA ETHERNET | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Los gráficos: la ciudad es realista, los coches se deforman y las colisiones son salvajes.

↓ Se queda corto en modos. Al control, aunque cumple, le falta un toque de precisión.

Un buen arcade que destaca por la espectacular concepción de sus carreras. Pero le faltan opciones para acercarse a los mejores.









octubre de 2005

"El juego de skate más impresionante jamás creado".
PLAY2MANÍA

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND



th-american-wasteland.com





PlayStation 2

MODO ONLINE INCLUIDO

ACTIVISION

activision.com







3+ Compañía **Konami** | Género **Deportivo** | Precio **62,95 €**

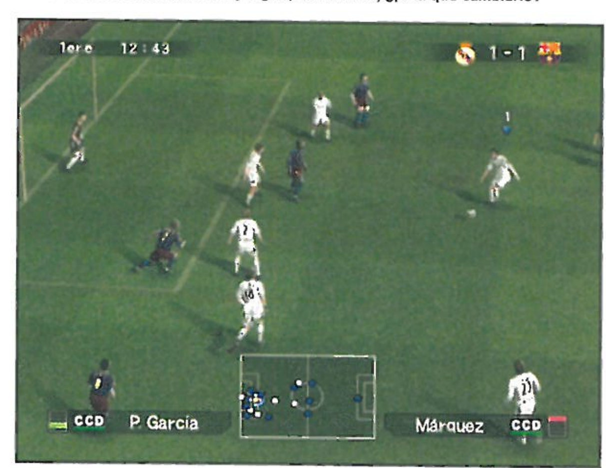
Pro Evolution Soccer 5

Vuelve el simulador de fútbol más apasionante

¿Qué sería del deporte rey en PS2 sin *Pro Evolution Soccer*? Pues tranquilos, fanáticos del fútbol, que ya está aquí su nueva entrega con muchísimo fútbol en sus "botas".



Las opciones a balón parado se han mantenido intactas con respecto a los que vimos en el *PES* anterior. Si hay algo que funciona, ¿para qué cambiarlo?



Gráficamente puede parecer muy similar al anterior, pero pronto descubriremos las nuevas animaciones y que los jugadores están mejor realizados que nunca.

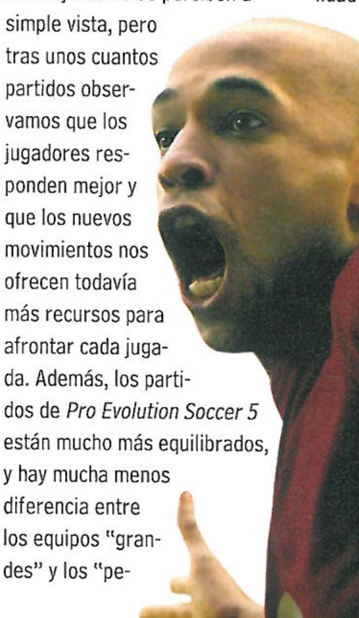


A la hora de tirar a puerta, los disparos resultan tan precisos como de costumbre. Eso sí, hay que decir que quizá los porteros fallen más de la cuenta...

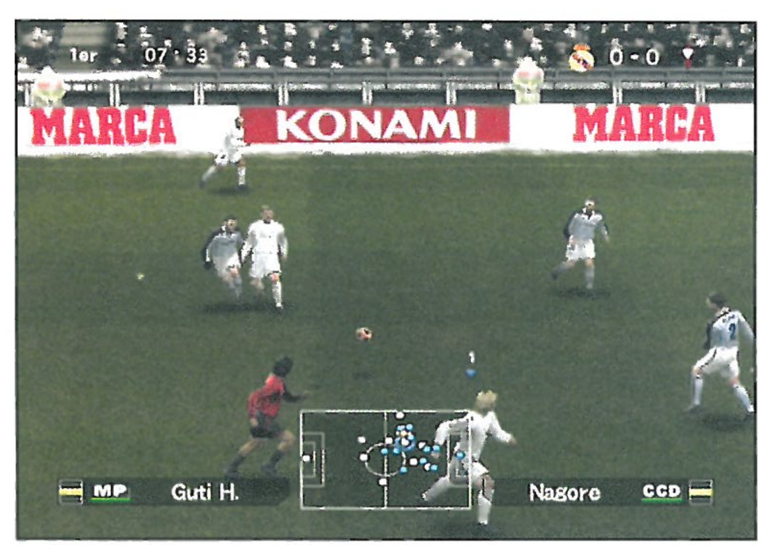


Un año más, el simulador de fútbol por excelencia para muchísimos jugadores regresa a nuestras consolas puntual a su cita. Y vuelve como siempre fiel a su estilo. Sin grandes revoluciones, los chicos de KCET han conseguido pulir todavía más el excelente sistema de juego que ha hecho famoso a esta serie, mejorando además su ya espectacular apartado gráfico y añadiéndole más opciones, como un necesario modo Online. El resultado es un juego de fútbol grandioso, que colmará las expectativas no sólo de los fanáticos de la serie, sino también de todos los buenos aficionados al fútbol.

Y ES QUE, A LA HORA DE JUGAR, el nuevo *Pro Evolution Soccer* sigue siendo capaz de maravillarnos en cada regate, en cada jugada, en cada gol. Su sistema de juego vuelve a ser algo exigente, aunque una vez que lo dominamos nos permite realizar todo lo que se nos ocurra con el balón en los pies. Es cierto que en este sentido las mejoras no se perciben a simple vista, pero tras unos cuantos partidos observamos que los jugadores responden mejor y que los nuevos movimientos nos ofrecen todavía más recursos para afrontar cada jugada. Además, los partidos de *Pro Evolution Soccer 5* están mucho más equilibrados, y hay mucha menos diferencia entre los equipos "grandes" y los "pequeños" (como en la vida real). Pero quizá la novedad más destacable es que se ha hecho más hincapié en el aspecto físico. El fútbol es un deporte de contacto y esta realidad está mejor plasmada que



Pro Evolution Soccer 5 es un simulador de fútbol en toda regla. Su sistema de control es algo exigente, pero una vez que lo dominéis os permitirá hacer prácticamente de todo con el balón en los pies.



La mejor virtud de *PES5* es conseguir que los partidos sean muy realistas. En ellos siempre tenemos la sensación de que puede pasar cualquier cosa: desde la jugada más increíble hasta la pifia más vergonzosa.





nunca. Así que mucho cuidado con meter el pie a lo loco, porque el árbitro está muy encima de la jugada..

Como veis, todas estas mejoras buscan un mayor realismo, algo en lo que *Pro Evolution Soccer 5* se lleva la palma. Y es que en sus emocionantes partidos puede pasar de todo, desde la jugada más bonita hasta la pifia más escadalosa. Fútbol real como la vida misma, con sus grandezas y miserias...

EN CUANTO A LAS LICENCIAS, *Pro Evolution Soccer 5* conserva las de la ligas española, italiana y holandesa como el año pasado. A éstas hay que añadir la liga inglesa (sólo están licenciados Chelsea y Arsenal), las ligas francesa y alemana (no reales) y una selección de clubes sueltos, algunos reales (como el Galatasaray turco o el Rosenborg noruego) y otros no. Sus plantillas están bastante actualizadas, aunque no les ha dado tiempo a incluir los últimos fichajes (en la beta que hemos manejado, Sergio Ramos continúa en el Sevilla F. C.). Eso sí, siempre podremos arreglar todos los desbarajustes usando su potente editor. »

La clave del nuevo PES vuelve a ser su gran sistema de juego, que asegura partidos realistas y emocionantes.

Fútbol en todo su esplendor

El nuevo *Pro Evolution Soccer* vuelve a acercarse muchísimo a la realidad de este deporte. Y no sólo a la hora de jugar, ya que este año incluye más licencias y se han esforzado para recrear de la manera más fiel posible tanto los jugadores como sus equipaciones. El resultado es un título grandioso que retrata como nunca las grandezas y miserias de este deporte.



No penséis que sólo se parecen los más famosos. Aquí tenéis a un estupendo Forlán.



Incluso las camisetas están recreadas con todo detalle (las de esta temporada).



Están todos los clubes de la Primera División española, incluidos los recién ascendidos.



Los partidos de *PES5* están muy equilibrados y otorgan mucha importancia al contacto entre jugadores. Ritmo pausado, más faltas y... más realismo.

Con las repeticiones podremos observar hasta el mínimo detalle de cada jugada desde cualquier ángulo. Para que no se os escape nada...



Además de 6 ligas completas y un buen puñado de clubes sueltos (ojo, no todos los equipos están licenciados), *PES5* incluye un total de 57 selecciones.

PES5 vuelve a incluir 11 tipos de cámara. Algunas ofrecen vistas tan cercanas y espectaculares como ésta, aunque tranquilos que las hay de todo tipo.





» Aparte, *Pro Evolution Soccer 5* cuenta con 57 selecciones nacionales, con las que podremos disputar los clásicos torneos internacionales. Y, cómo no, un año más incluye las ligas de cada país y la Liga Máster, en la que tendremos que llevar a nuestro equipo a lo más alto siendo hábiles en el campo y tomando las decisiones técnicas adecuadas. Además, este año por fin podremos disputar partidos Online, una opción que hoy por hoy se hace casi imprescindible.

EN CUANTO AL APARTADO GRÁFICO, la verdad es que está más trabajado que nunca. Los jugadores son idénticos a los de verdad y se mueven mejor que nunca, gracias en parte a las nuevas animaciones. En cuanto a los estadios, están bien construidos en general, aunque algunos detalles aún se pueden mejorar. Además, la ambientación gana enteros con las nuevas secuencias de vídeo y efectos como nieve en los partidos. Eso sí, los comentarios de Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano han "evolucionado" poco y son quizá el aspecto en el que más se debe trabajar para próximas ediciones.

Además de jugables, los partidos de PES5 entran por los ojos gracias a un apartado gráfico impresionante.

En fin, que después de haber disfrutado como locos con cada partido, sólo nos queda volver a recomendaros este juego un año más. De verdad, a poco que os guste el fútbol, os vais a divertir de lo lindo jugando solos o en compañía.



Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano repiten en los comentarios.



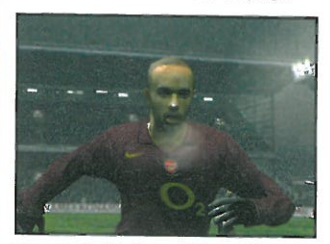
¿Ronaldinho rematando de cabeza? En *PES5* puede pasar de todo...

Interesantes novedades

Salvo los partidos Online, no hay novedades revolucionarias. Eso sí, ofrece nuevos detalles que mejoran el conjunto: nuevas animaciones, nieve en los partidos, más clubes licenciados, nuevos vídeos, etc.



La nieve durante los partidos incide de forma decisiva en el desarrollo del juego.



El grado de detalle es máximo. Si hace frío, los jugadores "soltarán" vaho.



Otro cambio es que las plantillas están más actualizadas que en otras ediciones.



Pero la novedad más importante para los europeos es que ofrece partidos Online.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-8**



Gráficos 9 **Sonido** 8 **Diversión** 10
Duración 10 **Calidad/Precio** 8

↑ Su excelente sistema de juego y su gran apartado gráfico retratan fielmente este deporte.

↓ Como siempre, podría tener más equipos y licencias. Los comentaristas son mejorables.

Un simulador de fútbol colosal, que por sistema de juego, apartado técnico y opciones entusiasmará a los fans de la serie y de este deporte.




PlayStation 2
DESTRUYE TODOS LOS LÍMITES
ATRÉVETE CON EL MEJOR JUEGO DE DRAGON BALL Z QUE JAMÁS HA EXISTIDO
50 personajes únicos en 90 poderosas formas – cada uno con sus propias tácticas y fortalezas
Nuevos ángulos de cámara 3D
Escenarios completamente destruíbles
Voces originales japonesas
Totalmente fiel al universo Dragon Ball
Un total de 147 escenas animadas
¡YA A LA VENTA!
PlayStation 2
DRAGON BALL Z
BUDOKAI TENKAICHI
BANDAI
12+
www.pegi.info
WWW.ES.ATARI.COM
WWW.ATARI.COM/DBZ
ATARI
BANDAI
©1989 Bird Studio/Shueisha, Toei Animation © 2005 BANDAI Distributed by Atari Europe SASU

18+ Compañía **Ubisoft** | Género **Shoot´em up subjetivo** | Precio **59,95 €**

Darkwatch

Acción en un Oeste fantasmal

El salvaje Oeste ha cambiado una barbaridad: los pistoleros han sido sustituidos por esqueletos, vampiros, monstruos... ¿Tendrás las "agallas" suficientes para enfrentarte a todos ellos?

Los shoot em up tipo "mata-mata", en los que debemos eliminar sin descanso a ingentes oleadas de enemigos, se prodigan poco en PS2, pese a ser un género popular en PC. Para paliar esa "sequía" llega *Darkwatch*, un shooter repleto de acción y con una ambientación gótica muy lograda.

Nosotros asumimos el papel del forajido Jericho Cross el cual, tras un atraco, libera al temible Lazarus y su ejército de demonios. Desde ese momento, y armado con decenas de armas y algunos poderes vampíricos adquiridos de Lazarus, debemos eliminar a numerosas hordas de enemigos si queremos que el mal no se apodere de la humanidad.


NOS ESPERAN COMBATES CONTRA TODO TIPO DE SERES sobrenaturales en variopintos escenarios, como viejos cementerios o minas abandonadas. Todos estos combates ganan en intensidad gracias a una lograda ambientación, que fusiona el terror gótico con todos los tópicos del lejano Oeste, y un ritmo de juego vibrante que no deja un segundo de respiro y que incluso llega a agobiar por el elevado número de enemigos al que nos enfrentamos al mismo tiempo. Lo único malo es que, aunque los tiroteos son divertidísimos, el desarrollo resulta algo repetitivo y simple al centrarse únicamente en darle gusto al gatillo. Lo que por otro lado encandilará a los más fanáticos de la acción directa.

En cuanto al apartado técnico, cumple sobradamente gracias sobre todo a la calidad del modelado y las animaciones de los personajes, un gran doblaje al castellano y un sensacional sistema de control. Resumiendo, *Darkwatch* ofrece un desarrollo sencillo y repetitivo, pero es la opción ideal para aquellos que busquen una descarga de adrenalina en forma de juego de acción.



Darkwatch es un frenético shoot´em up de lograda ambientación (combina el western con elementos de terror gótico), en el que debemos eliminar a cientos de enemigos con un variopinto arsenal.







En algunos niveles, en los que la vista de juego cambia a tercera persona, pasamos a cabalgar sobre un fantasmagórico corcel o a manejar ciertos vehículos especiales armados hasta los dientes.

Poder vampiro

Nuestro personaje acaba siendo vampirizado e irá adquiriendo poderes (del lado del Bien o del Mal dependiendo de si libera o tortura las almas que encuentre en su camino) que le permiten ver en la oscuridad, atemorizar a los enemigos, adquirir más fuerza, etc.



Los variados poderes de nuestros personaje nos permiten ver en la oscuridad, aumentar la potencia de fuego...



Todos estos poderes también están disponibles en el modo Deathmatch y Cooperativo para 2 jugadores.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (87 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 8 · Diversión 8 · Duración 8 · Calidad/Precio 8

↑ Su magnífica ambientación y unos vibrantes tiroteos que no dejan un segundo de respiro.

↓ El desarrollo es muy sencillote: todo se limita a eliminar enemigos una y otra vez.

Su ambientación y sus frenéticos tiroteos deleitarán a los amantes de la acción más intensa que no busquen un desarrollo profundo.


8



18+ Compañía **Midway/Virgin Play** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 €**

Mortal Kombat: Shaolin Monks

Salva el mundo a puñetazo limpio

Tras hacer historia como juego de lucha, la saga *Mortal Kombat* cambia de género y apuesta por una aventura de acción repleta de brutalidad.





Midway ha decidido lavarle la cara a su famosa saga de lucha *Mortal Kombat* y ofrecer a sus incondicionales algo diferente al habitual y alabado "cuerpo a cuerpo". El resultado es este *Shaolin Monks*, una aventura de acción que nos pone en la piel de los luchadores Kung Lao y Liu Kang para que encontremos al temible Shang Tsung dentro del peligroso OutWorld.

Durante la búsqueda tendremos que superar parajes repletos de monstruosas criaturas, adquirir experiencia y resolver diferentes puzzles. Además, poderosos jefes nos saldrán al paso para poner fin a nuestras andanzas. Brazos y piernas serán nuestras mejores bazas de ataque, aunque también contaremos con varias armas blancas y utilísimas trampas del entorno. Además, podemos enfrentarnos a este complicado reto solos o recurrir a un divertido modo cooperativo, al que se le ha dado tanta importancia que si queremos resolver todos los secretos del juego no nos quedará más remedio que buscarnos a un colega que nos ayude a repartir leña de la buena. Y para los nostálgicos, también existe las opción de combatir en arenas, al estilo tradicional.

SIN SER SOBRESALIENTE, *Shaolin Monks* sabe picar al resultar tan entretenido como fácil de manejar. Compensa sus deslices técnicos con una notable jugabilidad y un ritmo que no da tregua. Aunque como aventura deja que desear, los trepidantes momentos de encarnizada lucha lo convierten en un juego interesante para los seguidores de la acción... y el gore. Sólo para adultos.



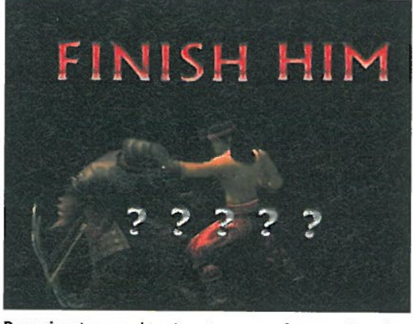
Shaolin Monks es un juego de acción que nos llevará a adentrarnos en el fantástico mundo de OutWorld y combatir contra todo tipo de horribles criaturas y peligrosos guerreros armados hasta los dientes.



Nuestras armas principales serán nuestros propios puños, pero también dispondremos de un variado catálogo de cortantes instrumentos con los que reducir a pulpa a nuestros enemigos.

No hay amigos

Existen tres tipos de ataques mortales para deshacernos de nuestros enemigos por la vía rápida: Fatalities, ejecutables ante un solo adversario; Multalities, aplicables a grupos; y Brutalities, los más complejos y sólo para situaciones especiales.



Para ejecutar uno de estos ataques será necesario pulsar con rapidez la combinación de botones requerida.



Ejecutar con éxito un Fatality significará una bonificación de puntos de experiencia que nos serán muy útiles.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**

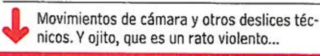





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (112 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 8 **Duración** 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Acción ininterrumpida, controles muy asequibles y buen ritmo de juego.



↓ Movimientos de cámara y otros deslices técnicos. Y ojito, que es un rato violento...

Una aventura influida por los mejores juegos de lucha que garantiza varias horas de diversión si te gusta la acción... y eres mayor de edad.



PRINCE OF PERSIA®

LAS DOS CORONAS™

DICIEMBRE 2005







NINTENDO GAMECUBE



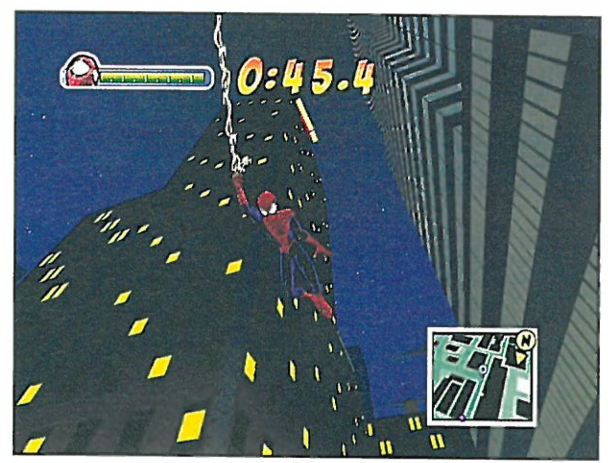


12+ Compañía **Activision** | Género **Acción** | Precio **59,95 €**

Ultimate Spider-Man

La eterna batalla entre el héroe y el villano

Un gran poder conlleva una gran responsabilidad... Si eres un héroe, claro, porque si eres un villano lo que conlleva es capacidad de destrucción. ¿Quieres vivir las dos experiencias?



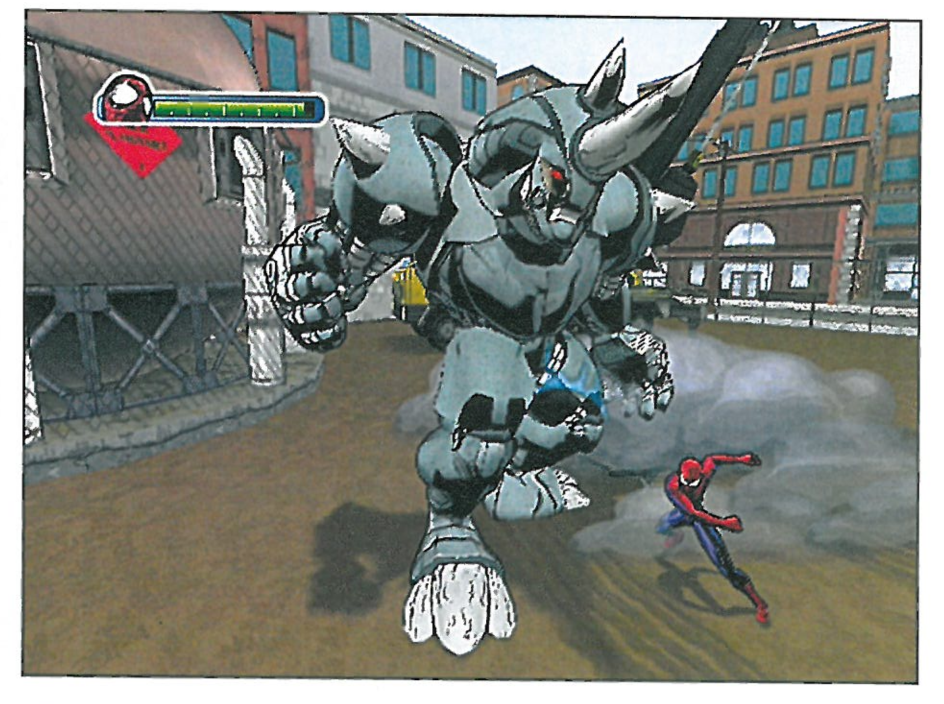
La estética del juego es idéntica a la de los cómics y también la historia se ha planteado como un capítulo más de los mismos. Los fans lo disfrutarán a tope.



Un gran atractivo del juego es movernos libremente por una gran reproducción de Nueva York. En sus calles afrontamos retos secundarios como carreras.

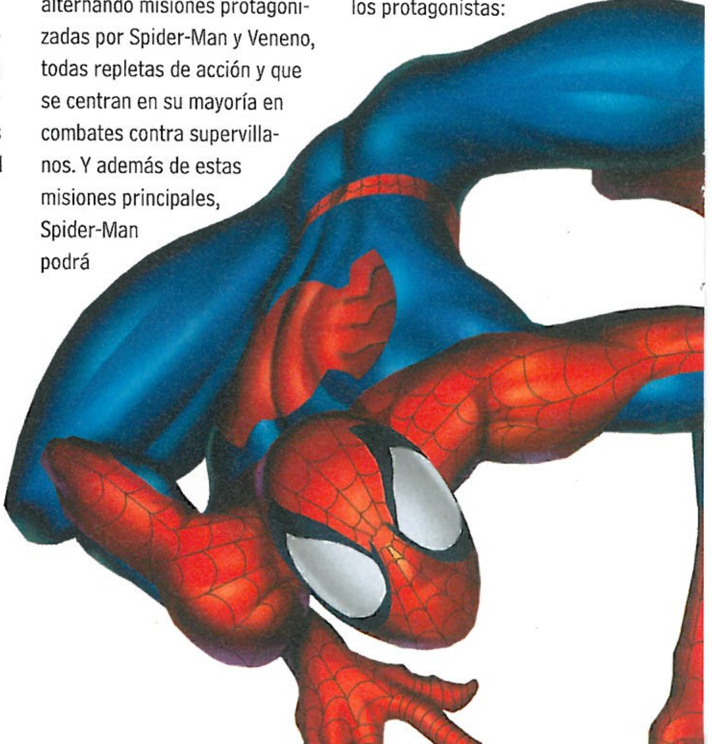


El juego nos sumerge en el Universo Marvel. Luchamos con villanos como Electro o el Duende y hay invitados como la Antorcha Humana, de Los 4 Fantásticos.



Tras el buen sabor de boca que nos dejó el año pasado *Spider-Man 2*, el famoso trepamuros de Marvel vuelve con otra aventura de acción, ahora basada en la colección "Ultimate Spider-Man", que actualiza la historia del personaje inspirándose en los cómics clásicos, pero con un enfoque más moderno. Y la principal novedad del desarrollo es que Spidey comparte protagonismo con otro personaje controlable: su enemigo Veneno.

EL ARGUMENTO ENLAZA CON LA PRIMERA aparición de Veneno en los cómics: tras su enfrentamiento con Spider-Man, el villano logra escapar. Ahora Spidey trata de detenerle, pero los acontecimientos giran de forma inesperada y los dos tienen que hacer frente a enemigos comunes. Una historia que se desarrolla en una gran reproducción de la ciudad de Nueva York por la que nos movemos libremente alternando misiones protagonizadas por Spider-Man y Veneno, todas repletas de acción y que se centran en su mayoría en combates contra supervillanos. Y además de estas misiones principales, Spider-Man podrá afrontar tareas secundarias como carreras contrarreloj, o auxiliar a los transeúntes que le pedirán ayuda. Y todo ello, desplegando todos los poderes de los protagonistas:





Ultimate Spider-Man es una aventura de acción en la que alternamos el control de Spider-Man y Veneno, cada uno con sus propios superpoderes.

Casi todas las misiones están centradas en los combates contra otros supervillanos, que resultan tan emocionantes y espectaculares como en el cómic.







Spidey trepa paredes y se balancea con su telaraña con agilidad inigualable, mientras que Veneno también es capaz de trepar y da unos saltos descomunales que le permiten superar edificios. Y el control es tan sencillo y preciso que sólo manejar a los personajes ya es divertido.

Sin embargo, el sistema de combate peca de simple, pues sólo disponemos de unos pocos combos. Pero aún así las peleas son entretenidas, ya que las libramos en situaciones muy parecidas a las de los cómics: perseguimos al Duende entre rascacielos, salvamos a los heridos que el Rino deja a su paso, nos enfrentamos a Electro en Times Square... Lástima que las aventura sólo dure unas 8 horas, aunque con las misiones secundarias la duración puede duplicarse.

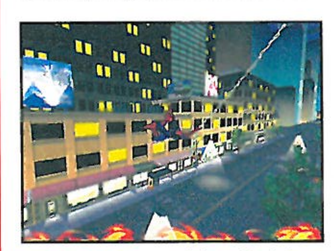
Spider-Man y su enemigo Veneno se enfrentan a peligrosos villanos en este espectacular juego de acción.

EL OTRO INGREDIENTE QUE ACABA por hacernos sentir dentro de un cómic es el apartado gráfico. La técnica "cel-shaded" hace que el juego parezca dibujado, y los personajes están muy bien animados y son asombrosamente parecidos a sus referentes de los cómics. La guinda son las escenas de vídeo que introducen las misiones, en las que los personajes saltan entre viñetas con gran dinamismo. El único defecto gráfico importante es la brusca generación de escenarios, pero aún así *Ultimate Spider-Man* es el juego de superhéroes que mejor refleja la estética de los cómics.

Vamos, que sólo el simple sistema de combate y su duración impiden que este sea la mejor aventura de Spider-Man hasta la fecha. Aún así, se trata de un juego de acción espectacular y divertido que capta como ninguno la magia de los tebeos.

Héroe y villano no son iguales

Spidey y Veneno se desplazan y combaten de manera distinta. El héroe usa la telaraña para balancearse y atrapar a los malos, mientras que Veneno es capaz de saltar edificios y sus golpes son demoledores.



Balancearse con su red sigue siendo la genial forma de desplazarse de Spidey.



Y en el combate, destaca por su agilidad y el uso de la telaraña contra los malos.



Veneno necesita absorber la energía de los humanos para recuperar la suya.



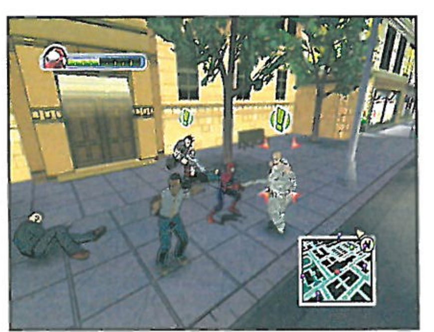
Y es tan fuerte que puede arrojar coches a sus enemigos y dar saltos descomunales.

Amigo y vecino

Entre misión y misión Spidey ayudará a los neoyorkinos con problemas: tendrá que llevar heridos a hospitales, impedir robos de establecimientos... Son tareas optativas, pero cumplir al menos unas pocas es obligatorio para avanzar en la historia.



Spider-Man hace de buen samaritano rescatando a personas a punto de caer, llevando a heridos al hospital...



Y también impedirá numerosos crímenes, como robos en establecimientos o atracos a indefensos transeúntes.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (8 MB) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 8 · Diversión 8
Duración 7 · Calidad/Precio 7

↑ Lo alucinante que resulta moverse por Nueva York con los poderes de sus protagonistas.

↓ Aunque los extras lo compensan, la historia dura poco. Y el sistema de combate es simple.

Una aventura de acción original, divertida y que adapta de manera ejemplar el cómic que la inspira. Si te gusta Spidey, hazte con ella.



16+ Compañía **Ubisoft** | Género **Acción táctica** | Precio **59,95 €**

Rainbow Six: Lockdown

Actúa como un rayo contra el terrorismo internacional

Coordina a tu equipo de manera perfecta y ataca con velocidad cegadora... Sólo así salvarás al mundo del terrorismo sin producir bajas civiles.

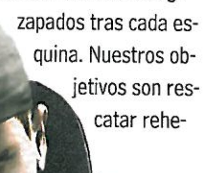






En *Rainbow Six Lockdown* dirigimos un comando internacional que viaja por todo el planeta luchando contra el terrorismo. A nuestras órdenes tenemos a tres hombres controlados por la consola.

Una de las sagas pioneras de la acción táctica nos enfrenta ahora a un grupo terrorista que amenaza al mundo con un virus sintético. Para detenerles afrontamos 16 misiones en perspectiva subjetiva, en las que recorremos angostos escenarios con terroristas agazapados tras cada esquina. Nuestros objetivos son rescatar rehenes, desactivar bombas, capturar enemigos... Dirigir con sabiduría a los tres soldados que nos acompañan será fundamental, dándoles órdenes mediante un sencillo sistema de menús. Y como novedad de esta entrega, antes de algunas misiones ejercemos de francotirador cubriendo a nuestro equipo.



ESTE ESTILO DE JUEGO RESULTA EMOCIONANTE gracias a la necesidad de actuar a toda velocidad para rescatar a los rehenes o eliminar a los enemigos. Pero a la larga se hace repetitivo, ya que todas las misiones tienen la misma mecánica: explorar los lineales escenarios y acabar limpiamente con cualquier oposición. Si añadimos que el apartado técnico es sólo correcto, el juego no pasa de entretenido jugando en solitario. Pero *Rainbow Six Lockdown* ofrece un amplio abanico de modos multijugador, tanto LAN como Online, que potencian la diversión y que hacen que este título merezca la pena si juegas en compañía.



La clave para superar misiones delicadas, como el rescate de rehenes, es coordinarnos con nuestro equipo para atacar desde distintos ángulos y limpiar la zona de terroristas con rapidez.

Ataque en equipo

Dar órdenes en *Lockdown* es fácil: con un botón desplegamos un menú que manejamos con la cruceta o de viva voz con el Headset. No podemos manejar a nuestros hombres de uno en uno, pero aún así esta posibilidad nos brinda unas buenas opciones estratégicas.



Al dar una orden (con pad o con headset), nuestros hombres responden a la vez. Podemos dejarles en espera...



... lo que nos permite, por ejemplo, hacer que entren en una sala por una puerta mientras nosotros entramos por la otra.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-4**







DUAL SHOCK 2 · M.CARD (1111 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · HEADSET · RATÓN

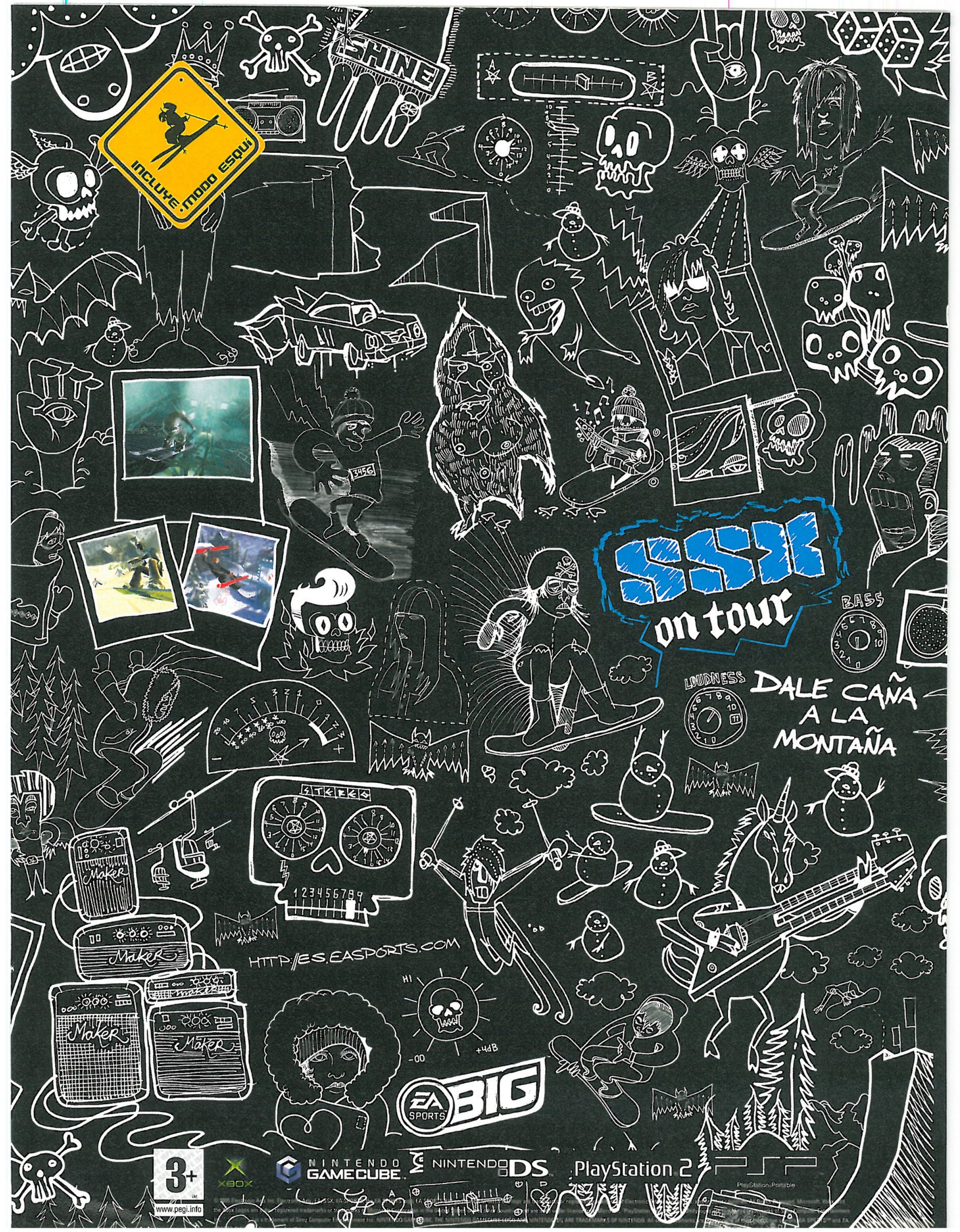
Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 7

↑ Sin duda, sus modos multijugador: resulta más divertido jugar con y contra humanos.

↓ Jugando en solitario la mecánica del juego se hace repetitiva. Y gráficamente no sorprende.

Un título de acción táctica que no pasa de correcto en su faceta para un jugador. Sólo le sacarás todo su jugo en las partidas LAN u Online.




INCLUYE MODO ESQUÍ
SHINE
SSX on tour
DALE CAÑA A LA MONTAÑA
LOUDNESS
BASS
STEREO
Maker
HTTP://ES.EASPORTS.COM
EA SPORTS BIG
3+
www.pegi.info
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
NINTENDO DS
PlayStation 2
PSP
PlayStation Portable

18+ Compañía **Midway** | Género **Acción** | Precio **59,95 €**

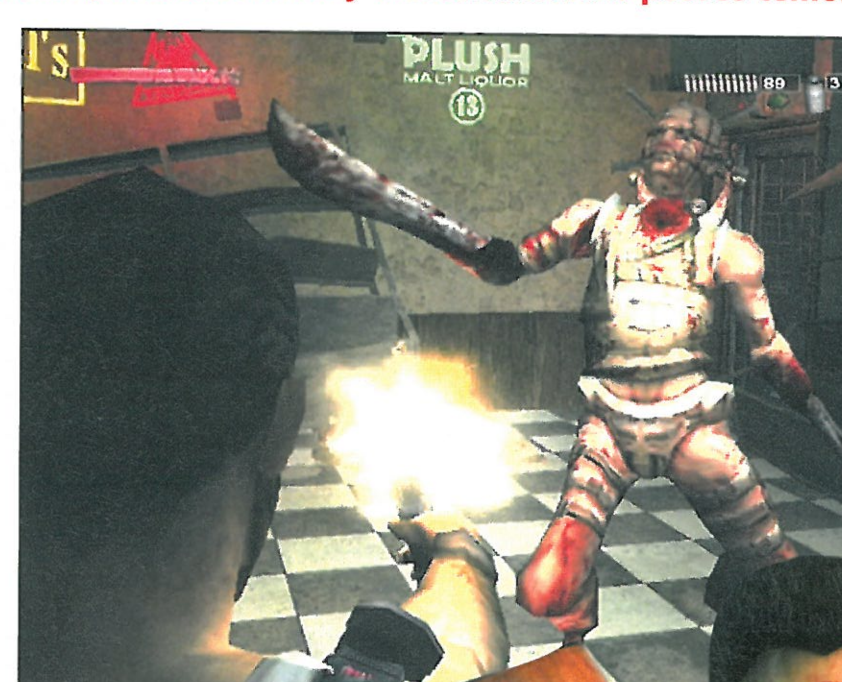
The Suffering Los lazos que nos unen

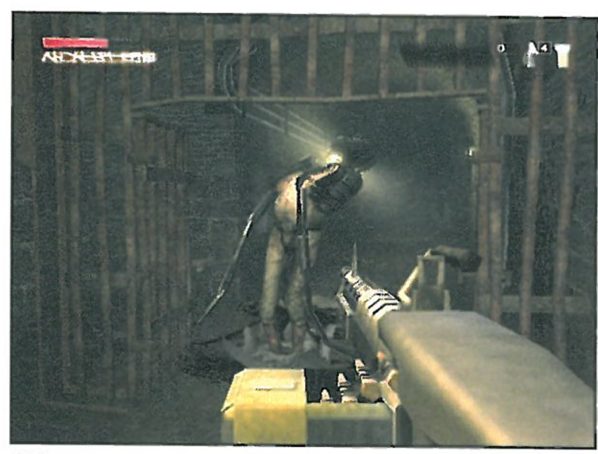
La pesadilla más aterradora continúa...

Después de escapar de una cárcel infernal, los fantasmas del pasado siguen atormentado a Torque en forma de horribles criaturas. Empuña tus armas y enfréntate a tus peores temores.



En esta ocasión, abandonaremos la cárcel para internarnos en las oscuras calles de Baltimore, una ciudad que ha sido tomada por soldados y aterradoras criaturas.





Gráficamente muestra solidez en personajes y escenarios, aunque a veces no es muy fluido. Además, los monstruos lucen un diseño muy parecido al anterior.



El argumento, por su crudeza, no es apto para menores. Además, el desarrollo es bastante sangriento. Por ello, está orientado exclusivamente hacia el público adulto.

Los aficionados al terror recordarán la historia de Torque, un preso de oscuro pasado que debía escapar de una isla-prisión plagada de monstruos. Pues si pensasteis que su pesadilla terminaría en el primer *The Suffering* os habéis equivocado. Midway vuelve a "torturar" a Torque con nueva aventura de acción, que enlaza con la primera parte y que se centra en explotar sus dos mejores bazas: la acción y la ambientación "gore".

EN *LOS LAZOS QUE NOS UNEN*, TORQUE sigue atormentado por su pasado, pero está dispuesto a todo para atrapar al macabro Blackmore, un hombre relacionado con la muerte de su familia. La historia, no apta para menores, sigue teniendo un papel vital, ya que durante el juego contemplaremos horribles flashbacks sobre el pasado de Torque. Eso sí, estas visiones no son lo único por lo que tendréis que preocuparos ya que, mientras iluminamos con la linterna las oscuras calles de Baltimore, un peligro mucho mayor acecha fuera...

Y es que la ciudad ha sido tomada por horribles criaturas, al igual que ocurría con la cárcel en el primer juego. Así, sólo nos queda volver a empuñar las armas y mandar a todos esos monstruos al infierno del que proceden. Menos mal que Torque es capaz de manejar todo tipo de armas de fuego y cuerpo a



The Suffering: Los lazos que nos unen es la segunda parte de una aventura de terror protagonizada por Torque, un prisionero de oscuro pasado condenado a muerte. La espeluznante historia continúa...

Al igual que en el primero, la acción es la "reina" del desarrollo. Podremos jugar tanto en tercera persona como usando un vista subjetiva (como si fuera un shoot´em up). También hay momentos "plataformeros".





cuerpo. Además, como ocurría en el primer *The Suffering*, si acumulamos suficiente "rabia" podremos transformarnos temporalmente en una terrorífica criatura, aún más letal y despiadada. El juego está tan orientado a la acción que volveremos a contar con la opción de jugarlo en primera persona (como si fuera un shoot' em up). Eso sí, tiene algunos saltos y un puñado de puzzles, aunque no muy ingeniosos.

EL APARTADO GRÁFICO, POR SU PARTE, tampoco ha variado demasiado. La estética sigue siendo oscura y sucia, acorde con la macabra atmósfera del juego. La mayoría de las criaturas, inspiradas en lacras urbanas, tienen un diseño parecido a las del anterior.

Esta secuela explota las mejores bazas del primer The Suffering: acción total y una ambientación realmente "gore".

Y aunque es cierto que texturas y efectos de luz han mejorado, el juego no es todo lo fluido que debiera en algunos momentos.

Un doblaje correcto culmina una intensa aventura de acción que, por estética y trama, está orientada sólo hacia el público adulto. Y es que, aunque no aporte novedades, estamos ante una secuela muy digna. Así que si te gustó el primero y quieres volver a "sufrir" en tus carnes las pesadillas del atormentado Torque, no dejes de jugarlo. Si te atreves, claro...

Demonios interiores

Al igual que en el primer *The Suffering*, si Torque acumula suficiente "rabia" podremos transformarnos temporalmente en una monstruosa criatura, aún más letal y despiadada que en el anterior juego.



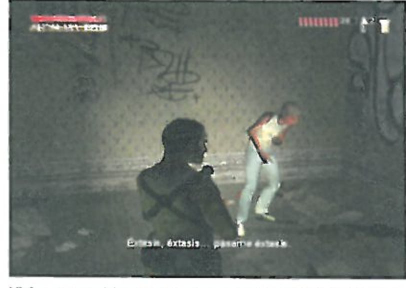
Durante las peleas se llenará el medidor de "rabia" y así podremos transformarnos.



Cuanto más "malos" seamos, más poderosa será esta horrible bestia interior.

Tus decisiones marcarán tu propio destino...

En nuestro camino nos encontraremos con personajes marginales que pueblan las zonas más desfavorecidas de la ciudad. Podremos ayudarles o dejarnos llevar por nuestra "rabia", y la forma de tratarles influirá algo en el desarrollo del juego. Además, según les tratemos bien o mal, nuestro monstruoso "alter ego" obtendrá nuevos tipos de ataque.



Visitaremos el lado más duro de la ciudad de Baltimore.



Nuestras decisiones tienen repercusiones en el juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**







DUAL SHOCK 2 | M.CARD (450 Kb) | TARJETA ETHERNET | MULTITAP | TECLADO | RATÓN



Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Su historia y ambientación te pondrán los pelos de punta, tanto como sus intensos combates.

↓ Técnicamente no es perfecto y no aporta novedades con respecto al primer *The Suffering*.

Una agobiante aventura de acción que por gráficos y desarrollo es una digna secuela. Si te gustó el primero, no te va a defraudar.



8



12+ Compañía **Activision** | Género **Juego de rol de acción** | Precio **59,95 €**

X-Men Legends II: El ascenso de Apocalipsis

De vuelta al mundo mutante

Los X-Men y la Hermandad de Mutantes han decidido sumar sus fuerzas para hacer frente a una terrorífica amenaza. ¿Te unes a ellos?





Después del gran éxito cosechado por *X-Men Legends*, y en pleno auge de los juegos de rol de acción, llega a PS2 esta esperada secuela de las aventuras de los héroes mutantes. Y si ya la primera entrega despuntó dentro del género, esta continuación seguro que va a volver a hacerlo. El argumento gira en torno a Apocalipsis, un poderoso mutante que, en compañía de sus cuatro jinetes, planea destruir el planeta. Para hacer frente a esta amenaza, Xavier y Magneto se ven obligados a olvidar sus rencillas y colaborar formando un único grupo de combate.

Formando patrullas de cuatro miembros, tendremos que dirigir a los mutantes por escenarios en los que abundarán enemigos que por supuesto nos dificultarán la tarea, incluidos hostiles jefes. Habrá que gestionar eficazmente a los más de quince superhéroes, resolver variados puzzles y, sobre todo, ser lo más contundente posible a la hora de combate. Para esto último contaremos con una larga lista de superpoderes que emplear en el momento preciso y en función de las características de nuestro oponente.

LAS AMPLIAS POSIBILIDADES EN LA GESTIÓN de los personajes es uno de los aspectos más destacables de este *X-Men Legends II*. Además, el sistema de juego ha sido mejorado y resulta mucho más accesible, lo cual es todo un acierto. Gráficamente sigue resultando tan atractivo como su predecesor, permitiéndonos disfrutar con multitud de escenarios repletos de elementos interactivos. Y lo mejor de todo, un modo Online que hará las delicias de los más fanáticos.



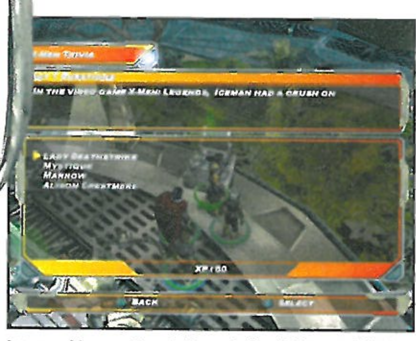
Antes de enfrentarnos a Apocalipsis y sus temibles jinetes, recorreremos infinidad de escenarios en los que tendremos que emplear nuestros superpoderes contra enemigos de todo tipo y condición.



Disfrutaremos de amplísimas posibilidades a la de hora de confeccionar las características y los poderes de nuestra tropa mutante. La elevada jugabilidad facilitará esta creación de superhéroes a la carta.

Juegos mutantes

El Trivial X-Men y la Danger Room serán otra vez dos buenas formas de adquirir experiencia y mejoras durante la aventura. Se incluyen nuevas preguntas relativas al universo de los mutantes y nuevas pruebas de gran utilidad para ganar habilidad y destreza.



Los seguidores más acérrimos de los X-Men podrán demostrar sus conocimientos en este Trivial especializado.



Las pruebas contra el crono en la Danger Room nos servirán para adquirir experiencia y como útil entreno.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-4**







DUAL SHOCK 2 | M.CARD (139 Kb) | TARJETA ETHERNET | MULTITAP | TECLADO | RATÓN



Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 7

↑ Un sistema de juego más dinámico y la posibilidad de disfrutarlo en compañía.

↓ Unos efectos de sonido que bien podrían haber sido más espectaculares.

Una trepidante aventura de acción y rol que, como su predecesora, volverá a convertirse en un claro referente dentro de su género. **8**





MORTAL KOMBAT
SHAOLIN MONKS

¡DEJA LA ARENA Y ENTRA EN LA AVENTURA!

RADIEN HA CONVOCADO A SUS DOS MONJES SHAOLIN MÁS PODEROSOS PARA SACAR LA LUCHA DE LA ARENA E INTRODUCIRLA EN UN MUNDO ABIERTO. EN ESTE ÉPICO VIAJE DE MISTERIO Y PELIGRO, DESCUBRIRÁN ENIGMÁTICOS SECRETOS, EXPLORARÁN REINOS PELIGROSOS Y LUCHARÁN MORTALMENTE CONTRA SUS ADVERSARIOS POR EL CONTROL DEL UNIVERSO MORTAL KOMBAT.



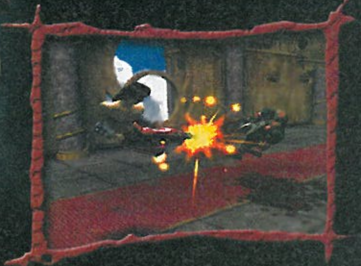
UTILIZA EL MODO KO-OP PARA LUCHAR COMO LIU KANG O KUNG LAO INDIVIDUALMENTE O COMO EQUIPO



ATACA EN CUALQUIER DIRECCIÓN Y EN CUALQUIER MOMENTO CON EL NUEVO SISTEMA DE KOMBATE MULTIDIRECCIONAL



LUCHA INTENSAMENTE EN LA BOSS BATTLES CON GORO, BAKAR, SCORPION, REPTILE Y OTROS LEGENDARIOS RIVALES



EJECUTA LOS CLÁSICOS ATAQUES DE MK II, JUNTO CON MÁS FATALITIES, NUEVAS MUTALITIES Y CRUELES BRUTALITIES







PlayStation.2





12+ Compañía **Atari** | Género **Acción** | Precio **49,99 €**

Spartan Total Warrior

Tu espada escribe la Historia





Una conocida serie de estrategia de PC es la fuente de inspiración para este frenético beat´em up, en el que encarnamos el papel de un heroico espartano que debe luchar, en multitudinarios combates, contra las legiones del Imperio Romano. Aunque casi siempre contamos con la ayuda de decenas de aliados para superar las misiones (proteger a otros soldados, eliminar objetivos), lograr la victoria depende de nosotros y para ello disponemos de un nutrido arsenal con el que realizar diversos combos de ataque, hechizos mágicos...

Estas posibilidades, junto a unos combates trepidantes que ponen decenas de soldados en pantalla, hacen que la acción sea muy espectacular, aunque también es cierto que en la mayoría de las ocasiones las batallas son muy embarulladas y todo se limite a machacar el botón de ataque. Aún así, la magnífica ambientación que rodea al juego y un cumplidor apartado gráfico, hacen de *Spartan Total Warrior* un divertido beat´em up dirigido a los amantes de la acción directa.

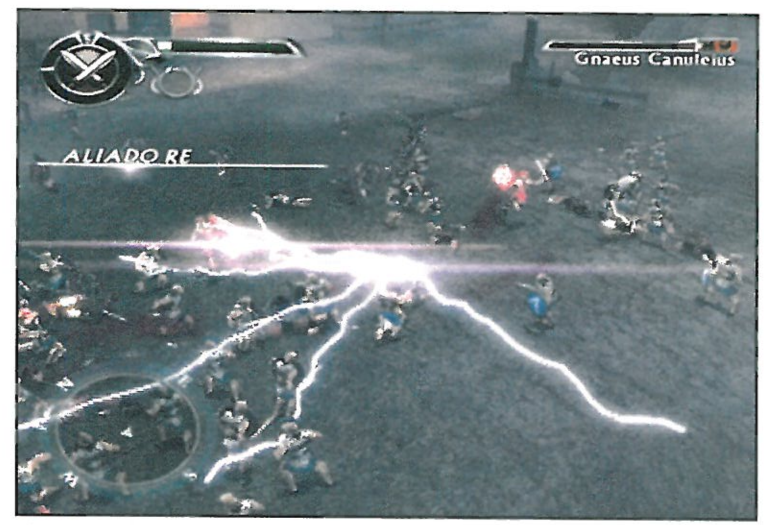
Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (59 Kb) • Dual Shock 2

Un frenético beat'em up que, si bien es algo repetitivo, logra divertir por su gran ambientación y unos trepidantes combates.





En este beat´em up manejamos a un guerrero espartano en multitudinarios y épicos combates.



Además de diversos combos de ataque, nuestro guerrero puede convocar algunos poderosos hechizos.

12+ Compañía **Bandai** | Género **Lucha** | Precio **39,99 €**

One Piece: Battle Collection



Humor y fidelidad con la serie de televisión son las señas de este entretenido arcade de lucha.



Basado en una conocido anime, este juego de lucha nos trae unos vibrantes combates manejando a los personajes más conocidos de la serie de televisión. Para acabar con los rivales, además de los clásicos ataques podemos usar diversos elementos del escenario (cajas, trampas...) o invocar a otros luchadores aliados. Si sumamos unos cumplidores gráficos, toques de humor y variados modos de juego (Historia, Minijuegos...), tenemos un entretenido título que, si bien no alcanza la profundidad de otros juegos de lucha, resulta divertido, especialmente en compañía.

Inglés • 1-2 jugador
Memory Card 2 (37 Kb) • Dual Shock 2

Un título de lucha diferente que resultará divertido para los fans de la serie, por sus rápidos combates y sus toques de humor.



3+ Compañía **Sony** | Género **Deportivo** | Precio **49,99 €**

Everybody´s Golf



Un variado título de golf, accesible para todos los públicos gracias su sencillo estilo de juego.



Si estás cansado de juegos deportivos "serios", seguro que este desenfadado título de golf es lo que andas buscando. Y es que *Everybody´s Golf* presenta un sistema de juego sencillo y un control para todos los gustos, arropado por un vistoso apartado gráfico lleno de detalles (incluso jugaremos con conocidos personajes de otros juegos de Sony). Pero que no te despiste su colorido aspecto, porque no anda escaso de opciones: gran cantidad de torneos, minigolf, modos Online... Sin duda, una magnífica alternativa a los clásicos simuladores de golf.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (97 Kb) • Tarjeta Ethernet

Un desenfadado juego de golf que "engancha" lo suyo gracias a sus muchas opciones y un estilo de juego rápido, sencillo y dinámico.



FIFA 06 VS. PRO EVOLUTION SOCCER 5

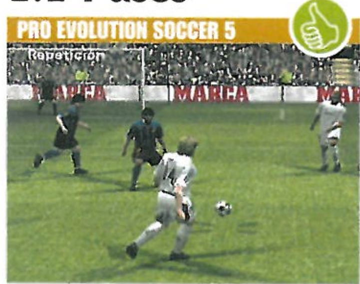
"EL PARTIDO DEL SIGLO", MÁS REÑIDO QUE NUNCA

Un año más, llega el duelo más esperado. La dura pugna que mantienen *FIFA* y *PES* está más igualada que nunca esta temporada, y cada serie arrastra una legión de seguidores dispuesta a defender las virtudes de uno y criticar "a muerte" los defectos del otro. Para que no tengas dudas, analizamos y comparamos con todo detalle los dos mejores juegos de fútbol.

1. Sistema de juego

1.1 Pases

PRO EVOLUTION SOCCER 5



FIFA 06



A FAVOR. Tanto los pases al pie de un compañero como los envíos al hueco (ya sean rasos o elevados) funcionan a la perfección.

EN CONTRA. Como es habitual en los *PES*, los pases al hueco no siempre van donde queremos cuando hay más de un posible destinatario.

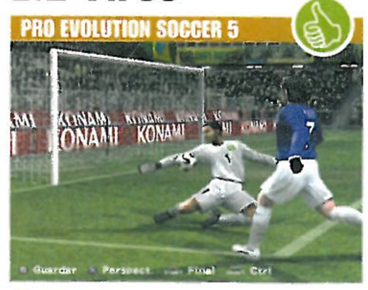
A FAVOR. Los pases rasos, altos y al hueco funcionan de perlas. Y no puede ser de otro modo, ya que ya no hay control "Sin Balón".

EN CONTRA. Algunos de los nuevos movimientos, como la pared con dejada, son bastante difíciles de realizar (como en la vida real).

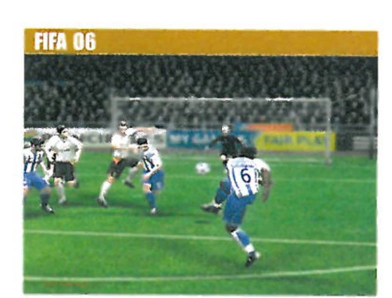
→CONCLUSIÓN Como era de esperar, no hay grandes novedades en *PES5* (para qué cambiar algo si funciona). *FIFA 06* abraza un sistema más completo y satisfactorio. Empate.

1.2 Tiros

PRO EVOLUTION SOCCER 5



FIFA 06



A FAVOR. Al igual que en entregas anteriores, cuanto más pulses el botón más potente irá el tiro. Preciso y perfecto como siempre.

EN CONTRA. Los porteros "cantan" más de la cuenta y a veces da la sensación de que podrían hacer algo más ante nuestros tiros.

A FAVOR. Son los más precisos de la serie, y dependen de múltiples factores (posición del jugador, golpear con su pierna "buena", etc.).

EN CONTRA. Hay disparos que no toman exactamente la dirección que queremos, sobre todo los más lejanos. Eso sí, no es grave.

→CONCLUSIÓN A pesar de los evidentes progresos de *FIFA 06*, los disparos de *PES5* nos siguen pareciendo más realistas y precisos. Eso sí, requieren práctica y algo de destreza.

1.3 Regates

PRO EVOLUTION SOCCER 5



FIFA 06



A FAVOR. Dependen de múltiples factores: nuestra habilidad, la del jugador, la posición del contrario... Hay movimientos nuevos.

EN CONTRA. Requieren algo de práctica para ser efectivos, sobre todo para los menos hábiles o los que no están habituados a la serie.

A FAVOR. Múltiples tipos de regates, amagos y movimientos para proteger el balón, que dependen también de múltiples factores.

EN CONTRA. "Marsellesas", bicicletas orientadas, "dribblings"... Son difíciles de realizar. ¿Convencerán a los fans del fútbol sencillo?

→CONCLUSIÓN La habilidad vuelve a ser la clave. *PES5* apuesta por su estilo de siempre, mientras que *FIFA 06* este año se acerca a él y muestra regates más intuitivos. Otro empate.

1.4 Balón parado

PRO EVOLUTION SOCCER 5



FIFA 06



A FAVOR. Mantiene las opciones de la entrega anterior, mejorando mucho los saques de banda (ahora los compañeros se ofrecen).

EN CONTRA. Para lanzar faltas y córners con éxito hace falta bastantes horas de práctica. Los menos hábiles lo pasarán mal.

A FAVOR. Es más realista, ya que cuenta con nuevas opciones y se han eliminado las ayudas visuales de los anteriores *FIFA*.

EN CONTRA. Ahora es más difícil precisar. Estos cambios gustarán a los amantes del realismo, pero no a los seguidores de la serie.

→CONCLUSIÓN *PES5* vuelve ofrecernos el mismo sistema exigente y realista de siempre, mientras que *FIFA 06* muestran novedades que se acercan bastante al sistema de *PES5*.

2. Aspectos técnicos

2.1 Ambientación

PRO EVOLUTION SOCCER 5



FIFA 06



A FAVOR. Nuevos vídeos y efectos climatológicos y alguna licencia más mejoran este aspecto.

EN CONTRA. Hay detalles mejorables, como las absurdas pancartas que adornan los estadios.

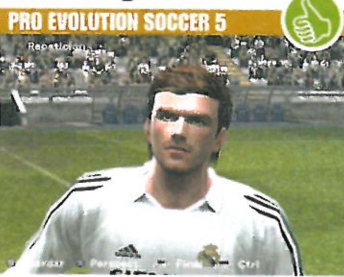
A FAVOR. Nuevos vídeos y sonido renovado, con mejores comentarios y realistas cánticos.

EN CONTRA. Por decir algo en su contra, algunos detalles gráficos pueden ser mejorados.

→CONCLUSIÓN La ambientación de *FIFA 06* sigue siendo más fiel, creíble y te mete más en el partido. *PES5* mejora un poco en este sentido, aunque aún le faltan detalles por pulir.

2.2 Jugadores

PRO EVOLUTION SOCCER 5



FIFA 06



A FAVOR. Nuevas animaciones y unos modelos y equipaciones más parecidas que nunca.

EN CONTRA. Como suele pasar, algunos jugadores y uniformes no acaban de convencer.

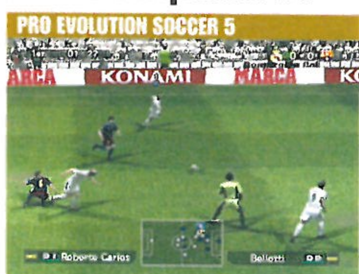
A FAVOR. En general, están actualizados hasta hasta el último detalle: peinados, botas...

EN CONTRA. Los modelos son un tanto desproporcionados y algunos algo "cabezones".

→CONCLUSIÓN En ambos títulos los jugadores están bien realizados, pero los de *PES5* son más naturales y proporcionados. Además, suelen lucir el tipo de letra real en los dorsales.

3.Inteligencia Artificial

3.1 Compañeros



A FAVOR. Funciona bien en general, sin demasiadas mejoras con respecto al *PES* anterior.

EN CONTRA. La actuación de los porteros es mejorable y a veces cuesta ver desmarques.

FIFA 06

A FAVOR. En bloque se mueven bien y además tenemos un botón para desmarcarnos.

EN CONTRA. El aspecto más mejorable en este sentido vuelve a ser la labor de los porteros.

→**CONCLUSIÓN** En ambos juegos los porteros "cantan" más de la cuenta. Y además en *PES5* a veces cuesta que un compañero se desmarque, algo que nunca ocurre en *FIFA 06*.

3.2 Rivales



A FAVOR. Los rivales están más encima de nosotros que nunca. Agobiante y muy realista.

EN CONTRA. Como *PES5* es más "físico", esta presión muchas veces terminará en falta.



A FAVOR. La presión de los rivales ha aumentado, tanto como nuestros recursos para evitarlas.

EN CONTRA. Creemos que este aspecto sigue estando mejor realizado en los *PES*.

→**CONCLUSIÓN** A pesar de la gran mejoría de *FIFA 06*, superar a los rivales de *PES5* sigue siendo más complicado, lo que garantiza un mayor nivel de reto y más realismo, ¿verdad?

4.Opciones Generales

4.1 Competiciones



A FAVOR. Ofrece los torneos de *PES4* (incluida una Liga Máster más profunda y los retos del entrenamiento). Como novedad, partidos Online.

EN CONTRA. Aunque sigue mejorando año tras año en este sentido, todavía no puede competir con la completísima oferta de *FIFA 06*.



A FAVOR. Ofrece un modo Manager en el que triunfaremos en el campo y los despachos. Aparte, muchos torneos y desafíos. Y partidos Online.

EN CONTRA. Por decir algo en su contra, no estaría nada mal que aumentaran el número de jugadores en los partidos Online.

→**CONCLUSIÓN** Objetivamente hablando, *FIFA 06* sigue ofreciendo más competiciones y modalidades de juego. Eso sí, *PES5* sigue mejorando como cada año en este sentido.

4.2 Equipos y licencias



A FAVOR. Ofrece 6 ligas completas (unas reales y otras no), un buen número de clubes "sueltos" (no todos son reales) y 57 selecciones.

EN CONTRA. A pesar de las nuevas licencias, debería mejorar en este sentido. Y las plantillas no están del todo actualizadas.

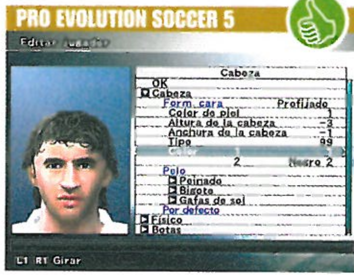


A FAVOR. Incluye 21 ligas (incluyendo la Primera y Segunda División españolas), todas con plantillas reales y actualizadas.

EN CONTRA. Aunque están las más importantes, podría haber alguna selección más. Nada que objetar en cuanto a los clubes.

→**CONCLUSIÓN** *PES5* mejora cada año en este aspecto, pero hoy por hoy la serie *FIFA* sigue siendo insuperable tanto en cantidad de equipos como en licencias y actualizaciones.

4.3 Editor y fichajes



A FAVOR. Su editor es muy completo (podemos editar hasta botas). El sistema de fichajes es complejo y el buscador de jugadores ha mejorado.

EN CONTRA. Una vez más, si tuviera las plantillas actualizadas no tendríamos que molestarnos en retocar equipos y editar jugadores.



A FAVOR. El editor sigue siendo muy completo y con el modo Manager se han mejorado muchísimo las opciones de "despacho".

EN CONTRA. Puestos a comparar, nos quedamos con el editor de *PES5* (aunque sólo sea porque es necesario usarlo más...)

→**CONCLUSIÓN** Los dos brillan a su manera en ambos apartados. Las carencias que tenía el anterior *FIFA* en materia de fichajes han sido solucionadas con creces con el modo Manager.

4.4 Otras opciones y extras



A FAVOR. Un modo Entrenamiento, partidos Online, una "base de datos" para los amistosos y una tienda con extras como balones.

EN CONTRA. No están mal las novedades, pero nos convence mucho más la variada oferta del nuevo *FIFA*. Es mucho más completa.



A FAVOR. Su gran variedad: *FIFA* de Megadrive, vídeos de golazos o sobre la saga, biografías, jugadores míticos, terceras equipaciones...

EN CONTRA. Que no seas paciente, ya que para desbloquearlo todo hay que jugar mucho para ganar puntos y así acceder a los extras.

→**CONCLUSIÓN** En general, *FIFA 06* ofrece tantos extras como *PES5* y muchos más. Desde luego, en este apartado el simulador de EA Sports ganaría por goleada.

5.Conclusiones

El duelo más igualado de la historia del fútbol en PS2

Los dos mejores simuladores de fútbol han vuelto a mirarse "de reojo", en pos de mejorar y lograr ser el mejor juego de fútbol del mercado. *Pro Evolution Soccer 5* ha pulido aún más su excelente sistema de juego y además aporta nuevas opciones, como más licencias o partidos Online. Por su parte, *FIFA 06* no se queda sólo en las licencias y abrumadoras cantidades de equipos y opciones, sino que por primera vez ofrece un sistema de juego equiparable al de *PES* (muy influido por él). Tal vez este año sea el precio el factor desequilibrante (*FIFA 06* sale por 44,95 euros) pero nosotros, como aficionados incondicionales al fútbol, te aseguramos que con cualquiera de los dos vas a disfrutar a lo grande de este deporte.





		PRO EVOLUTION SOCCER 5		FIFA 06	
SISTEMA DE JUEGO	Estilo de juego	E	Un simulador de fútbol de tomo y lomo. Como cada año, su alucinante sistema de juego nos permite hacer de todo con el balón en los pies. Eso sí, dominarlo requiere práctica.	E	Olvidate de los anteriores *FIFA*, porque éste ofrece un sistema de juego tan completo y realista que podría equiparse al de los *PES*. Esconde más posibilidades y recursos que nunca.
	Pases	MB	Pases al pie, envíos al hueco tanto rasos como elevados, cambios de juego a la otra banda... Ofrece muchas posibilidades que funcionan bien, aunque no ofrece novedades.	MB	Un repertorio muy completo que incluye novedades muy útiles, como paredes con dejada. Suelen funcionar muy bien, aunque algunos movimientos no son sencillos de realizar.
	Tiros	E	Cuanto más pulsemos el botón más potente saldrá el tiro. Y nos sigue resultando fácil realizar vaselinas, que en teoría deberían ser más complicadas. Tan precisos como siempre.	MB	Han mejorado bastante, siendo los más realistas y creíbles de toda la serie. Aunque seguimos pensando que es bastante difícil precisar en algunos tiros, sobre todo lejanos.
	Regates	E	Dependen enteramente de nuestra habilidad, además de un buen número de factores como la posición del jugador o la calidad del mismo. Realistas y con algún gesto nuevo.	E	Se han acercado más que nunca al estilo *PES*. Ahora, además de factores como la calidad del jugador, nuestra habilidad es clave. Ofrece más recursos que nunca en este sentido.
	Faltas	E	Sin ningún indicador visual y con las opciones del año pasado para llamar a un segundo jugador, nos sigue pareciendo un buen sistema una vez que te acostumbras a él.	E	Otro detalle más en el que *FIFA* se acerca al estilo *PES*, ya que se ha prescindido de toda ayuda visual y ahora sólo cuenta nuestra habilidad. Requiere práctica, pero funciona.
	Córners	E	No ha variado en absoluto el sistema. Sin ayudas visuales, tendremos que calcular bien la fuerza del envío y darle el efecto deseado. Si te acostumbras, descubrirás sus bondades.	MB	Al igual que ocurre en las faltas, la forma de ejecutar los corners no tiene nada que ver con la de la pasada edición. Aunque parezcan un poco "lotería", al final les pillas el truco.
	Valoración	E	Un año más, los chicos de KCET apuestan por su excelente sistema de juego, pero optimizado con nuevos detalles. Encantará a los fans del fútbol y de la serie.	E	*FIFA 06* ofrece fútbol en estado puro. Con un sistema de juego "influido" por el de *PES* y no pocas aportaciones propias, es el mejor de la saga en este sentido.
ASPECTOS TÉCNICOS	Diseño de los jugadores	E	Los modelos se parecen más que nunca a los jugadores reales (salvo los desconocidos), y resultan más "naturales" que los de *FIFA 06*. Están muy bien proporcionados.	MB	En general, las caras se parecen bastante y detalles como botas o peinados están actualizados. Eso sí, algunos modelos son desproporcionados y algo "cabezones".
	Animaciones	E	Se han incluido nuevas animaciones, creadas a partir de la captura de movimientos. Todas ellas, tanto nuevas como "viejas", funcionan de perlas y resultan sumamente fluidas.	E	Han mejorado bastante con respecto a su antecesor, y ya no encontramos tantos movimientos "robóticos" y antinaturales. Aun así, nos quedamos con las de *PES5*.
	Ritmo de juego	E	El ritmo de juego es más pausado que en entregas anteriores, ya que los partidos son más "físicos" y tienden a sufrir más "parones" por las faltas. Más lento, pero a la vez más realista.	E	Mucho más realista y dinámico que en anteriores entregas, el ritmo lo marcarás tú con tu juego y tu habilidad. Y si no te convence su velocidad por defecto, puedes cambiarla.
	Física del balón	E	Si algo funciona genial, ¿para qué cambiarlo? La física del balón no ha sufrido variaciones y ni falta que hace, pues nos parece muy acertada casi desde los inicios de esta serie.	E	La física del balón que exhibe *FIFA 06* es más realista y creíble que en entregas anteriores. Es probablemente uno de los avances que notaréis casi desde el primer partido.
	Estadios	MB	A pesar de que la mayoría no son reales, están bien construidos. Eso sí, el público en 2D queda fatal y las pancartas que se exhiben son absurdas y restan enteros a la ambientación.	E	Se incluyen gran cantidad de estadios reales (los más importantes) que son clavados a los reales (como el Bernabéu o el Calderón) y un buen puñado de estadios genéricos. Geniales.
	Comentaristas	MB	Los comentarios de Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano son muy parecidos a los de *PES4*, es decir, no están del todo bien coordinados con la acción, aunque cumplen con su cometido.	E	Los periodistas de la cadena SER Manolo Lama y Paco González han grabado nuevos comentarios para *FIFA 06*. El resultado es increíble, aún mejor que en los anteriores.
	Sonido ambiente	MB	Continúan siendo dinámicos (por ejemplo, cuando nos acercamos al área el público grita más fuerte) y podemos elegir la actitud del público. Eso sí, muchos son "genéricos".	E	Al contrario que en *PES5*, en *FIFA 06* cada afición tiene sus cánticos, grabados en el propio estadio. Así, el realismo sube muchos enteros. Te "meten" literalmente en el partido.
	Valoración	E	*PES5* entra por los ojos gracias a un apartado técnico sobresaliente. Eso sí, la parcela sonora, aunque mejora con los años, todavía puede pulirse mucho más.	E	El apartado sonoro de *FIFA 06* es perfecto. Y lo mismo podríamos decir de sus gráficos si no fuera porque algunos modelos y caras de jugadores no convencen.
INTEL. ARTIFICIAL	Compañeros	MB	Aunque funciona bien, creemos que puede mejorar para futuras ediciones. Algunas veces cuesta ver un desmarque en condiciones o que nuestro compañero nos doble por la banda.	E	LA IA de los compañeros es muy buena, y sin necesidad del control "Sin Balón". Eso sí, hay un botón para desmarques y en defensa podremos "pedir ayuda" a un compañero.
	Rivales	E	Asfixiante, diabólica y sumamente realista. Así es la IA que se gastan los rivales en *PES5*. Son más "pegajosos" que nunca, sobre todo en el nivel de dificultad más alto.	MB	LA IA rival también ha mejorado, aunque da la sensación de que es más fácil librarse de estos que de los de *PES5*. Tal vez sea por la gran cantidad de recursos que ofrece en este sentido.
	Porteros	MB	En general funcionan bien, aunque a veces hacen la "estatua" o cometen fallos garrafales. ¿Fallo en la IA o realismo a tope? No hay jornada de Liga sin una "cantada" de un portero...	MB	Al igual que ocurre en *PES5*, en *FIFA 06* muchas veces también da la sensación de que los porteros podrían hacer más ante determinados tiros. A veces les cuesta coger el balón.
	Árbitros	MB	Está presente en los partidos, siguiendo de cerca las jugadas y advirtiendo a los jugadores. Además este año se ha hecho hincapié en el contacto de los jugadores, así que pita más faltas.	MB	Cumple con su cometido sin grandes alardes ni fallos dignos de mención, aunque como en la vida real sus decisiones no serán del agrado de todos. No está presente durante el juego.
	Valoración	MB	En líneas generales, la IA de *PES5* sigue funcionando bien y no desentona con la gran calidad global del juego. Eso sí, algunos detalles pueden mejorarse.	MB	La IA de *FIFA 06* es con diferencia la mejor de la serie. Y aunque en momentos puntuales pueda no convencer, permite jugar sin ningún tipo de problemas.
OPCIONES GENERALES	Modos de juego	MB	Una mejorada Liga Master, varias Copas y Ligas, una base de datos que registra los amistosos entre amigos, retos de Entrenamiento y partidos Online. Muy bien, pero por debajo de *FIFA 06*.	E	Un modo Manager en el que debemos dirigir y jugar con nuestro equipo, múltiples torneos, base de datos que registra los amistosos, desafíos, entrenamiento, partidos Online... Genial.
	Competiciones	E	La Liga Master vuelve a ser la opción reina, con más "chicha" que nunca, aunque también podemos jugar torneos de selecciones y las ligas de cada país (el calendario no es real).	E	Además de las ligas y torneos editados, el modo Manager asegura gran duración, pues nos pone al frente de un equipo durante 15 temporadas con las opciones de *Total Club Manager*.
	Número de clubes	MB	Incluye las Ligas española, italiana y holandesa reales y la alemana y francesa no reales. La inglesa no está licenciada salvo Arsenal y Chelsea. Los clubes sueltos, algunos sí y otros no.	E	Están las 21 ligas más potentes, incluyendo por supuesto la Primera y Segunda División españolas. Y todas con la licencia oficial y las plantillas reales y actualizadas al detalle.
	Número de selecciones	MB	*PES5* ofrece un total de 57 selecciones, exactamente las mismas que en la entrega anterior. No son pocas, aunque no podemos seleccionar los jugadores a nuestro antojo.	MB	*FIFA 06* tiene cerca de 40 selecciones nacionales. No son muchas, aunque esta edición permite que te hagas tu propia "lista de convocados". Un detalle que nos parece la "bomba".
	Número de estadios	MB	Incluye un total de 34 estadios (7 más que en el anterior). Algunos recintos son reales (como San Siro o Delle Alpi) y otros son ficticios, aunque inspirados en otros auténticos.	E	Rondan la treintena y la mayoría son reales, aunque también hay algunos genéricos. Están los más importantes: Santiago Bernabéu, Camp Nou, Vicente Calderón, Old Trafford, etc.
	Cámaras	E	Una vez más se repiten los 11 tipos de cámara de los últimos *PES*. Algunas son muy parecidas entre sí, con más o menos zoom. Y siempre podremos cambiar el ángulo.	E	Aquí sí encontramos novedades, pues son un total de 7 tipos de cámaras las que ofrece *FIFA 06* (2 más que el anterior). También se puede corregir la altura y el zoom. Completo.
	Configurar partidos	E	Los amistosos pueden ser configurados a nuestro antojo, con opciones como climatología, tipo de balón, estadio, actitud del público, "tendencia" del árbitro, etc. Muy completo.	MB	Objetivamente hablando, *FIFA 06* tiene menos opciones que *PES5* en este sentido, tal vez por intentar ser realista. De todas maneras, no echaréis en falta ninguna opción importante.
	Estrategias	MB	Aunque cumplen con creces, pudiendo incluso editar manualmente la posición de cada jugador en el campo, vamos a penalizar la ausencia de novedades en este sentido.	MB	Muy completo e intuitivo, ya que podremos cambiar de táctica usando la cruceta (o con el stick). Sin embargo, falta una opción clave: editar la posición de los jugadores en el campo.
	Editores	E	Dado que no suele estar actualizada, la serie *PES* necesita un buen editor, y *PES5* va sobrado en este sentido. Podremos editarlo TODO, incluso las botas de los jugadores.	E	Puede que no se use tanto como en *PES*, pero si algún aspecto de los jugadores no te convence (tanto físico como de sus 38 atributos), podrás cambiarlo en su potente editor.
	Sistema de fichajes	E	Puede que no ofrezca demasiadas novedades, pero nos sigue gustando bastante el sistema de fichajes y cesiones de *PES5*. Muy complejo y con un buscador de jugadores optimizado.	E	Ha dado un salto de calidad en este sentido, ya que el modo Manager incluye todas las opciones de *Total Club Manager*, el simulador de "presidente-entrenador" de EA Sports.
	Opciones multijugador	E	Una de las mejores bazas de *PES5* es jugarlo con hasta 8 amigos usando Multitap, y más ahora con la base de datos que guarda los resultados. Esta vez podemos jugar partidos Online.	E	Al igual que en *PES5*, los piques están asegurados con el modo "Fiesta del Fútbol", que guarda los resultados. Permite 8 jugadores Offline y amistosos Online que funcionan mejor.
	Otras opciones y extras	MB	Una vez más, en la Tienda podremos gastar puntos desbloqueando extras como distintos tipos de balón y cosas por el estilo. No está mal, pero *FIFA 06* le supera con creces.	E	Ofrece una variedad alucinante: videos de golazos y sobre la serie, momentos históricos narrados por comentaristas, jugadores míticos, el *FIFA* de Megadrive de 1994, etc.
	Valoración	MB	Sigue sin alcanzar a su eterno rival, aunque este año se acerca más que nunca. Salvo que seas muy, muy exigente, sus opciones colmarán tus expectativas.	E	La variedad de opciones y licencias es una seña de identidad de la "casa". Por ello, y por sus novedades, ésta sigue siendo una de las mejores bazas de *FIFA 06*.
	TOTAL	E	Un simulador que vuelve a dar lo mejor en lo más importante (a la hora de jugar y técnicamente) y que mejora notablemente en el resto de los aspectos. Imprescindible.	E	Fiel a sí mismo e incorporando lo mejor de su competidor, estamos ante el mejor *FIFA* de la historia. Satisfará a todos los fans de la saga y del fútbol en general.

Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail consultorio.playmania@axelspringer.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

De nuevo, ¿PSP o PS3?

Hola playmaníacos. Se acerca mi cumpleaños y no sé si comprarme PSP o esperar a que salga PS3, pero he leído que su lanzamiento podría retrasarse hasta 2007...

Roberto (e-mail)

Cada día aparece una noticia anunciando un fecha diferente para el lanzamiento de PS3. La última es que podría salir en primavera del 2006... Pero esta fecha no ha sido confirmada y, además, hablamos de Japón. Incluso se había barajado la posibilidad de que apareciera en el 2007 como bien nos dices en tu pregunta. Lo mejor que puedes hacer es pillarte una PSP, que es lo que tienes ahora en el mercado, y disfrutar de ella a tope. Tal como están las cosas con PS3 es muy posible que la llegada a Europa de la consola coincida con tu cumpleaños de dentro de dos años... Seguro que hasta entonces te da tiempo de sobra para volver a ahorrar...



El *Resident Evil 4* de PS2 incluye más modos de juego y extras que la versión de GameCube.

Ocultos en RE4

Hola playmaníacos. He visto imágenes de Albert Wesker en *Resident Evil 4* y me gustaría saber si este personaje va a ser controlable.

Carmen Piqueras (e-mail)

Sí... y no. Una de las novedades de *RE4* para PS2 con respecto a la versión de Gamecube es la inclusión de nuevos modos de juego ocultos. Uno de ellos es Mercenarios, donde tendremos que eliminar el mayor número posible de enemigos. Logrando cierta puntuación desbloquearemos más personajes, entre ellos Albert Wesker, aunque sólo lo podremos utilizar en este modo.

Juego cancelado

Tengo unas dudas sobre el juego *The Fast and The Furious*. ¿Cuándo sale? Decían que para finales del 2003 pero no he oído nada más.

Cristian García Mármol (e-mail)

Fue cancelado y no llegó a salir a la venta. Tampoco hay noticias de que alguna desarrolladora se anime a rescatarlo del baúl de los recuerdos. El juego no tenía mala pinta, con carreras callejeras y misiones de ir de aquí para allá, como en la película en la que estaba basado. Si te interesan ese tipo de juegos puedes optar por *Midnight Club 3 Dub Edition, NFS Underground 2* o *Juiced*. Con estas alternativas seguro que no lo echarás en falta.

¿Dónde se meten las tarjetas?

¿Habrá ranuras para Memory Card en PS3? Me he fijado en las fotos y no las he visto por ningún lado.

Pablo José Andrés Martín (e-mail)

Es que hay truco. Al mirar la consola de frente observarás que en la parte izquierda hay una especie de tapita que se abre. Es de suponer que ahí están las ranuras para las tarjetas de memoria, y posiblemente donde irá colocado el disco duro opcional. El formato de las tarjetas será nuevo, probablemente similar al que utiliza la PSP, pero como PS3 será compatible con los juegos de PS2 y PSone, Sony tiene previsto sacar unos adaptadores para poder pasar tus partidas antiguas a la nueva tarjeta.


La zona señalada es una tapa que podría ocultar las ranuras para las tarjetas de memoria.

EL TEMA DEL MES: EL DEPORTE REY »

Ni siquiera la alonsomanía puede detener el interés por el deportes que mueve mayor número mayor de seguidores en PlayStation, y que reaparece con el inicio de la Liga y las competiciones europeas. Como ya habréis adivinado, no estamos refiriendo al deporte rey: el fútbol.

Emulando a los presidentes

En referencia a la pregunta del número anterior sobre el *Manager de Liga 2005* me gustaría aclarar que sí tiene modo para dos jugadores. ¿Para cuándo *MDL 2006*?

Rubén Adelantado (e-mail)

Gracias por ayudarnos a subsanar nuestro despiste. Esto es una muestra de que sois los lectores mejor informados. El nuevo *Manager de Liga 2006* se pone a la venta en noviembre. Encontrarás novedades en la transferencia de jugadores, con la gestión de contratos complejos. Además, habrá que acostumbrarse a tratar con los caprichitos de las estrellas y hacer caso de los servicios médicos para no perder a los cracks en partidos importantes. Y con el nuevo motor gráfico los partidos serán más reales.

Fútbol portátil

Me gustaría saber si hay muchas diferencias entre el *Pro Evolution Soccer* de PSP y de PS2.

Jacinto Suslago (e-mail)

A parte de una ligera merma de calidad gráfica, una de las ausencias destacables en la versión de PSP es la no inclusión de la Liga Máster, que queda compensada por las seis ligas y varias copas que ofrecerá el juego. »

UN ENEMIGO COMÚN EXIGE UNA ALIANZA POCO COMÚN





X-MEN LEGENDS II

EL ASCENSO DE APOCALIPSIS

A LA VENTA EL 14 DE OCTUBRE

Mejora, personaliza y utiliza un enorme arsenal de más de 16 superpoderes.
Modo online y cooperativo para hasta 4 jugadores (excepto para la versión de Gamecube)

www.X-Men-Legends2.com





PlayStation.2





MARVEL

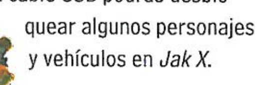
ACTIVISION.
activision.com

Fusión de plataformas

¿Sabéis si va a salir un nuevo juego de Jak and Daxter?

Ángel Hernández (e-mail)

De hecho, van a salir dos juegos: uno de Jak en PS2 y otro de Daxter en PSP. El de PS2 se llamará *Jak X* y saldrá en noviembre de 2005. No será un juego de plataformas como en las anteriores entregas, sino uno de combate de carreras donde tendrás que deshacerte de tus contrincantes utilizando diferentes armas mientras intentas llegar el primero a la meta. Contará con 20 circuitos y otros tantos vehículos además de un modo online la mar de divertido. Para PSP saldrá *Daxter*, un juego plataformero basado en el compañero de fatigas de Jak y del que apenas hay información disponible. Lo curioso es que conectando ambas consolas mediante un cable USB podrás desbloquear algunos personajes y vehículos en *Jak X*.



Jak y Daxter protagonizan nuevos juegos por separado. Jak uno de carreras llamado *Jak X* y Daxter un plataformas.

Un seguidor del hip-hop y la lucha

Hola playmaníacos. Soy fan de *Def Jam Vendetta* y quisiera saber si hay alguna continuación.

Muner Martín (e-mail)

Hay una continuación y se llama *Def Jam Fight For New York*. Salió el año pasado por lo que no sabemos si podrás encontrarlo fácilmente. En esta segunda entrega se han escogido las calles de Nueva York como escenario para las peleas entre los raperos más famosos. El estilo de juego ha cambiado ligeramente, incorporando diferentes estilos de lucha que van desde las artes marciales hasta el boxeo. Y todo con una banda sonora donde se han incluido un buen número de artistas relevantes del panorama hip-hop. Seguro que no te defraudará.



Diferencias entre modos de juego

¿Cuándo saldrá *25 To Life* en España? ¿El modo de un jugador tendrá las mismas opciones que el Online? ¿Traerá editor?

Javier (e-mail)

Todavía no se sabe la fecha definitiva pero muy probablemente salga en España en marzo del año que viene. Si es que vence las barreras de censura por su temática. En el modo de un jugador seguiremos el desarrollo de una historia y, a medida que avancemos, iremos desbloqueando características adicionales que podremos utilizar para personalizar nuestro personaje de forma única en el modo Online.

En cambio, el modo multijugador (es decir, el Online) está pensado para que hasta 16 jugadores participen en peleas entre polis y bandas callejeras, al estilo de *SOCOM II* o *Killzone*. En cierta manera el juego sí vendrá con un editor para poder modificar a nuestro gusto el protagonista que hayamos escogido, sobretodo si se trata de un pandillero. Por último, hay que recordar que este juego estará recomendado para mayores de 18 años.



25 to Life es un juego de acción, tipo *SOCOM*, pero que enfrenta a pandilleros y policías. Puede que, debido a su temática, haya sufrido varios retrasos en su lanzamiento en Europa, aunque podría llegar en marzo.

Cabriolas en la moto

¿Hay algún juego para PS2 de freestyle? ¿Qué juego es mejor, *MX Unleashed* o *MX Vs. ATV Unleashed*?

Laura (e-mail)

Los dos títulos sobre los que nos preguntas te permiten hacer todos los giros, piruetas, saltos y demás acrobacias típicas del freestyle. La diferencia fundamental entre los dos juegos es que, además de las motos, *MX Vs. ATV* incluye quads y otros tipos de vehículos. Si a esto unimos una calidad técnica y gráfica superiores le convierten en la mejor opción de los dos títulos. Tampoco debes olvidar que junto al estilo libre también tienes las opción de competir en carreras normales de motocross.

» EL TEMA DEL MES: EL DEPORTE REY

» Tampoco habrá comentarios durante el partido, que han sido eliminados para no ralentizar la acción y ahorrar batería. Por lo demás, mantiene el mismo estilo de juego que ha convertido a *PES* en el simulador de fútbol más real que hay hoy en día, todo ello sumado a las evidentes ventajas que proporciona una consola portátil. Conexión multijugador, edición e intercambio de datos con PS2, un control fantástico... Vamos, uno de los títulos imprescindibles en PSP, en especial para todo buen aficionado al fútbol.

El juego de fútbol perfecto

Hola Play2Manía. Hay una cosa que no entiendo, ¿porqué no hacen un juego de fútbol que se juegue como un *Pro* y tengas las opciones y modos de juego de *FIFA*?

Fernando Pérez-Gámez (e-mail)

Habrá que proponérselo a Konami y a EA Sports, pero no es fácil que se pongan de acuerdo. Además, que haya dos compañías pugnando por crear el juego de fútbol perfecto ayuda a que cada año los juegos sean mejores, sin competencia no hay evolución.

¿El FIFA definitivo?

Hola playmaníacos. Soy aficionado a la serie *FIFA* desde hace mucho tiempo. ¿Vale la pena hacerse con *FIFA 06* si ya tengo *FIFA 2005*?

Marcos Bulenzo (e-mail)

El objetivo de este último *FIFA* ha sido acercarse a una simulación real y creemos que lo han conseguido. El sistema de juego y la inteligencia artificial de los rivales ha mejorado abismalmente y, como cada año, viene cargado de modos de juego y ofrece clubes y competiciones oficiales. Los seguidores de la serie no deberían dudar por un instante en hacerse con él, y los aficionados a los videojuegos de fútbol al menos deberían probarlo.



La edición de *FIFA* de este año es la mejor con diferencia. Su control rivaliza con el de *PES*.

Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Cuándo saldrá God Of War 2? ¿Será para PS2 o PS3?

José Manuel Mateos Lazo (e-mail)

No hay ninguna información oficial pero corren rumores poco fiables de que la secuela lleva algún tiempo en preparación y podría ser unos de los títulos que acompañarían a PS3 en su lanzamiento.

¿Hay alguna esperanza de que salga Medievil en PS2?

Iván Azure (e-mail)

Resulta extraño que ninguna aventura de Sir Dan haya aparecido en PS2, lo que nos hace dudar que a estas altura lo vaya a hacer. De momento, sólo para PSP.

¿Sabéis si va a salir para PS2 o PS3 una nueva entrega de Ghosthunter o XIII?

Javier Mejía Serrano

Ni uno ni otro tienen previstas algún tipo de secuela... para ninguna consola.

¿Van a sacar una segunda parte de Mercenarios con más armas, ataques...?

Joaquim Bertrán (e-mail)

Tampoco el juegazo de LucasArts parece que vaya a contar con alguna continuación en los próximos meses.

¿Existe algún juego de ciclismo en el que el jugador sea el ciclista? ¿Y de balonmano?

Asier Díaz Calvo (e-mail)

De balonmano no hay nada. En ciclismo Konami sacó hace tiempo un par de títulos del Tour de Francia, uno de ellos en el 2003 para conmemorar el 100° aniversario de la prueba. Posiblemente los encontrarás de segundo mano.

Me voy a comprar Kingdom Hearts II y otro juego. ¿Cuál me recomendáis, Burnout Revenge o Las Crónicas de Narnia?

Nacho Rodríguez Ruiz (e-mail)

Para variar un poquito puedes decantarte por *Burnout Revenge* y así alternar entre dos estilos de juego totalmente diferentes: aventura y velocidad.

¿Van a sacar Tales of Symphonia para PS2?

Andoni Agirre Aranguren (e-mail)

Este juego de rol salió solamente en Japón y por ahora no parece que vaya a llegar a Europa.

¿Habrá algún Soul Calibur, The Matrix o Resident Evil en PSP?

Gabriel Jiménez Cabrera (e-mail)

¡Ojalá! De momento ningún título de estas sagas parece que vaya a dar el salto de plataforma en los próximos meses. Cuando sepamos algo seréis los primeros en enteraros.



Los juegos en 2D están de capa caída y no se esperan muchos lanzamientos para PS2 en los próximos meses. Ahora, en PSP sí que vamos a disfrutar de títulos 2D como *Darkstalkers* o *Guilty Gear XX Reload*.

Las 2D... olvidadas

Hola Playmanía. Me gustan mucho los juegos de lucha y los shooters en 2D. ¿Qué juegos van a salir en estos géneros próximamente?

Enrique Iglesias (e-mail)

Sabemos que hay mucha gente a la que le sigue apasionando los juegos en 2D, pero parece que no es suficiente para que se diseñen nuevos títulos. De hecho, a la vista sólo quedan *Metal Slug 4 y 5* y *King Of Fighters 2003*... Eso sí, siempre puedes jugar a alguno de los títulos que no hayas probado. En lucha están la serie *Guilty Gear*, *SNK Vs. Capcom* y los anteriores *King Of Fighters*... Y de tiros tienes el entretenido *Alien Hominid* y anteriores entregas de *Metal Slug*. Otra buena idea sería rescatar algún clásico de PSone que no hayas jugado o, mejor todavía, hacerte con *Darkstalkers Chronicle* en PSP.

Cambios generacionales

¿Será tan impresionante el salto de los juegos de PS3 respecto a PS2? ¿Podemos esperar algo tan bueno como el salto de PSone a PS2?

Joaquín López Ogarrio (e-mail)

Si el salto de calidad entre los juegos de PSOne y PS2 fue ya de por sí muy grande, el de PS2 a PS3 será muchísimo más espectacular. A parte de la increíble mejora tecnológica de la próxima generación, con gráficos hiperrealistas en alta resolución, se producirá un importante avance en el tratamiento de la física. Por ejemplo, podremos ver como los objetos interaccionan entre sí de forma real, como se pliega la ropa de nuestros personajes o alucinar con el movimiento del cabello producido por el viento. Contado así puede que no suene muy espectacular pero estas características son las que dotarán a los títulos de PS3 de un realismo sin precedentes, como si los juegos tuvieran vida propia.

Tu opinión cuenta...

Queremos que nos ayudes a hacer PlayManía y para ello **te vamos a pedir tu opinión**. Escríbemos a la dirección habitual un correo electrónico o una carta y dinos, brevemente **qué opinas de PSP**. Esperamos tu colaboración... Y si tienes una foto tuya, no te cortes e inclúyela con tu valoración de la nueva portátil de Sony.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Datos dañados

Tengo un problema con mi Memory Card oficial de 8MB. Me aparecen dos cubos y me dice que son datos dañados pero no puede copiarlos ni eliminarlos. ¿Qué hago?

José Antonio Ferrándiz Bonilla (e-mail)

Los datos dañados se producen a causa de algún en error en el proceso de lectura o escritura (por ejemplo, se va la luz o sacamos la tarjeta mientras se están guardando datos). Si no puedes borrarlos desde el navegador, tendrás que formatear la tarjeta (puedes utilizar alguna utilidad como el Action Replay MAX). Eso sí, ten cuidado porque el proceso de formato eliminará todas las partidas que pudieras tener almacenadas en la Memory Card.

Mando problemático

Tengo un Dual Shock 2 de un año y hay veces que, al retirarlo un poco, se apaga la luz de vibración. ¿Cuál puede ser el problema?

José Ángel Díaz (e-mail)

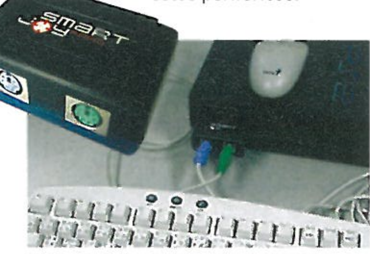
En cuanto retires un poco el mando pueden fallar algunos contactos y la vibración y los sticks son los primeros que fallan. Ya sabes, tenlo siempre bien ajustado. De todos modos, un consejo: no enrolles nunca en cable sobre el cuerpo de mando para guardarlo.

Mejorar la puntería

Hola playmaníacos. Me gustan los FPS pero me cuesta mover la mirilla con el mando. ¿Es posible utilizar un ratón en juegos como *Killzone*, *Call of Duty*, *Medal of Honor*...?

Jesús Martínez (e-mail)

Hay unos adaptadores para conectar un ratón y un teclado de PC a la consola que podrás encontrar fácilmente en las tiendas de videojuegos o en internet. Además, funcionan incluso aunque el juego no esté preparado para jugar con estos periféricos.



Estos adaptadores permiten usas los ratones y teclados de PC en PS2.

Acción al más puro estilo Devil May Cry

10.000 BULLETS



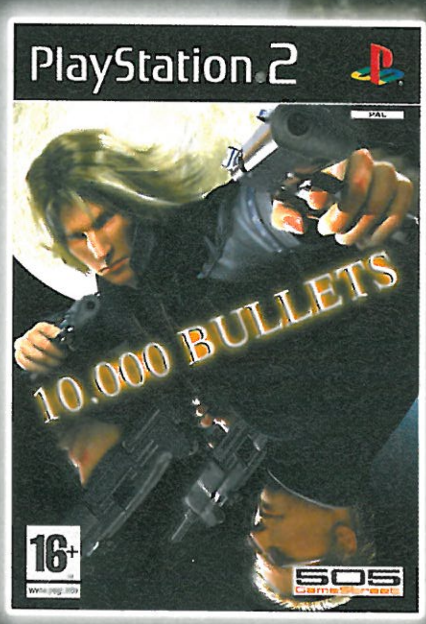
Acción sin límites. Necesitarás nervios de acero para superar cada nivel



Textos del juego completamente en castellano

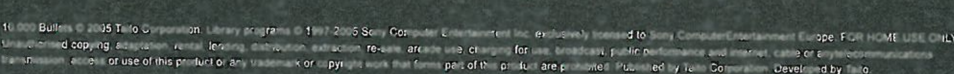


Cuatro personajes cada uno con sus propias habilidades para el combate













LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS • 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS • LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.


N: Novedad en la lista


€: Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Este mes recomendamos...

(N) **1. Pro Evolution Soccer 5**
Para muchos, el simulador de fútbol definitivo.

(↓) **2. FIFA 06**
El mejor *FIFA* de la serie. Pruébalo y verás

(=) **3. NBA Live 06**
El basket como nunca lo habías visto.

(=) **4. Tony Hawk's Underground 2**
El skate más divertido y completo.

(=) **5. Top Spin**
Si te gusta el tenis, no dejes de probarlo.

(N) **6. Tiger Woods PGA Tour 06**
El mejor simulador de golf que hay para PS2.

ESPN NBA 2K5
Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 **VALORACIÓN: Un digno rival de *NBA Live 2005* que además tiene un precio de lo más competitivo.**

FIFA Street
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

8 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.**

Fight Night Round 2
EA Sports | 63,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Combates de boxeo dinámicos, muy espectaculares y con 36 púgiles reales para elegir. Por calidad técnica y diversión es el mejor en su género.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el boxeo, aquí tienes el simulador más realista y entretenido.**

FIFA 06
EA Sports | 44,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de fútbol muy completo en cuanto a opciones y tan actualizado y oficial como siempre. Este año, además, estrena un sistema de juego excelente.

10 **VALORACIÓN: Es el mejor *FIFA* de la serie con diferencia. Además, sale a un precio irresistible...**



NBA Live 06
EA Sports | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la magia de la NBA en un completo simulador que encantará a los fanáticos de este deporte por su gran realismo y espectacular apartado técnico. Genial.

9 **VALORACIÓN: Aunque tampoco traiga modo Online, si te gusta el basket no te lo puedes perder.**

NBA Street V3
EA Big | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor *NBA Street* de toda la serie.


9 **VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.**

Pro Evolution Soccer 4
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



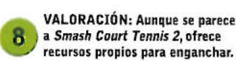
Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.**

Roland Garros 2005
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de tenis realista y vistoso, que cuenta con la licencia de uno de los grandes torneos y con 16 tenistas reales. Si te gusta este deporte, pruébalo.


8 **VALORACIÓN: Aunque se parece a *Smash Court Tennis 2*, ofrece recursos propios para enganchar.**

Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es una gran opción para practicarlo.**

Pro Evolution Soccer 5
Konami | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



El simulador de fútbol más realista y emocionante regresa con novedades y mejoras que lo hacen todavía más completo, jugable y espectacular.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol, tienes una cita con la nueva edición del simulador más apasionante.**



SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



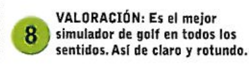
El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 06
EA Sports | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Ofrece ligeras mejoras en el control y más modos de juego que las anteriores entregas de la serie. Y, cómo no, es tan espectacular como siempre.


8 **VALORACIÓN: Es el mejor simulador de golf en todos los sentidos. Así de claro y rotundo.**

Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

Tony Hawk's Underground 2
Activision | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.**

Top Spin
2K Sports | 29,99 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una nueva "estrella" de los juegos de tenis, genial tanto en apartado técnico como a la hora de jugar. También destaca por su precio y por su modo Online.

8 **VALORACIÓN: Una alternativa muy válida para *Virtua Tennis* o para los *Smash Court Tennis*.**

UEFA Champions League 2004-2005
EA Sports | 19,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

9 **VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.**

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(N) **1. Resident Evil 4**
■ Sorprende de principio a fin. No te lo pierdas.

(↓) **2. God of War**
■ Una aventura de acción digna de los Dioses.

(↓) **3. GTA San Andreas**
■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

(↓) **4. MGS 3 Snake Eater**
■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

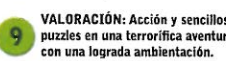
(N) **5. Ultimate Spider-Man**
■ Sorprendente regreso del hombre araña.

(↓) **6. Genji: Dawn of the Samurai**
■ Vive una aventura épica en el Japón feudal..

Cold Fear
UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un gran Survival Horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...



9 **VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.**

Genji: Dawn of the Samurai
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción y aventura en una historia de leyenda que te trasladará al Japón medieval y en la que manejamos a dos héroes. Técnicamente es sublime.

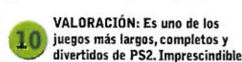


8 **VALORACIÓN: Si la ambientación y el género te atraen, pruébalo. Eso sí, resulta corto y poco variado.**

Grand Theft Auto: San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa y divertida. No te la puedes perder.

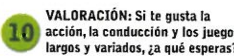


10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible..**

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

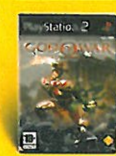


Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la mafia.



10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

God of War
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción que combina de forma magistral acción, puzzles y saltos con toda la magia de la mitología griega. Técnicamente es impresionante.

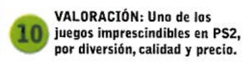


10 **VALORACIÓN: Una aventura que enamora por su apartado técnico, su variedad y su irresistible jugabilidad.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta *MGS3*, fue la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

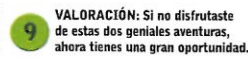


10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

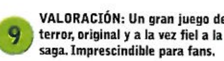


10 **VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.**

Onimusha 3
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.



9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Pesadilla antes de Navidad
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Una variada aventura de acción con todo el encanto y la estética de la conocida película de Tim Burton. Es entretenido, aunque el control es muy mejorable.



7 **VALORACIÓN: Una aventura de acción recomendada sólo para los fanáticos de esta película de culto.**

Prince of Persia Pack
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

Los dos primeros *Prince of Persia* juntos en un pack a un precio muy interesante. En ambos encontrarás acción, puzzles y saltos con un apartado técnico soberbio.

9 **VALORACIÓN: Si no disfrutaste de estas dos geniales aventuras, ahora tienes una gran oportunidad.**

Resident Evil Outbreak
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Resident Evil Outbreak File 2
Capcom | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años

Elige un personaje de entre 8 disponibles y coopera con otros para sobrevivir durante 5 enormes niveles. Ahora, nos podrán acompañar otros 3 amigos Online.

9 **VALORACIÓN: Agobio y terror que ahora podemos compartir con otros. Si te va el Online, pruébalo.**

Resident Evil 4
Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror con mucha acción y multitud de situaciones sorprendentes e inolvidables. Su apartado gráfico es de lo mejor en PS2.

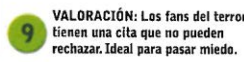


10 **VALORACIÓN: Una aventura que no puedes perderte por nada del mundo. Si tienes una PS2, debes tenerla.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

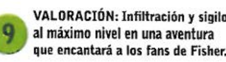


9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Splinter Cell Chaos Theory
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.

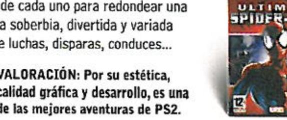


9 **VALORACIÓN: Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...



10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

Ultimate Spider-Man
Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura de acción muy fiel a la estética y los guiones de los cómics, en la que alternamos el control de Spider-Man y su archienemigo Veneno.

8 **VALORACIÓN: Una aventura que hará las delicias de los fans del superhéroe. Eso sí, se hace corto.**

Los favoritos del mes...

(N) **1. Resident Evil 4**
■ Aventura de acción | 59,95 €

La saga de terror más famosa vuelve a PS2 a lo grande, con una aventura que sorprende desde el principio gracias a sus gráficos y la cantidad de situaciones inolvidables.

(↓) **2. Gran Turismo 4**
■ Velocidad | 64,95 €

El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(↓) **3. God of War**
■ Aventura de acción | 59,95 €

La sorpresa de la temporada. Una impresionante aventura de acción que mezcla acción, puzzles y saltos y que además tiene toda la magia de la mitología griega. Alucinante.

(↓) **4. GTA San Andreas**
■ Aventura de acción | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(N) **5. Pro Evolution Soccer 5**
■ Deportivo | 62,95 €

El simulador del fútbol más apasionante vuelve con su realista y satisfactorio sistema de juego y mejoras que encantarán a los fans de la serie *PES*.

(=) **6. FIFA 06**
■ Deportivo | 44,95 €

La nueva entrega de la serie "futbolera" de EA Sports os sorprenderá por su realista y satisfactorio sistema de juego. Y, además, llega tan completo y actualizado como siempre.

(↓) **7. Tekken 5**
■ Velocidad | 59,95 €

La saga de lucha "reina" en PlayStation vuelve con su entrega más espectacular, completa e irresistible. A poco que te guste el género, vas a alucinar.

(↓) **8. MGS3 Snake Eater**
■ Aventura de acción | 59,95 €

Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Uno de los mejores de PS2.

(↓) **9. Burnout Revenge**
■ Velocidad | 59,95 €



El rey de los arcades de velocidad vuelve más trepidante, variado y divertido que nunca. Si te gustan los juegos de carreras, es casi una compra obligada.

(↓) **10. Formula One 05**
■ Velocidad | 59,95 €



Nunca la Fórmula 1 ha estado tan de moda como ahora y, por suerte, podemos recrearla en casa y con todo lujo de detalles gracias a *Formula One 05*.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Fahrenheit**
Una aventura que te dejará helado...

(=) **2. Final Fantasy X-2**
Su precio Platinum le hace aún más irresistible.

(=) **3. Lucifer's Call**
Rol de calidad para auténticos fans del género.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**

Final Fantasy X
Square/Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



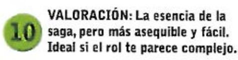
Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

Final Fantasy X-2
Square-Enix | 22,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal



10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

Fahrenheit
Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura de absorbente argumento y con una original puesta en escena en la que, con gran libertad de acción, debemos investigar unos misteriosos asesinatos.

8 **VALORACIÓN: Por su calidad y gran originalidad, es una de las mejores aventuras que puedes encontrar hoy.**



Kingdom Hearts
Square/Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

Musashi: Samurai Legend
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol de acción espectacular y con muchas posibilidades que gustará a los fans del género a pesar de que sus gráficos y argumento no sorprendan.



8 **VALORACIÓN: Los hay mejores, pero los "roleros" que no sean muy exigentes disfrutarán con él.**

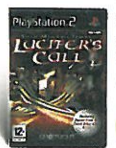
Shadow Hearts Covenant
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 **VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Shin Megami Tensei: Lucifer's Call
Atlus/UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Rol de estética manga y ambientación sobrenatural en el que podrás reclutar hasta 100 demonios para unos combates por turnos llenos de posibilidades

8 **VALORACIÓN: Un juego de rol de calidad recomendado para fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

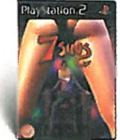
(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Kessen III**
Batallas por turnos en el Japón medieval.

(=) **3. Worms 4 Mayhem**
La guerra de los "gusanos" continúa.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

7 Sins
Atari | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un simulador social donde tendrás que triunfar dejándote llevar por los 7 pecados capitales: lujuria, ira, envidia, pereza, gula... representados en 20 minijuegos.

6 **VALORACIÓN: Si eres adulto te puede interesar, aunque es algo repetitivo y técnicamente flojea.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Kessen III
Koei | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Lucha por la unificación del Japón medieval en emocionantes batallas por turnos, en las que también hay acción y toques roleros. Le faltan más opciones.

7 **VALORACIÓN: Pese a que pueda pecar de monótono, es la mejor entrega de toda la saga *Kessen*.**

Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.**

Playboy The Mansion
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Heffner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 **VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



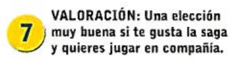
Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms 4 Mayhem
Codemasters | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Las lombrices "guerreras" vuelven a la carga con un título plagado de humor, acción y estrategia por turnos. Eso sí, no innova con respecto a los anteriores.



7 **VALORACIÓN: Una elección muy buena si te gusta la saga y quieres jugar en compañía.**

Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Formula One 05**
Conduce como Alonso en el simulador oficial.

(=) **2. Gran Turismo 4**
Simplemente, el mejor simulador de velocidad.

(=) **3. Burnout Revenge**
El rey de los arcades. Es adrenalina pura.

(=) **4. Moto GP 4**
El mejor juego sobre el Mundial de Motociclismo.

(=) **5. Midnight Club 3**
Las carreras nocturnas más espectaculares.

(N) **6. L. A. Rush**
Carreras y persecuciones por Los Angeles.

Burnout 3 Takedown
EA Games | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



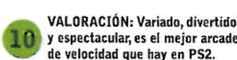
Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Burnout Revenge
EA Games | 59,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Más carreras callejeras con tráfico en las que los choques y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. Supera al anterior *Burnout*.

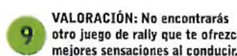


10 **VALORACIÓN: Variado, divertido y espectacular, es el mejor arcade de velocidad que hay en PS2.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4*.



9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

Enthusia Professional Racing
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



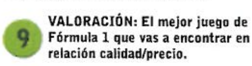
Un simulador que tiene sus mejores bazas en el realismo que ofrece y en sus 200 coches reales. Sin embargo, "pincha" en la sensación de velocidad.

8 **VALORACIÓN: Los fanáticos del motor seguro que saben apreciar este simulador tan exigente.**

Formula One 04
Sony | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del campeonato de F1 2004 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y a este magnífico precio...



9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar en relación calidad/precio.**

Gran Turismo 4
Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Compra y mejora más de 700 coches reales de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

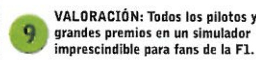


10 **VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo, es el mejor simulador de velocidad de PS2.**

Formula One 05
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Métete en la piel de Fernando Alonso en el simulador oficial de la presente temporada que además es más realista y espectacular que nunca. No te lo pierdas.



9 **VALORACIÓN: Todos los pilotos y grandes premios en un simulador imprescindible para fans de la F1.**

Gran Turismo 3
Sony | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 **VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4*.**

Juiced
THQ | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de competiciones urbanas. Su control es bastante realista.

9 **VALORACIÓN: Por gráficos, espectacularidad y opciones de "tuneo", es uno de los mejores.**

L.A. Rush
Midway | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Carreras ilegales por las calles de Los Angeles muy divertidas y con un gran apartado gráfico. Una pena que se quede algo corto en modos de juego.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las carreras y las persecuciones urbanas, es una notable opción.**

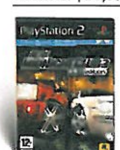
Mashed XXL
Empire | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. En esta nueva versión "extendida" hay más coches, más pistas y nuevos retos.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

Midnight Club 3 Dub Edition
Rockstar | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Carreras nocturnas por tres ciudades con libertad de movimientos, coches reales y alucinantes opciones de tuning. Impresionante control y apartado técnico.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los coches y el tuning, es una de las mejores opciones del mercado.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



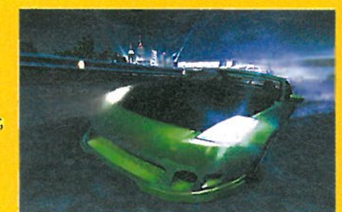
Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: De lo mejor en motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.



10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, *NFSU2* es uno de los mejores en su género.**

Moto GP 4
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Todos los pilotos, circuitos y escuderías reales de las tres cilindradas en este impresionante simulador que además es más realista que nunca.

9 **VALORACIÓN: Es el mejor simulador basado en el Mundial de Motociclismo. Así de sencillo.**

TOCA Race Driver 2
Codemasters | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 4
Sony | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA San Andreas**
Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(=) **2. Formula One 05**
Velocidad | 59,95 €



La "Alonsomanía" sigue arrasando en todo el país, y este gran simulador de Fórmula 1 no hace sino agrandar más la leyenda. Es uno de los más votados.

(=) **3. Pro Evolution Soccer 4**
Deportivo | 29,95 €

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. ¡Y ahora está en Platinum!

(↑) **4. Final Fantasy X**
Juego de rol | 19,95 €

La saga de rol por excelencia sube posiciones pese al empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(=) **5. God of War**
Aventura de acción | 59,95 €



Es una de las mejores aventuras de acción que hay en PS2 y no podía pasar desapercibida ante vosotros. Seguro que poco a poco va escalando puestos en la lista.

(↓) **6. Gran Turismo 4**
Velocidad | 64,95 €

El mejor juego de velocidad de la historia no podía faltar en vuestra lista de juegos favoritos. Ha pulverizado récords de ventas... y también de votos.

(=) **7. Metal Gear Solid 3**
Aventura de acción | 59,95 €



MGS3 Snake Eater aguanta sin moverse en vuestra lista. Su desarrollo sorprendente y su enorme calidad técnica hacen que, sin duda, merezca tal honor.

(=) **8. Killzone**
Shoot'em up | 19,95 €



Tardó en llegar a esta lista, pero al final habéis sabido apreciar la calidad de uno de los mejores shooters de PS2. Y por eso aparece en esta destacada posición.

(N) **9. Tekken 5**
Lucha | 59,95 €



El mejor juego de lucha que hay en PS2 hoy por hoy no ha pasado desapercibido y por fin llega a vuestra lista. ¿Le destronará *Soul Calibur III*? Pronto lo veremos...

(=) **10. Devil May Cry 3**
Acción | 63,95 €



Ha tardado bastante en llegar, pero el regreso de Dante en su aventura más espectacular por fin es uno de los juegos más votados. Se lo merece, ¿verdad?

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. MoH European Assault**
Otro gran shoot´em up en la II Guerra Mundial.

(=) **2. TimeSplitters F. P.**
Disparos subjetivos a través del tiempo.

(N) **3. Darkwatch**
Acción en un salvaje Oeste fantasmal.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat Jefe de Escuadrón
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 **VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.**

Area 51
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Intérnate en una base militar donde se realizan experimentos con alienígenas y enfréntate a una amenaza de otra galaxia en este intenso shooter repleto de acción.

9 **VALORACIÓN: Por su absorbente desarrollo y su gran ambientación, es una opción muy recomendable.**

Call of Duty Finest Hour
Activision | 44,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

9 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este shoot'em up.**

Darkwatch
Ubisoft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años




Acción en primera persona en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero gracias a su ambientación y a los intensos tiroteos no llega a cansar.

8 **VALORACIÓN: Un shoot'em up de original ambientación, vibrante y entretenido. Una gran opción.**

Delta Force: Black Hawk Down
Novalogic | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Inspirado en la peli, este shooter recrea fielmente las intervenciones que el ejército de EE. UU. realizó en Somalia en 1994. Eso sí, técnicamente tiene algunos defectos.

8 **VALORACIÓN: Un shoot'em up notable con una ambientación muy trabajada y distinta al resto.**

Medal of Honor: European Assault
EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



La saga *MoH* evoluciona y nos ofrece un shooter único que combina acción con toques estratégicos. Es más realista y mantiene una ambientación sublime.

9 **VALORACIÓN: Si te consideras fanático de la acción bélica, no te puedes perder el nuevo *MoH*.**



Killzone
Sony | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años




Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shooters para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

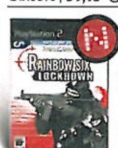
Heroes of the Pacific
Codemasters | 49,99 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Un arcade de combates aéreos que recrea batallas de la II Guerra Mundial. Presenta gran cantidad de aviones reales, un control satisfactorio y modo Multijugador Online.

8 **VALORACIÓN: Espectaculares batallas aéreas a la altura de lo ofrecido por la saga *Ace Combat*.**

Rainbow Six Lockdown
Ubisoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Acción táctica en la que manejamos un comando antiterrorista. Jugando con amigos está bien, aunque su repetitivo desarrollo perjudica al modo principal.

7 **VALORACIÓN: Es repetitivo y técnicamente "justito", pero si te gusta el género pruébalo.**

TimeSplitters Futuro Perfecto
EA Games | 62,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot´em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugones.

10 **VALORACIÓN: Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak 3**
Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) **2. Ratchet & Clank 3**
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(=) **3. Sonic Heroes**
Una gran opción a un precio de locura.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity
Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado
Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años




Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles
THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3
Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

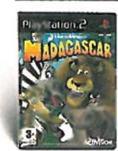


Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**



Madagascar
Activision | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Basado en el último éxito de animación de Dreamworks, *Madagascar* es un juego "sencillote" que mezcla con acierto acción, saltos, puzzles y minijuegos.

6 **VALORACIÓN: Sólo los pequeños de la casa disfrutarán con este sencillo "cóctel de géneros".**

Ratchet & Clank 2
Sony | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Ratchet & Clank 3
Sony | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

Sonic Heroes
Sega | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sonic Mega Collection Plus
Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

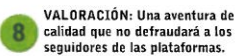
7 **VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.**

Sphinx y la Maldita Momia
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**



Acción en 3ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. Devil May Cry 3**
■ Una nueva y espectacular aventura de Dante.

(=) **2. Star Wars Battlefront**
■ Su precio Platinum le hace aún más atractivo.

(=) **3. Total Overdose**
■ Sobredosis de acción "a la mexicana".

(N) **4. The Suffering 2**
■ Una secuela tan macabra como el original.

(N) **5. Mortal Kombat Shaolin Monks**
■ Acción y aventura en el universo *Mortal Kombat*.

(↓) **6. Hulk: Ultimate Destruction**
■ El mejor juego del increíble Hulk. ¡Aplasta!

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Beat Down: Fists of Vengeance
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat´em up de ambientación callejera con muchas buenas ideas y muy duradero. Lástima que termine resultando repetitivo y que técnicamente sea mejorable.

7 **VALORACIÓN: Si te atrae el género, es original y te puede gustar, pese a sus defectos...**

Champions: Return to Arms
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Nuevas aventuras en un universo de fantasía para disfrutar en solitario o compartirlas con otros 3 amigos (tanto Online como Offline). Muy espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con toques roleros, ésta es una de las mejores opciones.**

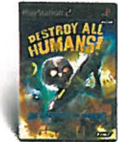
Conflict: Global Storm
SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve la acción táctica manejando a un comando de 4 soldados en misiones antiterroristas por todo el mundo. Los gráficos y el control han mejorado.

8 **VALORACIÓN: Los fans de la saga y de la acción táctica en general quedarán satisfechos.**

Destroy All Humans!
THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un alien con "mala uva" debe conquistar la Tierra usando todo tipo de poderes y armas (incluido un ovni). Es divertidísimo, aunque técnicamente tiene ciertos fallos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de acción diferente, variado, muy divertido y con mucho humor.**

Devil May Cry 3
Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie *DMC*.

9 **VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.**



Dynasty Warriors 5
Koei | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Vuelven los combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y posibilidad de jugar con un amigo son las bazas de esta entrega.

8 **VALORACIÓN: A pesar de ser parecido a los anteriores, si eres fan de la saga te va a encantar.**

Hulk: Ultimate Destruction
Vivendi | 44,99 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Todo el poder del increíble Hulk en un juego de acción espectacular, aunque poco variado: casi todo es pegar y destruir. Aun así, entretiene y dura.

8 **VALORACIÓN: Los fans de Hulk estarán encantados de "aplastar". Es mucho mejor que el anterior.**

Mercenarios. El arte de la destrucción
LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.**

Mortal Kombat: Shaolin Monks
Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga *Mortal Kombat* inspira una aventura llena de acción y "gore" que divierte de lo lindo a pesar de sus fallos técnicos, sobre todo si juegas a dobles.

8 **VALORACIÓN: Una aventura que destaca por sus intensos combates y su modo para dos jugadores.**

Sniper Elite
Virgin Play | 49,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +16 años



Otro juego de acción ambientado en la II Guerra Mundial en el que el sigilo y las habilidades como francotirador son vitales. Gráficamente podía estar mejor.

8 **VALORACIÓN: Un juego bélico diferente, en el que la puntería y el sigilo tienen un papel destacado.**

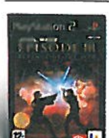
SOCOM II: U.S. Navy Seals
Sony | 19,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Star Wars Episodio III
LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años




Siente la Fuerza con este beat´em up basado en la película, en el que manejas a Obi Wan y a Anakin Skywalker con sus sables láser y todos sus poderes Jedi.

8 **VALORACIÓN: Acción con todo el encanto de la saga galáctica. Es algo corto, aunque tiene extras.**

Star Wars Battlefront
LucasArts | 29,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**



The Suffering Los Lazos que nos unen
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Acción, "gore" y la más macabra historia se dan la mano en una secuela que la que sólo le falta algo de variedad y calidad técnica para ser sobresaliente.

8 **VALORACIÓN: Una sabia mezcla de acción y terror que hará las delicias de los jugadores adultos.**

Total Overdose
Eidos | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un juego de acción con intensos tiroteos, genuina ambientación "mexicana" y gran sentido del humor. Eso sí, no te esperes un *GTA* porque es mucho más limitado.

9 **VALORACIÓN: Un juego de acción divertido y con mucha personalidad. Merece la pena.**

Viewtiful Joe 2
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Otro derroche de acción que vuelve a combinar un desarrollo en 2D con un original acabado gráfico. Lo mejor: los poderes de sus protagonistas.

8 **VALORACIÓN: Un sorprendente torrente de acción tan divertido y original como la primera parte.**

X-Men Legends 2
Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años

Los X-Men protagonizan un gran juego rol de acción en el que manejamos una gran variedad de mutantes (buenos y malos) cada uno con sus poderes.

8 **VALORACIÓN: Un "action RPG" que destaca por su variedad de héroes y sus modos multijugador.**

Los mejores Platinum

(=) **1. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) **2. Final Fantasy X**
■ Rol | 19,95 €



Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2, y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen lo prueben. Merece la pena.

(N) **3. NFS Underground 2**
■ Velocidad | 22,95 €



La segunda entrega del juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning ya está en precio Platinum. Si no lo tienes, ésta es una gran oportunidad.

(=) **4. Pro Evolution Soccer 4**
■ Deportivo | 29,95 €

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador apasionante y que además ahora incluye algunas licencias, como la Liga española.

(↑) **5. Jak 3**
■ Plataformas | 19,95 €



Por su divertidísima mezcla entre acción, conducción y plataformas, la mejor aventura de Jak se merecía entrar en esta lista, ¿no? Si no lo tienes, ¿a qué esperas?

(=) **6. Kingdom Hearts**
■ Juego de rol de acción | 19,95 €

Square y Disney se dieron la mano en esta obra maestra del género, capaz de enamorar tanto por su absorbente desarrollo como por su apartado técnico.

(↓) **7. Final Fantasy X-2**
■ Rol | 22,95 €



Toda la magia de la saga *Final Fantasy* en un juego de rol por turnos menos lineal y con un argumento más "ligerito". A este fenomenal precio no te lo puedes perder.

(=) **8. Star Wars Battlefront**
■ Acción | 29,95 €



Una genial recreación de las mejores batallas de la saga "Star Wars", que además cuenta con un potente modo Online. Si aún no lo has probado, ¿a qué esperas?

(=) **9. SOCOM II U.S. Navy Seals**
■ Acción | 19,95 €



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(=) **10. Killzone**
■ Shoot'em up | 19,95 €



Killzone es uno de los mejores shoot´em up que hay en PS2. Su llegada a la serie Platinum puede ser una buena ocasión para hacerte con él. Si es que no lo tienes ya, claro...

Lucha

Este mes recomendamos...

(=) **1. Tekken 5**
El rey de la lucha en PS2 ha regresado.

(N) **2. DBZ Budokai Tenkaichi**
El mejor *Dragon Ball* de PlayStation 2.

(↓) **3. Los Caballeros del Zodíaco**
Para incondicionales de la serie de animación.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Dragon Ball Z Budokai III

Bandai | 29,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Lucha "uno contra uno" que "calca" los combates de la serie de animación. Sólo *Tenkaichi* le supera en profundidad y duración, aunque este es más barato.

8 **VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.**

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

Bandai | 64,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



El mejor juego de lucha "uno contra uno" inspirado en "Dragon Ball", tanto por numero de personajes (más de 60), como por su espectacularidad y control.

9 **VALORACIÓN: Espectacular y largo como pocos, nunca hubo un *Dragon Ball* mejor.**

Guilty Gear Isuka

VirginPlay | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Un juego de lucha en 2D que ofrece combates profundos enmarcados en una espectacular estética manga. Ofrece combates para 4 jugadores simultáneos.

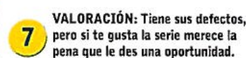
8 **VALORACIÓN: Los fanáticos de la lucha 2D son los que mejor sabrán apreciar la calidad de este título.**

Los Caballeros del Zodíaco

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano| +7 años



Un juego de lucha que retrata con acierto la inolvidable serie de animación. Eso sí, pese a tener 24 luchadores, se hace corto y como juego de lucha es algo simple.



7 **VALORACIÓN: Tiene sus defectos, pero si te gusta la serie merece la pena que le des una oportunidad.**

Mortal Kombat Deception

Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 **VALORACIÓN: Por profundidad, espectacularidad y sistema de juego es uno de los mejores.**

Soul Calibur II

Namco | 22,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

Tekken 4

Namco | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

Tekken 5

Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



El rey de los juegos de lucha vuelve con su entrega más completa, duradera y espectacular. Y todo con el alucinante sistema de control de siempre. Genial.

10 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos de lucha, tienes que tener *Tekken 5*. Así de sencillo y rotundo.**



The King of Fighters 2003

Virgin Play | 24,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Más de 30 luchadores de distintas sagas de SNK pelean 3 contra 3 en este juego de lucha en 2D que sin duda fascinará a los fanáticos de esta ya mítica serie.

7 **VALORACIÓN: Otra oportunidad de oro para adquirir un completo juego de lucha a un precio de risa.**

WWE Smackdown vs Raw

THQ | 29,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +16 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.**

Varios

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play 2**
La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(N) **2. SingStar PopWorld**
30 temas nuevos para "dar el cante".

(↓) **3. EyeToy Kinetic**
Monta tu gimnasio en casa con EyeToy.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Crisis Zone

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.**

Dancing Stage Fever

Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.

7 **VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.**

EyeToy Antigrav

Sony | 39,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un innovador juego de skate futurista en el que manejamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara EyeToy. Su pega principal es la duración.

7 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo distinto y muy divertido, pruébalo y no te arrepentirás.**

EyeToy Kinetic

Sony | 39,95 | 1 jug. | Castellano | +3 años



Monta tu propio gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios, intensidades, etc. para que todo el mundo pueda ponerse en forma.

9 **VALORACIÓN: Más que un Eye Toy "festivo", está pensado para que hagamos deporte con PS2.**

EyeToy Monkey Mania

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de *Ape Escape* en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores *EyeToy*.**

SingStar PopWorld

Sony | 29,99 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones más para el karaoke de Sony. Tan divertido como siempre, aunque te tiene que gustar la música española más comercial para disfrutarlo.

8 **VALORACIÓN: Diviérte de lo lindo, sobre todo con amigos, pero las canciones podrían ser más variadas.**



EyeToy Play 2 + Cámara

Sony | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.

9 **VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.**

Sega Superstars + Cámara

Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...*

9 **VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.**

SingStar Party + 2 micrófonos

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

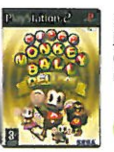


La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".**

Super Monkey Ball Deluxe

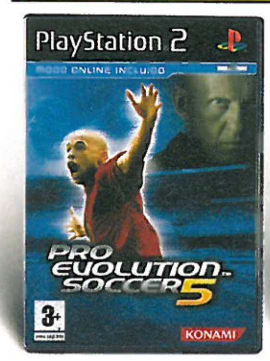
Sega | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



12 minijuegos y 300 niveles para un juego tan simple como entretenido, en el que controlamos a un mono que va metido en un bola. Pruébalo y verás.

8 **VALORACIÓN: Engancha y entretiene de principio a fin, sobre todo jugando en compañía.**

PS2



Pro Evolution Soccer 5

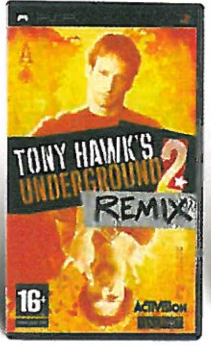


Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

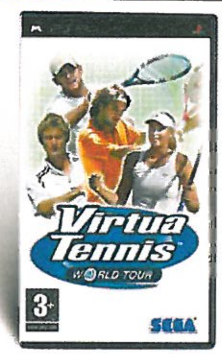


Ultimate Spider-Man

PSP



Tony Hawk´s Underg. 2 Remix



Virtua Tennis World Tour

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAY2MANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.



- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de noviembre de 2005.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
❍ Pro Evolution Soccer 5	59,95 €	54,95 €	
❍ Dragon Ball Z Tenkaichi	64,95 €	59,95 €	
❍ Ultimate Spider-Man	59,95 €	54,95 €	
❍ Tony Hawk´s U. 2 Remix	59,95 €	54,95 €	
❍ Virtua Tennis World Tour	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[C]

CALL OF DUTY FINEST HOUR

• Todos los niveles:
Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén "↑" pulsado en el segundo mando mientras en el primero introduces:
Start, Select, Select, ■.

• Munición infinita:
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.

[D]

DESTROY ALL HUMANS!

Pausa el juego y, manteniedo presionado **L2**, pulsa:

• Invencible: ■, ●, ←, ←, ●, ■.

• Munición infinita:
←, ●, R2, →, R1, ■.

• Poder mental infinito:
R1, R2, ●, →, R2, ●.
Tu barra de energía mental no bajará, pero asegúrate de que esté por encima de cero para que funcione.

• Mejoras:
Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo **L2**, pulsa:
■, ●, ←, ←, ●, ■.
Todas las mejoras para las armas que tengas estarán ahora disponibles en el laboratorio Pox.

DEVIL MAY CRY 3

• Todos los modos, trajes y Galería:
En el menú de inicio, mantén pulsados **L1, L2, R1** y **R2** y rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

• Bolas de Dragón ocultas:
En "Universo Dragón" hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Encontrarás 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la de Buu. Recorre el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo.

[F]

FORMULA ONE 2004

• Coches legendarios:
En el nombre del perfil pon:RETROF1.

FORMULA ONE 2005

• Circuito secreto:
Tienes que conseguir todos los oros en las sesiones cronometradas.

• Coches secretos:
· Lotus 25: consigue todas las platas en las sesiones cronometradas.
· Williams FW08: consigue todos los bronces en las sesiones cronometradas.
· Williams FW11: vence en un campeonato en el modo Carrera.
· Lotus 79: gana todas las carreras.

[G]

GOD OF WAR

• Un secreto revelado:
Termina el juego en modo Spartan.

• Trajes alternativos:
Supera el Desafío de los Dioses.

• El nacimiento de la Bestia:
Termina el juego una vez con cualquier dificultad.

• Desafío de los Dioses: Termina el juego con cualquier dificultad.

• Créditos: supera el juego una vez con cualquier dificultad.

• Niveles eliminados: supera el juego con cualquier dificultad.

• Modo Dios: supera el juego una vez con cualquier dificultad.

• Posibilidades heróicas: supera el juego con cualquier dificultad.

• Monstruos de Mitos: supera el juego con cualquier dificultad.

• Mensaje secreto 1: supera el juego una vez en modo Dios.

• El destino del Titán: supera el juego una vez en modo Spartan.

• Visiones de la Grecia antigua: supera el juego una vez con cualquier dificultad.

• Llaves de musa:
Hay dos de estas llaves ocultas en el juego, que se usan para desbloquear una puerta en los Anillos de Pandora. La primera está escondida en el pasillo sumergido, después de abrir la puerta de Poseidón. Encontrarás un muro que se puede romper y atravesar para llegar a un área con varios enemigos, jarrones a romper y un cofre con la primera llave.
La segunda llave la encontrarás mientras atraviesas el desafío de Poseidón, en la parte de arriba de las cornisas que tienes que escalar. Ve a la derecha cuando alcances la cima para encontrar un cofre con la llave. Cuando tengas las dos podrás entrar en la sala para encontrar dos cofres de Almas rojas y tres fuentes que incrementarán tu salud y magia al máximo, y que te otorgarán 5 barras de almas rojas.

• Mensaje secreto:
Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro en la sala del trono en el Olimpo (usa el movimiento Lanza de las Furias: **L1+●** para tardar menos, aunque te llevará un rato). Cuando destruyas las dos saltará una secuencia de vídeo de lo más graciosa... ¡entre Kratos y el creador del juego!

GOLDEN EYE: ROGUE AGENT

Durante el juego, pausa y pulsa:

• Poder del ojo lleno:
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.

• Armadura y salud llenas:
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.

• Desbloquear poderes del ojo:
L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.

• Todos los niveles:
Ve al menú de extras y pulsa:
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

• 250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

• Tráfico agresivo:
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.

• Coches saltan: R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.

• Acelerar el tiempo: ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.

• Coches más rápidos: →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.

• Coches voladores:
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.

• Bajar el nivel de búsqueda:
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

• Los peatones te atacan (no puede desactivarse):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.

• Los peatones van armados:
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.

• Conducción perfecta:
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.

• Coches negros:
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.

• Coches rosas:
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.

• Subir el nivel de búsqueda:
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.

• Aumentar respeto:
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.

• Juego más lento:
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.

• Hotring Racer #101: R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.

• Conseguir un tanque:
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.

• Coche elástico:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.

• Coche de golf: ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.

• Coche Hotring Racer:
R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.

• Ranchera:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.

• Hotring Romero: ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.

• Camión de la basura:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.

• Conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano): **R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**

• Conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios):
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.

• Conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico):
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.

• Siempre lloviendo:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.

• Cielo nublado:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.

• Siempre hace sol:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.

• Los coches flotan en el agua:
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.

[H]

HARRY POTTER Y LA CAMARA SECRETA

• Salud infinita:
En tu habitación, ve a tu cama y pulsa esta combinación: **✖, ●, R1, R2, L1 y L2**. Abre el baúl y encontrarás en su interior una judia. Cómetela.

HAUNTING GROUND

• Golem bailarín:
Más que un truco es una simpática curiosidad. En la zona del mausoleo (en la mitad del juego), verás un golem que responde a los comandos que metamos en la máquina de escribir junto a él. Escribe SALTATIO y verás lo que pasa. Graba la partida antes de hacerlo, por si acaso.

HE-MAN: DEFENDER OF GRAYSKULL

Desde la pantalla de opciones, ve a "Cheats" e introduce las siguientes combinaciones como códigos. Si lo haces bien, el truco aparecerá activado en pantalla.

• Elegir nivel: ✖, ←, ↑, ●, ↓.

• Ser invencible: →, ●, ↑, ←, ✖.

• Poder Grayskull infinito:
↓, →, ✖, ●, ↓.

• Tus golpes causan el doble de daño: ●, →, ✖, ↑, ✖.

[J]

JUICED

• Todos los coches:
Introduce la palabra "PINT" como código en la pantalla de Trucos para abrir todos los coches en el modo Arcade.

• Dinero infinito para el modo Carrera:
En la pantalla de trucos introduce el código "FAST".

[K]

KILLER 7

• Conseguir 100 probetas de sangre en el modo Killer8:
Termina el juego y desbloquearás el modo Killer8. En la pantalla de Press Star del modo Killer8, pulsa: ↓, **R1**, ↑, **L1**, ■, ▲, ●, ●. Oirás el sonido de recuperación confirmando el código. Pulsa Start y tendrás 100 probetas de sangre al principio de Target 00.

KILLZONE

• Niveles y personajes:
Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje, con la "S" mayúscula. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

[L]

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter.

- **987UYR:** droide de combate.
- **EN11K5:** Comandante droide.
- **LK42U6:** Droide de Geonosis.
- **KF999A:** droide de seguridad.
- **LA811Y:** Boba Fett.
- **F8B4L6:** soldado clon.
- **ER33JN:** Clon de Episodio III.
- **BHU72T:** Piloto clon.
- **N3T6P8:** soldado clon (Episodio III pantano).
- **RS6E25:** soldado clon (Episodio III terrestre).
- **14PGMN:** conde Dooku.
- **H35TUX:** Darth Maul.
- **A32CAM:** Darth Sidious.
- **VR832U:** Clon disfrazado.
- **DH382U:** Droideka.
- **SF321Y:** general Grievous.
- **19D7NB:** geonosiano.
- **ZTY392:** guardaespaldas de Grievous.
- **U63B2A:** droide Gonk.
- **PL47NH:** Jango Fett.
- **DP55MV:** Ki-Adi Hundi.
- **CBR954:** Kit Fisto.
- **A725X4:** Luminara.
- **MS952L:** Mace Windu (Episodio III).
- **92UJ7D:** Padme.
- **R840JU:** droide PK.

KUON

• Desbloquear el minijuego Sugoroku:
Tienes que hacerte con todas las piezas Sugoroku de la fase "Yin" y salvar. Luego, hazte con el tablero Sugoroku en la fase "Yang" y salva de nuevo. Después de esto, el minijuego estará disponible en el menú principal.

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER!

En el menú principal del juego, ilumina la opción "Trial by trucking" y a continuación pulsa ●. Si lo has hecho bien aparecerá un nuevo menú donde introducir trucos. En é, teclea los siguientes códigos según el truco que quieras activar:

- **BIKERS:** añade muchos motoristas.
- **COPS:** añade muchos policías.
- **CASH:** obtienes 115.000$.
- **NODAMAGE:** invencible.
- **BRIDGE:** Abre todos los puentes.
- **NOCOPS:** la policía desaparece.
- **MISSIONS:** todas las misiones abiertas.
- **GALLERY:** todas las galerías de imágenes desbloqueadas.

"Llega el rival más duro para GTA San Andreas". PLAY2MANÍA

TRUE CRIME®
NEW YORK CITY





NOVIEMBRE 2005

VERDADERO CONFLICTO. VERDADERO PODER. VERDADERO NUEVA YORK.

TRUECRIME.COM





PlayStation 2



ACTIVISION

activision.com

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

□ Las tarjetas de acceso en Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad

¿Qué tal, playmaníacos? Necesito ayuda en el juego *Tomb Raider el Ángel de la Oscuridad* para localizar las tarjetas de seguridad del laboratorio biológico. ¿Me podéis decir dónde están? Muchas gracias.

Rafaela (e-mail)

Justo después de superar el puzzle de las válvulas, pasa por el portón hasta el invernadero, ve a la derecha y acaba con el vigilante, que tiene una de las tarjetas. Ya desde la zona central, sube por una escalerilla hasta el segundo piso. Ve hacia la izquierda y sube las escalinatas hasta el tercero. Olvídate de momento de la puerta azul de la izquierda y salta hasta la segunda plataforma rectangular sobre la cristalera. Abajo a la izquierda verás unas plataformas desde las que alcanzarás un tramo de escalera sin barandilla. Acaba con el enemigo cercano y avanza a la izquierda hasta que Lara comente que no puede saltar aún un abismo tan amplio. Ve a la izquierda hasta la puerta azul que antes ignoraste. Corre en dirección contraria a la puerta hasta un hueco en la pasarela. Coge carrerilla, salta y engánchate al borde. Así habrás ganado la potencia de salto que necesitas para superar el abismo de antes. Sáltalo (cogiendo carrerilla) y sube al siguiente nivel. Busca una tubería llena de enredaderas por la que podrás elevarte un nivel más. La segunda tarjeta está unos metros a la derecha. Regresa al segundo nivel, concretamente hasta la escalerilla por la que subiste hasta él. Ponte de espaldas a ella y coge el camino de la derecha hasta llegar a un hueco en la pasarela. Pégate a la barandilla de la derecha, coge carrerilla, salta y agárrate al borde. Avanza hacia el frente para acabar con otro guardia que dejará al última tarjeta. Ah, y por si acaso, el lector de tarjetas está en el nivel más bajo (donde acabaste con el primer guardia).



□ Trucos para Dead to Rights

Hola Play2Manía. Aunque es un juego antiguo, ¿Me podéis decir algún truco para *Dead to Rights*. Gracias, colegas.

Salvador Monza (e-mail)

Ahí van lo mejores trucos para este juego:

- Enemigos desarmados: ■, ■, ●, ●, →.
- Armadura infinita: ↑, ↑, ↑, ■, ↓
- Invisible: ▲, ▲, ↑, ↑, ▲
- Elegir nivel: ↓, ←, ↓, ▲, ↑
- Adrenalina infinita: ←, →, ←, ●, ■
- Disparar a dos manos: ▲, ●, ↑, ↑, ↑
- Salud infinita: ■, ▲, ←, ↑, →.

□ Contra Chitose en Project Zero II

Hola amigos de Play2Manía. Después de leer en vuestra revista que era muy bueno, me compré *Project Zero II* y no me arrepiento a pesar de haber pasado mucho miedo. Pero me cuesta mucho acabar con el fantasma de la muchacha en la que creo que es la batalla final. ¿Me podéis decir cómo acabar con ella? Gracias.

Ramón García (Madrid)

Lo primero es tener en cuenta que, mientras la recubre la neblina rojiza, es invulnerable. Y después, fíjate en su pauta de ataque: tras varias apariciones riendo, aparecerá detrás de ti y avanzará despacio hasta que se encuentre cerca, momento en el que acelerará para abalanzarse sobre ti. Lo mejor es que esperes de espaldas y, cuando veas que acelera el paso, te escapes corriendo. Tras tres intentos de atacarte, aparecerá ante ti, inmóvil y sin la niebla que la protege, así que acribíllala a fotos.

MERCENARIOS



• Todos los ítems de las tiendas:
Ve a la pantalla de facciones en tu PDA (sub-pantalla) e introduce este código:
↓, ↓, ↓, ↑, ←, →, →.

• Invulnerable:
Este truco tiene que ser reintroducido después de cada pantalla de carga. Si salvas el juego con el truco activado se quedará así.
En la pantalla de facciones del PDA, introduce este código: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →. Oirás un "click" indicando que el truco ha funcionado. Serás invulnerable, así como el vehículo que conduzcas.

• Conseguir 1.000.000:
En la pantalla de status de facciones del PDA, introduce este código con la cruceta: →, ↓, ←, ↑, ↑, ←, ↓, →.
Oirás un "click".

• Resetear el status de la facción:
En la pantalla de status de facciones del PDA, introduce este código con la cruceta: ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, →, ←. Todas las facciones serán neutrales (en amarillo) y las naciones aliadas serán amistosas (en verde).

- **BEQ82H:** princesa Leia.
- **L54YUK:** soldado rebelde.
- **PP43JX:** guardia imperial.
- **EUW862:** Shaak Ti.
- **XZNR21:** superdroide de asalto.
- **NR37W1:** blasters ridículos.
- **L449HD:** blasters clásicos.
- **IG72X4:** blasters gigantes.
- **SHRUB1:** perfiles.
- **PUCEAT:** los personajes llevan tazas en lugar de armas.
- **LD116B:** detector de minikits.
- **RP924W:** bigotes.
- **YD77GC:** púrpura.
- **MS999Q:** siluetas.
- **4PR28U:** invencible.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones. Primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco.

• Gnomo tramposo:
● + L1 + L2 + R2 + R1.
• Adquirir habilidad:
L1 + R2 + → + ■ + L3.
• Físico al máximo:
L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
• Mente al máximo:
L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
• Arte al máximo:
L3 + R3 + R1 + R2 + ●.
• Poder social:
▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.

LOS 4 FANTÁSTICOS

En el menú principal pulsa:

• Abrir la arena Barcaza y la entrevista 1 a Stan Lee:
■, ●, ■, ↓, ↓, ●, ↑.
• Desbloquear el nivel extra "Infierno":
→, →, ■, ●, ←, ↑, ↓.

[M]

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos del juego:

- **Añadir 1 dólar al dinero de Carrera:** KUBMIR
- **Todas las ciudades en modo Arcade:** ROADTRIP
- **Peatones más rápidos:** URBANSPRAWL
- **Incrementar la masa del coche en Arcade:** HYPERARGO
- **Sin daños:** ONTHEROAD.

MOVIMIENTOS ESPECIALES

- **Zone:** ALLIN
- **Roar:** RJNR
- **Argo:** DFENS

CABEZAS

- **Calabaza:** GETHEADJK
- **Muñeco de nieve:** GETHEADM
- **"Smiley" amarillo:** GETHEADJ
- **Ardiente:** TRYTHISATHOME
- **Conejo:** GETHEADL
- **Cromada:** HAVEYOUSEENTHISBOY

MUSASHI: SAMURAI LEGENDS

• Jukebox/Banda Sonora:
Rescata a los 28 místicos y, una vez que hayas terminado el juego, guarda la partida en una ranura vacía de la tarjeta de memoria. Podrás acceder a la sección Jukebox en la opción "Extras"del menú principal.

[N]

NBA LIVE 2005

Introduce estos passwords en la pantalla de códigos, opción "NBA Live":

- **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
- **Zapatillas:** FHM389HU80
- **Huarache 2K4:** VNBA60230T
- **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
- **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
- **Nike Bg:** 0984ADF90P
- **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

NBA 2K3

• Desbloquear equipos bonus:
En el menú de opciones selecciona "Gameplay". Mantén ← en la cruceta y → en el stick analógico izquierdo y pulsa Start. La opción "codes" estará ahora abierta en el menú de opciones. Introduce la palabra MEGASTARS para desbloquear a los equipos Sega Sports, Visual Concepts, y Team 2K2 en los modos Exhibition y Street.

[R]

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Estos trucos pueden ser adquiridos en la opción "Desbloqueables" del menú, con puntos Intel que consigues en cada misión, aunque mejor si te los decimos directamente, ¿no? Para activarlos, pausa el juego y ve a la pantalla de opciones. Después, entra en la opción que dice "Introducir Código" y mete cualquiera de los que te damos ahora. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

• Ítems infinitos:
←, →, ←, →, ↑, ↓.
• Moverse más rápido:
←, ←, ←, →, →, →.
• Volverse invisible, excepto las armas y objetos:
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓.
• Tus disparos "tiran" a tus oponentes al suelo:
→, →, →, ↓, ↓, ↓.
• No puedes ser detectado por tus enemigos:
↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• Un disparo mata:
↑, ↑, ↑, ←, ←, ←.
• Munición infinita (aunque hay que seguir recargando):
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →.

ROBOTS

Pausa el juego e introduce rápidamente estos trucos. Oirás un sonido.

• Modo Cabezón:
↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ←, →.
• Salud infinita:
↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
• Chatarra infinita:
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

[S]

SAMURAI JACK: THE SHADOW OF AKU

• Desbloquear armas:
Consigue los siguientes niveles de experiencia:

- Makiwari: nivel 3 de experiencia.
- Nodachi: nivel 5 de experiencia.
- Daihan Nya: nivel 7 de experiencia.
- Amatsuyu: nivel 10 de experiencia.
- Shibuki: nivel 13 de experiencia.
- Hyakki Yako: nivel 27.
- Akitsu: nivel 35 de experiencia.
- Hadarayuki: nivel 39 de experiencia.
- Hyakka Ryoran: nivel 43.
- Metsu Ryuto: nivel 59.
- Scissor61: nivel 64 de experiencia.
- Trident: nivel 67 de experiencia.
- Sobusho: nivel 75 de experiencia.
- Murasame: nivel 80 de experiencia.

• Modos extra:
Termina el juego con estos niveles de dificultad.

- Modo Survival: modo Normal.
- Modo Difícil: modo Normal.
- Modo Insano: modo Difícil.

STAR WARS BATTLEFRONT

• Desbloquear todos los planetas desde el principio:
Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta sencuencia: ■, ●, ■, ●. Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.



TOTAL OVERDOSE™



PlayStation 2

TOTAL OVERDOSE

18+

eidos















Las esferas Precursor en Jak 2: El Renegado

Hola playmaníacos. Estoy jugando al plataformas *Jak 2: El Renegado*, pero no sé para qué sirven las esferas Precursor que encuentro por los escenarios. ¿Me lo podéis decir? Gracias.

Pedro Muñoz (Cádiz)

Cuando consigas 55 se abrirá la opción "Secretos" en el menú principal, en la que podrás comprar dibujos, nuevos circuitos, trucos, etc, a cambio de esferas Precursor. Para comprar todos los secretos del juego necesitas al menos 200 esferas... ¡Que tengas una buena búsqueda!

Los Flouritures de Onimusha

Hola amiguetes playmaníacos. Hace poco he comprado de segunda mano el juego *Onimusha* y quiero saber para qué sirven las Flouritures que aparecen durante la aventura. Muchas gracias y un fuerte abrazo.

Sansón (e-mail)

Hay 20 Flouritures y si las coges todas desbloquearás el minijuego Oni Spirit, que puedes encontrar en la opción "Special Features". En él, Samamosuke tendrá que recorrer una serie de niveles enfrentándose a todo tipo de enemigos y luchando contra el reloj, ya que su barra de energía va descendiendo.

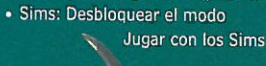
Trucos para Los Sims

Hola Play2Manía. Quiero saber trucos para el juego *Los Sims*, si es que hay. Muchas gracias de antemano.

Raúl (Sevilla)

Primero tienes que desbloquear el teclado con el que se introducen los trucos, y para ello debes pulsar **L1+R1+L2+R2** en el menú principal. Ah, y cada vez que quieras teclear un código, debes volver a sacar el teclado.

- Freeall: Todos los objetos
- Midas: Desbloquear todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins"
- Party M (Con espacio entre ambas palabras): Desbloquear el juego Party Motel
- Sims: Desbloquear el modo Jugar con los Sims



Una joya perdida en Resident Evil Code: Veronica X

Playmaníacos saludos. Estoy atascado en el *Resident Evil Code: Veronica X*. Tengo que colocar tres joyas en un cuadro, pero me falta la de Alexander. ¿Qué hago para conseguirla? Gracias.

Frd: Andrés López (A Coruña)

La joya está en la Terminal Antártica de transporte B1F, en la sala en la de la araña gigante. Ve allí y usa la llave de la grúa en el panel de mandos que hay dentro de la cabina del extremo de la pasarela. Verás cómo se eleva la pasarela, y aparecerán Alexia y la araña. Ahora puedes enfrentarte al monstruo o huir. Si decides luchar, te recomendamos el lanzagranadas cargado con ácido y que esperes a que la araña se suba a las paredes y la tengas cerca para disparar. El pendiente de Alexander está en la zona central de la estancia, junto al Nosferatu.

Contra el gólem en Prince of Persia: El Alma del Guerrero

Hola playmaníacos. ¿Podríais decirnos cómo acabar con el gigante de metal en el juego *Prince of Persia: El Alma del Guerrero*? Muchas gracias.

Sandra y Mario Arcona (e-mail)

El punto débil de este gólem son los ligamentos de sus rodillas. Usa el Ojo de la Tormenta y atácale a las piernas hasta que caiga. Pulsa ✖ y subirás a su espalda, desde donde puedes romper su casco y clavarle la espada en la nuca. Ah, y lo más normal es que no lo consigas a la primera, pero no te desanimes y vuelve a intentarlo.

RED DEAD REVOLVER



• El hombre sin nombre:
Cuando eliges jugar en el modo Historia te piden un nombre. Pulsa ✖ en el espacio y mueve el cursor sobre 1 casilla. Acepta con ok el nombre y el archivo se renombrará como "Rstar". Activando este truco consigues que algunos de los ítems que puedes comprar en una tienda ya estén en tu inventario. Estos ítems varían en cada ocasión que se introduce el truco y se crea el archivo. Pueden ser mejoras de salud o de armas, armas nuevas, páginas del periódico...

STAR WARS EPISODIO III: LA VENGANZA DE LOS SITH

Desde el menú principal del juego, elige "Opciones" y después "Códigos" en el nuevo menú. Desde ahí, introduce estos códigos:

- **Todas las misiones de bonificación:** NARSHADDAA
- **Arenas de duelo:** TANTIVEIV.
- **Duelistas:** ZABRAK.
- **Todos los movimientos y poderes Jedi:** JAINA
- **Regeneración rápida de salud y fuerza:** BELSAVIS.
- **Misiones del Modo Historia:** KORRIBAN.
- **Modo Súper Sable:** SUPERSABERS.
- **Fuerza Ilimitada:** KAIBURR.
- **Salud Ilimitada:** XUCPHRA.

STREET RACING SYNDICATE

Pulsa ↑, ↓, ←, → en el menú principal para abrir la pantalla de trucos. En esta pantalla, introduce estos códigos:

- **SICKJZA:** Supra RZ de 1996.
- **MYTCGTS:** Toyota Celica GT-S Action Package 2004.
- **RENESIS:** Mazda RX-8.
- **GORETRO:** el vinilo de Pac Man.
- **GOTPOPO:** coche de policía.
- **SICKGDB:** Subaru Impreza Sti.
- **FIXITUP:** Reparación gratuita.

[T]

TEKKEN 5

DESBLOQUEAR PERSONAJES:

- Anna Williams: termina 2 veces el modo Historia.
- Baek: termina 3 veces el modo Historia.
- Bruce Irvin: termina 4 veces el modo Historia.
- Devil Jin: termina el modo *Devil Within* o pelea en 200 combates.
- Eddy Gordo: es uno de los trajes que puedes comprarle a Christie (500.000 monedas de oro).
- Ganryu: termina el modo Story Battle o el Time Attack 7 veces con un personaje distinto.
- Heihachi: termina el modo Story Battle o el Time Attack 9 veces con un personaje distinto.
- Kuma: termina el modo Story Battle o el Time Attack seis veces con un personaje diferente.
- Mokujin: termina el modo Story Battle o el Time Attack 8 veces con un personaje distinto.
- Roger Jr.: termina el modo Story Battle o Time Attack 1 vez.
- Wang Jinrei: termina el modo Story Battle o el Time Attack 5 veces con un personaje distinto.

• Escenario final 2:
Pelea en 200 combates en modo Arcade o termina el modo *Devil Within*.

• Desbloquear aleatorio:
Cuando desbloqueas a Heihachi desbloqueas la opción "Aleatorio".

• Matar a una rana:
En el escenario del jardín secreto, si miras atentamente en el suelo verás una rana. Si tú o tu oponente sois noqueados en el aire y caéis sobre la rana, ésta morirá y verás a su angelito flotando en el aire.

• Ling vestida de colegiala:
Ling tiene un quinto traje que puede ser seleccionado pulsando R1.

• Desbloquear a Devil Jin:
Completa el minijuego Devil Within. También puedes completar el modo Historia con todos los personajes y se desbloqueará igualmente. Como tercera opción, completa el juego con todos los personajes y lucha en 200 combates en el modo Historia.

• Empezar el minijuego Devil Within con dificultad Diabólica:
Termina el minijuego Devil Within en dificultad Media con todos los símbolos diabólicos conseguidos. Empieza una nueva partida en el minijuego y en la pantalla de selección de nivel mantén **L2, Select y R3.**

TENCHU FATAL SHADOWS

- **Modo "Pit Fight":** Termina el juego en dificultad Normal.
- **Modo Pit Fight con peleas de jefes finales:** derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo Pit Fight.

THE BARD'S TALE

Introduce estos códigos mientras juegas, manteniendo **L1** y **R1** pulsados.

- **Daño x100:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
- **Modo Dios:** →, ←, →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
- **Abrir niveles:** →, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
- **Añadir piezas de plata y piedras preciosas:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

THE INCREDIBLE HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

En la sección de Extras, elige la opción "Introducir Código" y pon cualquiera de estas claves. Algunas de ellas no te dejará usarlas desde el principio, ya que tendrás que haber superado alguna misión para ello, y te avisarán con un mensaje de que no puedes activarlo todavía. Si te dice que sí, baja a la opción elegida y cambia entre "on" y "off" para activarlo o desactivarlo.

- **CABBIES:** los coches son taxis.
- **AMERICA:** pantalones cortos con la bandera americana para Hulk.
- **RETRO:** juego en blanco y negro.
- **OCANADA:** pantalones cortos con la bandera canadiense para Hulk.
- **CHZGUN:** los misiles son vacas.
- **DESTROY:** el doble de destrucción.
- **BRINGIT:** doble valor para los iconos de salud.
- **DEUTSCH:** pantalones cortos con la bandera alemana para Hulk.
- **SMASH10:** 10.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
- **SMASH15:** 15.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
- **SMASH5:** 5.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
- **KINGKNG:** muñecos gigantes con forma de gorila repartidos por toda la ciudad.
- **HISTORY:** modo sepia.
- **BANDERA:** pantalones cortos con la bandera española para Hulk.
- **FSHNCHP:** pantalones cortos con la bandera inglesa para Hulk.
- **DRAPEAU:** pantalones cortos con la bandera francesa para Hulk.
- **MUTANDA:** pantalones cortos con la bandera italiana para Hulk.
- **FURAGGU:** pantalones cortos con la bandera japonesa para Hulk.
- **SUITFIT:** jugar como Joe Fixit.
- **FROGGIE:** tráfico loco.
- **VILLAIN:** juegas con la Abominación.
- **PILLOWS:** gravedad baja.
- **TRANSIT:** calles llenas de peatones.

THE PUNISHER

• Activar trucos:
Crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). Tendrás acceso a las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a "Trucos" podrás activarlos todos.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:

- **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
- **Todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

• Códigos:
Introdúcelos en el menú de trucos:

- Straightedge: balanceo infinito.
- 4-wheeler: desbloqueas a Paulie.

TRANSFORMERS

Introduce estos códigos en el cuartel general de los Autobots:

• Powerlink infinito:
↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.

• Invencible:
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.

• Todos los extras:
Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código:
■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:

- **Subir nivel de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
- **Movimientos de pelea:** ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.

[U]

UNDERWORLD

• Jugar como un híbrido:
Si quieres probar esta divertida modalidad de juego sólo tienes que activar este sencillo truco. Ve al menú principal del juego y desde allí pulsa esta secuencia de botones:
●, ●, ▲, ▲, ■, ■, R1.
Un truco sencillo pero interesante, ya que te dará una nueva perspectiva.

[W]

WHIPLASH

En la pantalla "Abilites and Powerups", pulsa ■ para entrar en el área restringida. Después, introduce este código para activar el truco:

• Spanx invencible:
■, ▲, ↑, ↓, ●, ↑, ▲.

MÁS QUE UNA CARRERA: UN ESTILO DE VIDA

L.A. RUSH™

WWW.LARUSHGAME.COM



35 VEHÍCULOS LICENCIADOS



PERSONALIZA TUS COCHES CON LOS PROFESIONALES DE WEST COAST CUSTOM



EXPLORA LAS FAMOSAS CALLES, AUTOPISTAS Y SÍMBOLOS DE L.A.

Han robado tus coches. Han desprestigiado tu nombre. Has perdido todo lo que ganaste con tu trabajo. Pero con la ayuda de los magos de West Coast Customs, serás capaz de evadir a la policía y encontrar las rutas más cortas y salvajes para recuperar tu título: EL REY DE LAS CALLES









PC CD ROM









☐ Trucos para Hitman 2: Silent Assasin

¿Qué pasa, playmaníacos?. Quiero saber trucos para el juego *Hitman 2: Silent Assasin*. Muchas gracias de antemano por vuestra respuesta.

Luis Martínez (e-mail)

Este primer truco debes introducirlo en el menú principal:
- Seleccionar nivel: **L2, R2, ↑, ↓, ■, ▲, ●**

Y estos trucos introdúcelos durante el juego:
- Modo Dios: **R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, L2, L2, R1**
- Todas las armas: **R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖**
- Salud al completo: **R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↓**
- Completar misión: **R2, L2, ↑, ↓, ✖, L3, ●, ✖, ●, ✖**

☐ Cartas del Tarot en Silent Hill 3

Hola playmaníacos. Quiero saber la combinación de las cinco cartas de Tarot para abrir una puerta en *Silent Hill 3*. ¿Podríais ayudarme? ¡Muchas gracias!

Santiago (e-mail)

Los huecos de la pared están colocados en tres columnas de tres filas cada una. Si juegas en el nivel Normal de dificultad de los puzzles, coloca las cartas así: Ojo de la Noche en la primera fila de la primera columna; Sacerdotisa en la segunda fila de la primera columna; Colgado en la tercera fila de la segunda columna; Luna en la primera fila de la tercera columna; y Loco en la segunda fila de la tercera columna. Si juegas en el nivel D ifícil, el orden es el siguiente: la Sacerdotisa en la primera fila de la primera columna; El Colgado en la tercera fila de la primera columna; el Ojo en la primera fila de la segunda columna; el Loco en la segunda fila de la segunda columna; y la Luna en la segunda fila de la segunda columna.

☐ Trucos para Transformers

Hola amigos de Play2Manía. Sois los mejores. Quiero saber trucos para el juego *Transformers*. Muchas gracias.

Pablo Cuentas (E-mail)

Tienes que introducir estos trucos en el cuartel general de los Autobots:
- Modo Turbo: **L1, R2, R2, ■, ■, ■, ■, L1**
- Powerlink infinito: **↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●**
- Todos los Minicons: **L1, L2, ●, ●, ■, ●, L2, L1**
- Sigilo infinito (debes tener equipado el minicon convertidor): **↑, ↑, ↓, ↓, L1, L2, L1, L2**
- Chorro Infinito: **↑, ↑, ■, ●, ■, ■, L1, L2**

☐ Contra el Rey de los Muertos en ESDLA: El Retorno del Rey

Hola amigos playmaníacos ¿Cómo puedo matar al Rey de los Muertos en *El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey*? Muchas gracias, campeones.

Fabián Fernández (Madrid)

Primero tienes que dominar la técnica del intercambio de espadazos, parando cada uno de sus ataques pulsando el botón de defensa: ■. Verás que al principio el Rey lanza dos espadazos rápidos y un tercero un instante después. Páralos con ■ y contraataca con el combo ✖, ✖, ▲. Usa esta técnica siempre que se lance contra ti. Después invocará espectros: elimínalos todo lo deprisa que puedas. El rey se lanzará a por ti emergiendo del suelo: aléjate para que no te derribe de un espadazo. Cuando le hayas debilitado bastante, un espíritu saldrá de su cuerpo. Tú aparecerás tras una roca. Resguárdate tras ella de los vientos que te lanzará el Rey y, tras cada vendaval, sal un instante y dispárale proyectiles. Por si te quedas sin flechas, aparece un carcaj junto a una de las rocas que hay detrás de ti. En sus nuevos ataques, el Rey lanzará cuatro espadazos rápidos y uno más un instante después. Usa de nuevo ■ para pararlos y contraataca. El Rey volverá a alternar estos ataques con la invocación de guerreros y vientos, pero si repites las mismas técnicas de antes, acabarás con él.

Trucos PSP

Para que no te quedes atascado tampoco en ninguno de los juegos de la portatil de Sony, aquí tienes unos cuantos trucos.

BURNOUT LEGENDS

- **Desbloquear coches asesinos:**
  - Compacto: consigue 15 takedown.
  - Muscle: consigue 30 takedown.
  - Coupe: consigue 60 takedown.
  - Sport: consigue 100 takedown.
  - Super: consigue 150 takedown.
- **Abrir coches especiales:** Juega en modo World Tour.
  - Policía: hazte con el oro en todos los eventos Pursuit.
  - Camión de bomberos: hazte con el oro en todos los eventos Crash.
  - Jefe mafioso: hazte con el oro en todos los eventos de Carrera.

CODED ARMS

- **Desbloquear armas:**
  - Copperhead: derrota al jefe del nivel Ruinas Sector 2 - Mantis.
  - Infierno: derrota al jefe del nivel base del Sector 2 - Colossus.
  - Juicio: derrota al jefe del nivel ciudad del Sector 2 - Enforcer.
  - Onslaught: derrota al jefe del nivel 10 en la modalidad Infinity.
  - Vulcan: derrota al jefe del nivel 20 en la modalidad Infinity.
  - Pistola de neutrones: derrota al jefe del nivel 30 en modalidad Infinity.
  - Tridente: derrota al jefe del nivel 60 en modo Infinity.

DARKSTALKERS CHRONICLE: THE CHAOS TOWER

- **Lista de opciones EX:** Mantén pulsado el botó **L** mientras seleccionas el menú de opciones.
- **Galería de arte e intros del modo Arcade:** Completa el juego al 100%.
- **Desbloquear personajes:**
  - Shadow: en el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la "?" para elegir aleatoriamente, aprieta el botón Start cinco veces y el botón de confirmar.
  - Marionette: en el menú de selección de personajes, ponte sobre la "?", pulsa Start 7 veces y el botón de confirmar.
  - Oboro Bishamon: en el menú de selección de personajes, mantén Start pulsado y pulsa el botón de confirmar al elegir a cualquier luchador.

DYNASTY WARRIORS

- **Oficiales desbloqueables:**
  - Qiong Ying, Hu San Niang, Li Shi Shi y Cai Wen Ji: consigue 50 oficiales.
  - Masamune Date, Noh, Hanzo Hattori, Ranmaru Mori y Hideyoshi Hashiba: consigue 100 oficiales.
  - Sanada Yukimura, Keiji Maeda, Nobunaga Oda, Mitsuhide Akechi, Goemon Ishikawa, Kenshin Uesugi, Oichi, Okuni, Kunoichi, Magoichi Saika y Shingen Takeda: obtén 100 oficiales.
  - Yoshimoto Imagawa, Tadakatsu Honda y Ina: Consigue 150 oficiales.

LUMINES

- **Desbloquear personajes:** Completa los siguientes niveles en el modo "Versus CPU".
  - Personaje 39: completa el nivel 1.
  - Personaje 40: completa el nivel 2.
  - Personaje 41: completa el nivel 3.
  - Personaje 42: completa el nivel 4.
  - Personaje 43: completa el nivel 5.
  - Personaje 44: completa el nivel 6.
  - Personaje 45: completa el nivel 7.
  - Personaje 46: completa el nivel 8.
  - Personaje 47: completa el nivel 9.
  - Personaje 48: completa el nivel 10.
  - Personaje 23: en el Time Attack, nivel 60, adquiere 50 borrados de línea.
  - Personaje 24: en Time Attack, nivel 180, adquiere 150 borrados de línea.
  - Personaje 25: en Time Attack, nivel 300, adquiere 250 borrados de línea.
  - Personaje 38: en Time Attack, nivel 600, adquiere 500 borrados de línea.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Ve a la sección de "Trampas" en "Opciones" e introduce estos códigos.
- **getheadl:** orejas de conejo.
- **haveyouseenthisboy:** cromo.
- **getheadk:** cabezas de calabaza.
- **getheadn:** calavera.
- **getheadm:** muñeco de nieve.
- **crosscountry:** abre todas las ciudades en el modo Arcade.
- **dfens:** desbloquea Special Agro.
- **allin:** desbloquea Special Zone.
- **roadtrip:** abre Atlanta y Detroit.
- **ontheroad:** sin daño en vehículos..
- **getheadj:** cara sonriente.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND RIVALS

- **Más coches:**
  - 1969 Dodge Charger: véncele en el modo Carrera contra Jefes con nivel PRO y estará disponible en el garaje.
  - Subaru Impreza WRX STi: véncele en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Pro y estará en el garaje.
  - Chevrolet Corvette Z06: supérale en el modo Carrera contra Jefes con nivel Master y estará en el garaje.
  - Nissan Skyline R34 GTR: supérale en el modo de Carrera contra Jefes con nivel Master. Estará en el garaje.

RIDGE RACER

- **Nitro infinita:** En Individual o Ataque, pulsa **Select** mientras aprietas OK al elegir coche.
- **Modo Inverso:** Mantén pulsado **Select** al elegir un circuito.

- **Desbloquear el Tour Max:** Termina todos los Tour EX.
- **Coches desbloqueables:**
  - Coche de Rally X: consigue 50.000 puntos en el minijuego Rally X.
  - Coche de Soldat Crinale: gana cuatro carreras a Crinale en el Tour Pro 19.
  - Coche de Kamata Angelus: completa el Tour Pro 20 en el duelo de Angelus.
  - Coche Pac-Man: acaba el Tour Pro 21.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2: REMIX

- **Fases desbloqueables:**
  - Fase en la escuela de Tony Hawk 1: completa el Modo Historia en dificultad Normal
  - Fase de Tony Hawks 3 en Cánada: completa el modo Historia en dificultad Normal.
  - Fase de Pro Skater: completa el modo Historia en dificultad Normal.
- **Vídeo de Neversoft:** Completa todos los modos Clásicos en cualquier dificultad.

UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA

- **Duplicar objetos:** Conéctate en el modo Multijugador y haz que un personaje le entregue todos sus objetos a otro. El personaje que ha entregado los objetos debe ahora reiniciar el juego sin salvar para que al empezar siga teniendo los mismos objetos de antes. Ahora, haz que el otro personaje vuelva a pasarle esos objetos al primero para tenerlos duplicados.

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado el gatillo izquierdo e introduce estas combinaciones. Oirás un sonido.
- **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):** →, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.
- **Empieza el torneo mundial con 1.000.000 de dólares:** ↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.
- **2000 dólares por semana en el modo Torneo Mundial:** ↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.
- **Modo Sepia:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←
- **Todos los estadios:** ↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.
- **Desbloquear a King y Queen:** ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ■.

WIPEOUT PURE

- **Clase Phantom:** consigue medalla en Rapier Ascension.
- **Clase Flash:** completa el torneo Ascension con clase Venom.
- **Clase Rapier:** completa el torneo Ascension con clase Flash.

SPIDER-MAN 2



Dentro de "Opciones", busca el apartado "Trucos" e introduce cualquiera de estos códigos:
- **WARPULON:** todos los niveles abiertos.
- **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
- **POPPYCORN:** todas los vídeos abiertos.
- **NERGETS:** salud infinita.
- **FILLMEUP:** telaraña infinita.
- **Seleccionar nivel:** Cuando hayas superado el 100% del juego, comienza uno nuevo con el nombre FLUWDEAR y la opción de seleccionar nivel estará disponible.



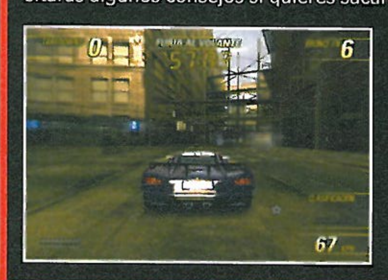
BURNOUT REVENGE

La venganza es un plato que se sirve frío... ¡Pero muy rápido! Los chicos de Criterion Studios quieren que des rienda suelta a toda tu agresividad con su último Burnout. ¿Necesitas consejillos sobre cómo hacerlo?

INTRODUCCIÓN

Si conoces los *Burnout* anteriores, sabrás que la conducción agresiva -y alocada- es primordial para obtener éxito en esta serie. Lo que seguramente no sabías es hasta dónde puede llegar la agresividad al volante de un superdeportivo. En *Burnout Revenge* la agresividad, la velocidad y el valor son más importantes que nunca, de modo que necesitarás algunos consejos si quieres sacarle el máximo partido a tu salvajismo.

Empezaremos por darte unas nociones básicas de los elementos del juego y, una vez aclarada la jerga "barnautil", pasaremos a darte consejos específicos de cada ciudad y tipo de carrera en que competirás. Ánimo, que no es tan difícil.



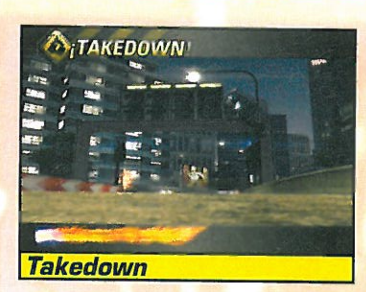






Jerga "Barnautil"


Barra del turbo



Takedown


Venganza

»Barra del turbo: La barra de fuego que ves en la esquina inferior izquierda de la pantalla indica el nivel de turbo que tienes acumulado. Para **llenar esta barra** puedes realizar toda suerte de audacias: esquivar coches "por los pelos"; arremeter contra el tráfico civil o contra tus adversarios; conducir en dirección contraria; saltar en rampas o cuestas pronunciadas... Si tienes "fuego" en tu barra de turbo, **usa R1 para utilizarlo**. Cuanto más lo mantengas pulsado, más tiempo irás a toda caña.

»Takedown: Como ya sabrán los ex-jugadores de *Burnout 3*, se considera Takedown al "ejercicio" de **sacar a un coche adversario de la carretera**. Siempre que logres que otro coche competidor se estrelle, habrás realizado un Takedown. Según el tipo de Takedown que hagas obtendrás una bonificación u otra, pero en todos los casos **aumentará el tamaño de tu barra de turbo** (que además se rellenará con cada Takedown). No obstante, recuerda: también los malos pueden hacerte Takedowns a ti.

»Venganza: Uno de los nuevos elementos de este *Burnout* es la "Venganza". En realidad, ésta también existía en el juego anterior, pero no se bonificaba de una forma especial. Aquí, sí. Cuando un coche adversario te haga Takedown, a partir de ese momento aparecerá en pantalla con una marca de color rojo encima. Los adversarios que no te hayan echado de la carretera aún tendrán una marca azul (para que les distingas entre el abundante tráfico civil). **Ve a por los que tengan marcas rojas** para obtener mejores resultados.

»Rompechoques: Otra de las novedades de este *Burnout* son los "Rompechoques". Se trata de una especie de "explosión post mortem". Consiste en **pulsar R2 cuando has sufrido un accidente** o has sido víctima de un Takedown por parte de un adversario. Al pulsar **R2**, **tu coche explosionará** y arrasará con todos los vehículos que anden cerca. No obstante, la característica "Rompechoques" **sólo estará presente en determinadas pruebas,** no en todas. Por ejemplo, en una prueba de "Carrera", no dispondrás del Rompechoques; pero en una prueba etiquetada como "Carrera Rompechoques", sí. A medida que avances en el juego habrá más pruebas con la característica Rompechoques activada.

»Tiempo de impacto: Ya conoces esto del *Burnout* anterior, ¿no? Si mantienes **pulsado el botón de turbo (R1)** después de pegártela, verás la secuencia de tu accidente a cámara lenta. Si usas el stick analógico izquierdo, podrás **mover ligeramente tu coche** en el aire hacia la dirección que quieras hasta que se pare definitivamente. Esto sirve para **alcanzar a los coches adversarios** que vengan tras de ti. Si alcanzas a alguno de este modo, será considerado un Takedown (tuyo), con la consiguiente bonificación de turbo.

»Rango: En el modo **Tour Mundial** de *Burnout Revenge* las cosas funcionan por rangos. Hay **11 rangos** en total y en cada uno de ellos tendrás acceso a una cierta serie de pruebas en unas determinadas ciudades. Con las **estrellas de bonificación** que consigas en cada prueba irás "descontando estrellas" hacia el siguiente Rango (Temerario, Peligroso, Loco...). Con cada Rango que subas tendrás acceso a **nuevas pistas y pruebas,** cada vez más largas y difíciles.



Rango



Rompechoques


Tiempo de impacto



Rango

Consejos

1. COHERENCIA EN EL JUEGO; LA VIOLENCIA, DESPUÉS.



Ten en cuenta el tipo de prueba en el que compites. Si es una Carrera, lo importante es llegar primero, no el número de Takedowns que hagas. Si te entretienes echando de la pista a tus adversarios o buscando venganza, perderás posiciones que no recuperarás. En cada tipo de prueba la forma de actuar es distinta.

2. EL TURBO ES EL MEJOR AMIGO DEL HOMBRE.



Si ves que un circuito se te atraganta y cada vez lo haces peor, ¡pisa el turbo sin parar! A menudo el exceso de velocidad hará que tu coche vaya apurando por el exterior de las curvas y pasando los cambios de rasante por el lado más "seguro". Parece mentira, pero en muchas ocasiones se va más seguro cuanto más se acelera. No obstante, antes de recurrir a esta "técnica", inténtalo prestando atención, ¿vale?

3. LOS ESPÁRRAGOS, CARRETILLA; PARA EL TURBO, CARRERILLA.



¿Hay un par de tipos delante que no te dejan en paz? ¿Llevas un rato persiguiéndoles y no logras hacerles un Takedown? Prueba a soltar el turbo y el acelerador un milisegundo para ganar unos metros de distancia. Entonces acelera y pulsa el turbo a la vez. Tu micro-súper-impulso les embestirá con más fuerza ahora.

Circuitos y Ciudades

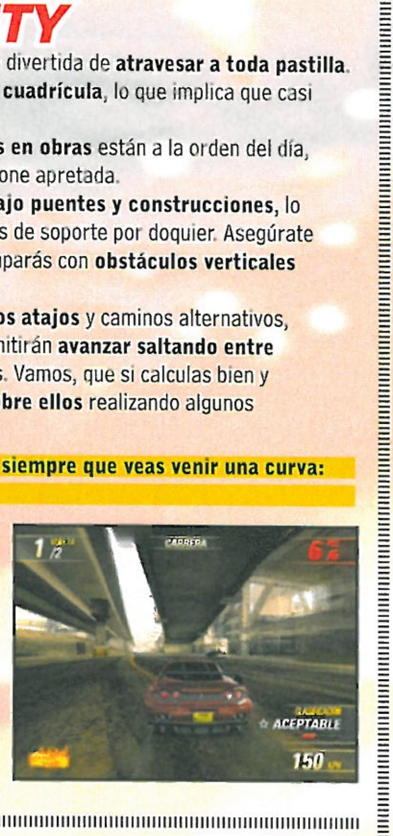
Hay ocho ciudades distintas (inspiradas en ciudades reales) y cada una ofrece una cierta serie de recorridos posibles. En los primeros Rangos podrás dar vueltas por circuitos más bien pequeños y sencillos; pero a medida que desbloquees nuevas pruebas, podrás comprobar lo descomunales que son estas dichosas ciudades. A veces serán pistas estilo circuito, en las que es posible dar más de una "vuelta"; y en otras, será un recorrido no-circular, de modo que sólo habrá un punto de inicio y otro de final. Tampoco faltarán las versiones invertidas, con los consiguientes cambios en la dirección de las curvas, la inclinación de las cuestas y la entrada o salida de los atajos.

1. MOTOR CITY

- Esta ciudad **estilo Chicago** es la más divertida de **atravesar a toda pastilla**.
- Las calles discurren **casi siempre en cuadrícula**, lo que implica que casi todas las curvas son de 90º.
- **Los estrechamientos y los edificios en obras** están a la orden del día, así que mucho ojito cuando la cosa se pone apretada.
- También pasarás multitud de veces **bajo puentes y construcciones**, lo que implica que te toparás con columnas de soporte por doquier. Asegúrate de saber bien por dónde vas, o te estamparás con **obstáculos verticales** cada pocos metros.
- Si eres un alma impetuosa, **explora los atajos** y caminos alternativos, ¡son increíbles! Algunos de ellos te permitirán **avanzar saltando entre edificios** por encima de tus adversarios. Vamos, que si calculas bien y tienes un poco de suerte **aterrizarás sobre ellos** realizando algunos Takedowns Verticales impresionantes.

IMPRESCINDIBLE: Suelta el turbo siempre que veas venir una curva: casi todas son estrechas y de 90º.





2. SUNSHINE KEYS

- **Esta especie de Miami** es algo más bonito que difícil.
- Las calles y autopistas habitualmente tienen **muchos carriles**, así que puedes permitirte el lujo de ir en dirección contraria para obtener turbo fácil rápidamente.
- **Si no tiras de turbo** casi continuamente, no tendrás ninguna esperanza de ganar carreras en ninguna de estas pistas.
- **Los atajos son siempre fáciles** de tomar y muy recomendables; pero incluso en los trazados normales encontrarás que puedes **cortar la mayoría de las curvas** (tus enemigos casi nunca las cortan, sácales ventaja así).
- **Y la luz del sol**... lo sentimos. ¿Has probado a jugar con gafas?

IMPRESCINDIBLE: Embiste a los coches civiles para evitar que se te acabe el turbo, cuando no vayas en sentido contrario.



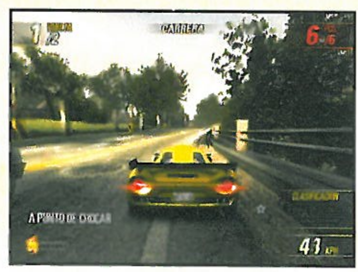


3. LONE PEAK

- **Si conoces *Burnout 3***, estarás más o menos acostumbrado a estos circuitos. No son los mismos, pero se parecen bastante.
- **Puedes ir con el turbo activado** casi todo el tiempo, pero ten especial cuidado con tres cosas: el tráfico en sentido contrario, cuando la carretera tenga sólo un carril para cada sentido; los atajos, particularmente propensos a lanzarte al vacío por acantilados peligrosísimos; y los cambios de rasante.
- **Cuando veas que una cuesta de repente "desaparece"**, suelta el turbo y el acelerador, porque seguramente lo que verás al llegar arriba será cualquier cosa menos una línea recta.
- **Realizar Takedonws a tus adversarios** te será especialmente fácil aquí.
- **Para las curvas cerradas** y larguísimas de la montaña, aprende a controlar el coche dentro de la zona asfaltada, **soltando y pulsado el acelerador**, girando y contravolanteando. No sólo obtendrás estrellas y turbo, sino que también ganarás muchos metros.

IMPRESCINDIBLE: Si no aprendes a derrapar en las carreteras de montaña, estás perdido.





4. ANGEL VALLEY

- Esta ciudad es **parecida a Sunshine Keys**, pero con más tendencia al estilo "Los Ángeles" (de ahí su nombre). Eso significa que las calles urbanas serán similares a las de Sunshine Keys, aunque con más palmeras y bulevares; pero las carreteras de los alrededores estarán llenas de cuestas y curvas.
- **Tus adversarios conducirán como locos** en las partes urbanas, seguramente te adelantarán, pero no temas: en cuanto salgáis de la ciudad, les pasarás fácilmente a poquito que te esmeres.
- Aun así, **toma los atajos que puedas** (sin usar el turbo, mejor) y esquiva los obstáculos que encontrarás en ellos. En esta ciudad, **se adelanta más sin turbo por un atajo** que con turbo por el camino convencional.

IMPRESCINDIBLE: Cuidado con las bifurcaciones y los escasos pero mortales cambios de rasante.





5. ETERNAL CITY

• **Bienvenido a Roma...** o algo parecido. Aquí las callejuelas son lo más característico... Y lo más temible.

• Vértelas con los degenerados de tus adversarios en estas calles, **repletas de obstáculos** con los que puedes destrozar el coche, es muy peligroso.

• **No uses el turbo si no estás solo,** no uses el turbo si no tienes plena visibilidad y, ante todo, no uses el turbo antes de un arco, puente o monumento estrecho. Un leve toque lateral (incluso de un coche civil) puede llevarte al desastre. **En las zonas de escaleras, sólo acelera** y con cuidado.

• Sin embargo, a diferencia de las demás ciudades, **aquí los atajos son bastante seguros**: usa el turbo en ellos y obtén saltos de órdago. Estos atajos tienen algunos obstáculos a los lados con los que puedes chocar, pero es relativamente fácil tomarlos por el centro y a toda pastilla.

IMPRESCINDIBLE: Avanza con cuidado y frena tanto como sea preciso, pero no pases los atajos de largo: son muy, muy útiles.



6. WHITE MOUNTAIN

• No se parece en nada a **Lone Peak,** pero la conducción óptima es la misma.

IMPRESCINDIBLE: Los túneles de montaña están repletos de obstáculos verticales a uno u otro lado del asfalto, evita los bordes por encima de todo.



7. EASTERN BAY

• Aunque puedes conducir normalmente, acelerando y con el turbo activado todo el tiempo, **lo ideal es recurrir a los derrapes largos.**

• **Para derrapar**, sin dejar de acelerar ni de pulsar el turbo, **toca ligeramente el freno** y tu coche perderá la tracción y podrás realizar derrapes interminables por las amplias curvas de estos circuitos. Ganarás mucho turbo, mucha velocidad y muchos metros.

• **Tus principales problemas** serán dos: **las columnas** de sujeción de puentes (suelta el turbo cuando las veas, sin parar de acelerar) y **lo confuso de los caminos.**

• **Apenas hay atajos,** sólo "diferentes autopistas que puedes tomar", así que estudia bien los circuitos. De lo contrario, puedes ir en primera posición y de repente ver que vas el último: significará que los demás han tomado un camino más corto y te han adelantado.

IMPRESCINDIBLE: Tus adversarios conocen los caminos más cortos, sígueles hasta aprendértelos.



8. CENTRAL ROUTE

• **Abusar del turbo se paga muy caro.** La proliferación interminable de carteles de colores te despistará continuamente, haciendo que confundas el discurrir de la pista si vas demasiado rápido.

• **Avanza con cuidado,** como en Eternal City; y aprovecha las zonas menos concurridas para ganar posiciones. **Hacer Takedowns** aquí es fácil, aprovéchalo.

Imprescindible: ¿No te has dado cuenta aún? ¡Aquí el tráfico va al revés, tenlo siempre presente!



4. OJOS QUE NO VEN, CHASIS QUE SE RESIENTE.



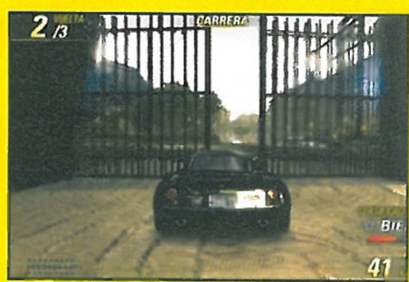
La mala visibilidad es el principal enemigo del juego. Si no ves por dónde debes ir, suelta el acelerador. Lo ideal es abusar del turbo en las rectas o zonas que conoces; para tomarte las cosas con más calma en los estrechamientos, áreas con obstáculos, atajos... Recuerda que cuando persigues a otro coche, éste siempre tiende a ocultarte obstáculos para apartarse de repente y que te la pegues tú. Si puedes elegir, usa otro carril.

5. LA DISTANCIA MÁS CORTA ENTRE DOS PUNTOS ES EL ATAJO.



Los atajos o caminos alternativos de todos los circuitos tienen la entrada y la salida marcados con luces verticales de color azul y anaranjado y se ven fácilmente a cierta distancia. Eso sí, asegúrate de saber dónde te metes cuando los uses. Hay atajos que no ahorran distancia; otros sí, pero están llenos de obstáculos y no te permitirán usar el turbo de forma segura; otros son estupendos, pero se bifurcan más adelante... En resumen: que estudies los atajos y tomes sólo los que conozcas y te convengan.

6. CONDUCE A LO VICENTE, SIGUIENDO LA CORRIENTE.



Con el nuevo sistema de *Burnout Revenge* es casi imposible pegársela cuando uno va en el sentido de circulación adecuado. Es cierto que ir en sentido contrario te rellena el turbo; y también que en sentido contrario siempre hay mucho menos tráfico, ¡pero un sólo coche que venga puede hacer que te la pegues! Ve por donde tienes que ir, pero sobre seguro.

Tipos de Prueba

Hay muchos tipos de "pruebas" en *Burnout Revenge*, no todo son carreras convencionales. En cada Rango tendrás la oportunidad de superar diferentes tipos de prueba en entornos también diferentes, ¡pero deberás estar listo para todo! Ahí van tres consejos imprescindibles para cada estilo de prueba:

1. CHOQUE

A) Chocar con el tráfico que va en tu mismo sentido no le hará nada a tu coche, de modo que cómete a unos cuantos vehículos en tu sentido antes de chocar contra otro en sentido contrario. Verás la que se lía.
B) Utiliza las rampas cuando las haya, pero no a cualquier velocidad. Calcula la distancia que hay desde la rampa hasta el lugar al que quieres llegar: en función de ello, necesitarás salir a más o menos velocidad.
C) Calcula las necesidades del nivel a la hora de escoger el coche: robusto y lento, si el tráfico civil está más bien "junto" y necesitas algo muy contundente; o ligero y rápido, si lo que te hace falta es alcanzar una zona muy alejada tras chocar o saltar en una rampa.





2. CARRERA

A) Empieza siempre jugando sucio. Si la carrera consta de más de una vuelta, puedes invertir la primera en tratar de hacer todos los Takedowns que puedas para aumentar el tamaño de tu barra de turbo y acumular un poquito. Pero después, en las siguientes vueltas, céntrate en correr y ganar.
B) Si tienes que elegir entre embestir a alguien o cortar una curva con un buen derrape, derrapa. Estás compitiendo y en una carrera los metros de ventaja valen más que los Takedowns.
C) Ignora los atajos si no los conoces bien, o te harán perder posiciones.



3. VUELTA AL ROJO

A) Ni se te ocurra pegártela. Si no conoces bien el circuito, suelta el turbo cuando no tengas plena visibilidad de lo que te viene.
B) No pierdas tiempo embistiendo tráfico o yendo en sentido contrario para recargar el turbo, casi nunca se te agotará en este tipo de pruebas.
C) Si pulsas repetidamente el turbo, tu coche corre más que si lo mantienes pulsado de forma constante, ¿lo sabías?



4. ATAQUE DE TRÁFICO

A) Asegúrate de ir siempre en el carril que corresponde a tu sentido, claro.
B) Avanza acelerando normalmente y pulsa **R1** para embestir con más fuerza a los coches civiles cada vez que los veas. Es mejor que avanzar con el turbo activado todo el tiempo.
C) Atraviesa con turbo las zonas de tráfico en sentido contrario para ganar tiempo, hasta la siguiente zona con el sentido de la circulación normal.



5. FURIA AL VOLANTE

A) Administra bien tu coche, porque aquí sufre daños. Si no estás seguro del camino, aminora.
B) Acércate a tus enemigos con turbo para ahorrar tiempo, pero deja de pulsarlo cuando les alcances. Usa el turbo de nuevo para embestirlos con golpes cortos y secos.
C) Cuando la cuenta atrás esté en rojo y necesites Takedowns con urgencia, abusa del turbo. Tus adversarios prácticamente "se suicidarán" si vas mal de tiempo, poniéndotelo todo mucho más fácil.



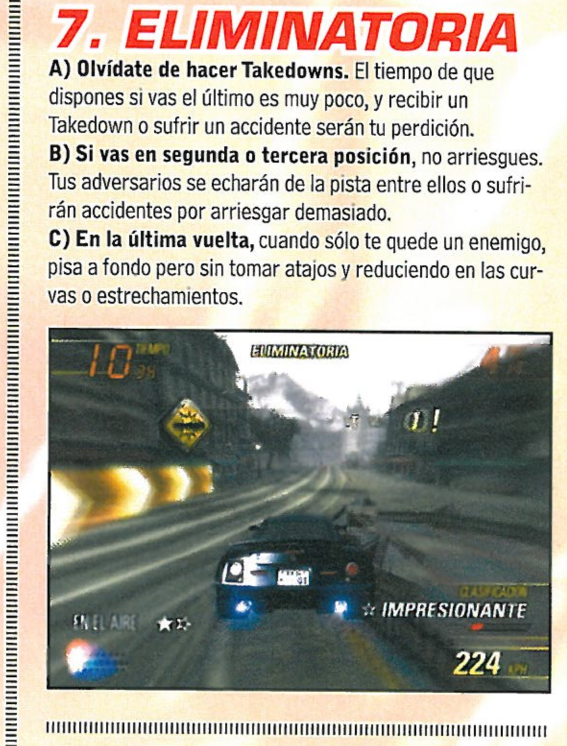
6. GRAND PRIX

A) Empieza ganando las dos primeras carreras. Si ves que vas a llegar a la meta en segunda posición o aún peor, dale a Reiniciar. Si no empiezas el GP ganando, es seguro que lo acabarás perdiendo.
B) Los consejos de una "Carrera" son válidos también aquí, claro.
C) Tus adversarios son más competitivos y violentos en las últimas dos carreras, de modo que sufren más accidentes y Takedowns. El circuito también suele ser más difícil hacia el final del GP, de modo que avanza despacio y seguro. Es la forma más fácil de ganar.



7. ELIMINATORIA

A) Olvídate de hacer Takedowns. El tiempo de que dispones si vas el último es muy poco, y recibir un Takedown o sufrir un accidente serán tu perdición.
B) Si vas en segunda o tercera posición, no arriesgues. Tus adversarios se echarán de la pista entre ellos o sufrirán accidentes por arriesgar demasiado.
C) En la última vuelta, cuando sólo te quede un enemigo, pisa a fondo pero sin tomar atajos y reduciendo en las curvas o estrechamientos.



Extra 1. VISTA PREVIA DE EVENTOS

Cuando desbloquees una Vista Previa, **no podrás seleccionar coche**. Se tratará de una especie de "invitación" para poner a prueba un coche que todavía no tienes o un circuito que no has desbloqueado. En cualquier caso, los consejos a tener en cuenta serían los de la Vuelta al Rojo.

Extra 2. ROMPECHOQUES

A medida que avances Rangos, empezarás a participar en pruebas de todos los tipos seguidas de la palabra "Rompechoques". Una prueba de "Furia al Volante", por ejemplo, será igual que una **"Furia al Volante Rompechoques"**, pero en esta última **podrás hacer explotar tu vehículo** cuando sufras un accidente o seas víctima de un Takedown (ver "Jerga Barnautil").

7. NUNCA DESEARÁS LA POSICIÓN DEL PRÓJIMO.



Como en los anteriores *Burnout*, aquí la CPU tiende a "igualar" las cosas entre todos los competidores, de forma que tus adversarios correrán más cuanto mejor conduzcas tú. Eso significa que todas las carreras serán siempre competitivas, así que no arriesgues más de lo necesario si vas primero (por mucho que corras, siempre tendrás a los demás en la cola).

Coches Secretos

¿Quieres conseguir los vehículos más exclusivos? Te contamos cómo desbloquearlos:

ETNIES RACER
Completa todas las pruebas de Motor City.

CUSTOM CLASSIC
Completa todas las pruebas de Sunshine Keys.

HOT ROD
Completa todas las pruebas de Lone Peak.

LOW RIDER
Completa todas las pruebas de Angel Valley.

EURO CLASSIC LM
Completa todas las pruebas de Eternal City.

CRITERION GT RACER
Completa todas las pruebas de White Mountain.

NIXON ESPECIAL
Completa todas las pruebas de Eastern Bay.

EA GT RACER
Completa todas las pruebas de Central Route.

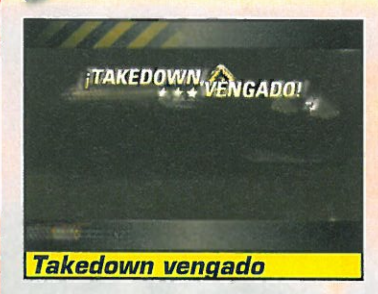
DOMINADOR ASSASIN
Si tienes una partida de *Burnout 3* guardada en la tarjeta de memoria, este coche estará disponible desde que crees un perfil en ella de *Burnout Revenge*.

LOGITECH WORLD RACER
Supera el GP del Rango 10.

BLACK ELITE RACER
Alcanza el Rango 11.

REVENGE RACER
Completa el juego al 100%.

Takedowns



Takedown vengado



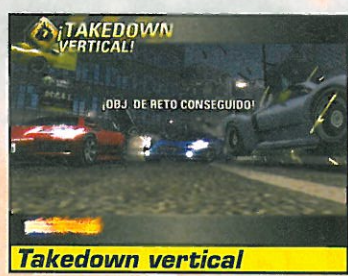
Takedown distintivo



Takedown de choque



Takedown de choque



Takedown vertical



Takedowns psicológicos



Takedowns con efecto



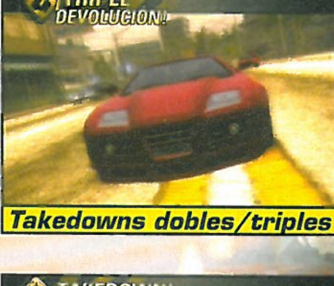
Takedowns de devolución

TAKEDOWN

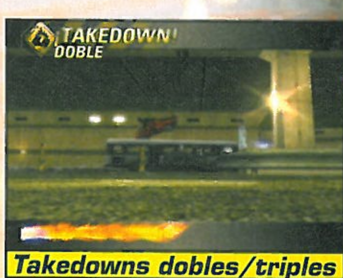
Embistes a un adversario desde detrás o lateralmente, y el muy idiota se estrella contra un obstáculo de la pista, o un muro, o se sale de la carretera... Esas cosas pasan.

TAKEDOWN VENGADO

Cuando un adversario te hace un Takedown, su coche queda marcado con una **señal roja** encima a partir de ese momento. **Si le haces un Takedown** de cualquier tipo a ese enemigo, se considerará que has "vengado" su Takedown (y volverá a estar marcado en azul).



Takedowns dobles/triples



Takedowns dobles/triples

TAKEDOWNS PSICOLÓGICOS

Si sigues de cerca a un adversario durante mucho rato, se pondrá nervioso y se la pegará al cometer un error. ¿Creías que una Inteligencia Artificial no podía tener estrés virtual?



TAKEDOWN DE CHOQUE DE TRÁFICO

Si empujas a un malo de forma que choque inevitablemente **contra un vehículo civil** y se estrelle, se considerará un Takedown de Choque de Tráfico. Fácil.

TAKEDOWN VERTICAL

Estos Takedowns son característicos de este Burnout, y consisten en algo tan sencillo **como caer encima de un adversario**. Eso sí: para caer encima de alguien, primero hay que subir por encima de él. **Nada mejor que los saltos, rampas y atajos** para eso.

TAKEDOWN DISTINTIVO

Cada ciudad tiene ciertos **Takedowns característicos** que no se pueden dar en ningún otro lugar. **Hay 24 Takedowns Distintivos** en todo Burnout Revenge, ¡anímate y búscalos! Estrellar a alguien contra un determinado puesto de helados, o contra cierto monumento, o contra...

TAKEDOWNS CON EFECTO

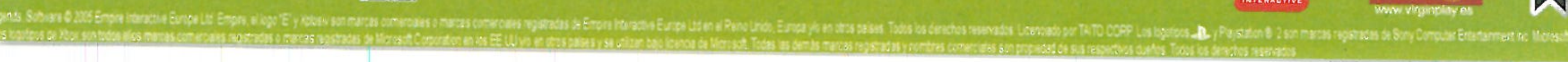
Se considera Takedown con Efecto a los **Takedowns que consigues durante el Tiempo de Impacto,** moviendo el coche a cámara lenta hacia los adversarios que vienen y alcanzándoles.

TAKEDOWNS DE DEVOLUCIÓN EXPLOSIVA

Si durante un Takedown recibido o cuando te has estrellado pulsas R2 (en caso de tener disponible el Rompechoques), a veces **alcanzarás con la onda expansiva a los malos** que vinieran tras de ti. En esos casos, habrás conseguido Takedowns de Devolución Explosiva.

TAKEDOWNS DOBLES O TRIPLES

Si instantáneamente consigues **hacer un Takedown a más de un coche** enemigo (cualquier tipo de Takedown), tendrás un Doble Takedown, una Triple Devolución Explosiva, etc. Tu contador de turbo aumentará tantas porciones como Takedowns hayas hecho juntos.



gends. Software © 2005 Empire Interactive Europe Ltd. Empire, el logo "E" y Xplosiv son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Empire Interactive Europe Ltd en el Reino Unido, Europa y/o en otros países. Todos los derechos reservados. Licenciado por TAITO CORP. Los logotipos y Playstation ® 2 son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft,
s logotipos de Xbox son todos ellos marcas comerciales registradas o marcas registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU y/o en otros países y se utilizan bajo licencia de Microsoft. Todas las demás marcas registradas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Todos los derechos reservados.

AHORA EN BLOCKBUSTER

TODO POR 199,99€

PACK VALORADO EN 229,96€

CONSOLA PLAYSTATION2

MICRO NEGRA

+

DOUBLE PACK

(DUAL SHOCK + MEMORIA)

+

UNO DE ESTOS JUEGOS

VALORADA EN 149,99€





VALORADO EN 29,99€ VALORADA EN 29,99€ VALORADOS EN 19,99€

PACK NINTENDO DS CON EL JUEGO NINTENDOGS ó TU NINTENDO DS

ELIGE LA MEJOR JUGADA







ACCESORIOS NDS VALORADOS EN P.V.P 19,99€

Y POR 6€ MÁS LLÉVATE ESTE PACK DE ACCESORIOS

INCLUYE: BOLSA DE TRANSPORTE • ESTUCHE PARA JUEGOS • AURICULARES ESTÉREO • CARGADOR DE EMERGENCIA • PROTECTORES DE PANTALLA • ADAPTADOR PARA COCHE • Y UN LÁPIZ ÓPTICO STYLUS

Promoción SONY: válida en península hasta fin de existencias (400 packs). Disponibilidad según tienda. Títulos Platinum del pack: *The Getaway 2, Jak 3, Killzone, Ratchet & Clank 3, Smash Court Tennis 2* y *Socom 2*. Precio del Pack sujeto a cambios por parte de la compañía distribuidora. No acumulable a otras promociones. Promoción NINTENDO: válida sólo en península hasta fin de existencias (600 packs de accesorios). Consola Nintendo DS en color azul o rosa y packs no disponibles hasta el 7/10/05. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES





Un equipo de cine llega a una isla misteriosa en la que gigantescas y salvajes criaturas campan a sus anchas en busca de presas frescas. ¡¡¡Glup!!!



Nosotros jugaremos con Jack, uno de los miembros del equipo que tendrá que ayudar a sus compañeros a salir con vida del lugar.

Llega el "rey de los monos"

King Kong

■ Compañía **Ubisoft** ■ Género **Acción** ■ Fecha **Diciembre**

¿Buenos o malos? ¿Selva o ciudad? ¿Hombre o mono? Tranquilo, en King Kong habrá para todos...

Gracias a la adaptación de la nueva versión cinematográfica preparada para estas navidades por Peter Jackson, director de la trilogía "El Señor de los Anillos", el rugido de King Kong va a sonar más alto y fuerte que nunca en PS2. Y es que el juego seguirá los acontecimientos del film y nos mostrará cómo una expedición se dirige hacia una isla misteriosa para rodar una película, que bien podría ser de terror a juzgar por lo que encuentran allí: insectos gigantes, dinosaurios con un gusto exagerado por la carne humana y unos aborígenes nada ami-



King Kong será una aventura de acción en primera persona en la que tendremos que sobrevivir usando todas las armas que tengamos a mano.



Las "misiones" a cumplir serán de lo más variadas: ayudar al resto del equipo, despejar zonas, sobrevivir al ataque de las bestias...



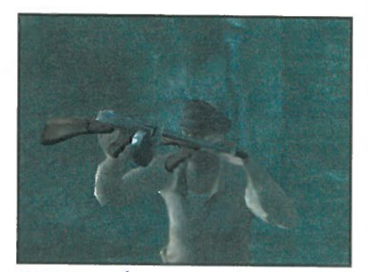
En algunos momentos del juego podremos jugar con King Kong y disfrutar de su enorme poder, espectacularmente recreado en el juego.

→ Así se jugará

King Kong **es un juego de acción en primera persona donde la tensión y la emoción de la película están siempre presentes. En la isla nosotros somos la "presa"...**



BIENVENIDO A LA SELVA. Lanzas, palos, armas de fuego... habrá que sobrevivir como sea.



COOPERACIÓN. Nuestros compañeros nos ayudarán dándonos armas o acompañándonos.



EL PODER DE KONG. También manejaremos al gigantesco simio con todo su poder.

gables que rinden culto a Kong, un simio gigantesco que sin duda alguna es el verdadero "rey de la selva".

EL JUEGO NOS PERMITIRÁ VIVIR LOS SUCESOS de la peli desde dos puntos de vista distintos. En primer lugar jugaremos con Jack Driscoll, uno de los miembros de la expedición que tendrá que ayudar al resto del grupo en diferentes ocasiones, defendiéndoles del ataque de las innumerables criaturas salvajes que pueblan la isla, abriéndoles paso por la jungla... Jugando con él viviremos una aventura de acción en primera persona y en la que podremos usar distintos tipos de armas: lanzas, huesos, pistolas, arcos... Por otro lado, en algunas fases también podremos meternos en la piel de King Kong para disfrutar de espectaculares peleas en tercera persona contra tiranosaurios, velocirraptores, monstruos alados... Y eso sólo en la isla, porque luego la acción también se trasladará a la ciudad, aunque de eso os hablaremos el mes que viene.

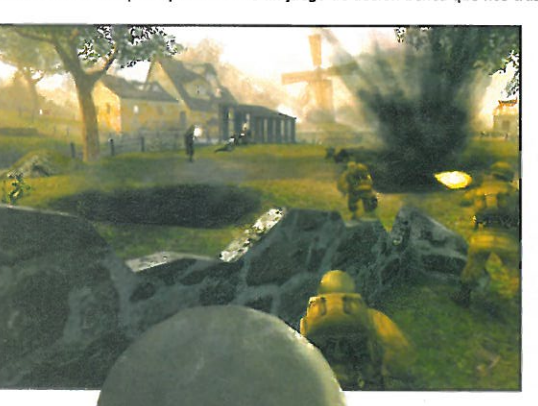
■ PRIMERA IMPRESIÓN E

King Kong se perfila como uno de los títulos más espectaculares e interesantes de cara a estas navidades.



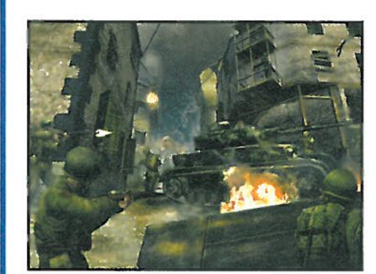


El realismo será la principal virtud de un juego de acción bélica que nos trasladará a los frentes más duros de la Segunda Guerra Mundial.





→ Así se jugará



AMBIENTACIÓN EXQUISITA
La calidad de los escenarios, los potentes efectos de sonido y el extremo realismo de las situaciones harán de las batallas una experiencia única.



TROPA PERSONALIZADA
Los soldados gozarán de sus propias peculiaridades físicas y psicológicas, que irán variando con los años y la experiencia en combate.



NOVEDOSO SISTEMA DE BATALLA
Nuestros compañeros nos hablarán para indicarnos las acciones a seguir, advertirnos de presencia enemiga o pedirnos ayuda. Hay que afinar el oído.

Revive las batallas más épicas de la Segunda Guerra Mundial

Call of Duty Big Red One

■ Compañía **Activision** ■ Género **Shoot'em up subjetivo** ■ Fecha prevista **18 de noviembre**

El ejército alemán avanza en su expansión sin que nadie pueda hacerle frente, ¿te atreves a ser uno de los primeros héroes en combatirlo?

Conocida con el sobrenombre de "Big Red One", y siempre presente en la primera línea de fuego de las más peligrosas contiendas, la primera división de infantería del ejército estadounidense es considerada como uno de los escuadrones militares más importantes del siglo XX. Escuadrón del que podremos formar parte gracias a este nuevo *Call of Duty*, un juego de acción que nos enfrentará a una campaña de tres años, siempre en la piel de un mismo soldado y con unos compañeros a los que veremos evolucionar física y emocionalmente, mientras nos batimos el cobre en operaciones bélicas tan arriesgadas como las del Norte de África, Sicilia o Normandía. Un shooter táctico en el que la interacción con nuestros camaradas, el realismo gráfico y de situaciones, la jugabilidad y la calidad técnica están garantizadas. Parece que la división "Big Red One" volverá a hacer historia.

■ PRIMERA IMPRESIÓN 

Las altas dosis de autenticidad, tensión y dramatismo causarán furor entre los aficionados al género bélico.

Sorteamos

20 juegos Burnout Revenge para PS2, 20 calendarios y 20 camisetas

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 5354!

Para participar, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "BURNOUTPLAY (espacio) tus datos personales" y entrarás en el sorteo de 20 juegos *Burnout Revenge*, 20 calendarios y 20 camisetas. ¿A qué esperas para concursar y llevarte este divertido juego de velocidad y recuerdos muy especiales?

20 Camisetas Exclusivas

20 Calendarios Exclusivos

20 Juegos PS2

BASES DEL CONCURSO

Para participar sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: "burnoutplay (espacio) tus datos personales".

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 20 mensajes que recibirán 1 juego para PS2 de *Burnout Revenge* + 1 camiseta exclusiva + 1 calendario.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de octubre al 16 de noviembre de 2005.

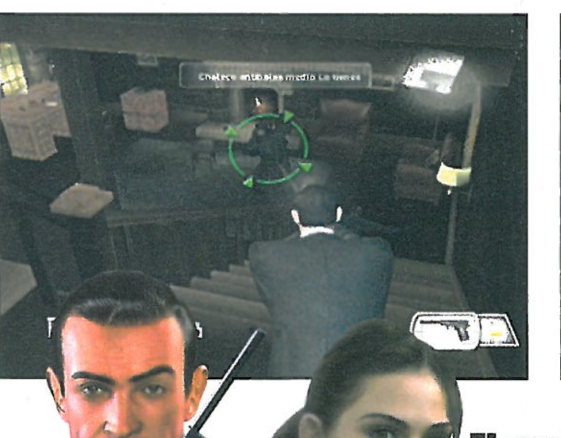
Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



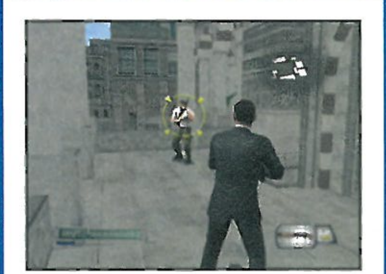


James Bond vuelve en una aventura en la que la organización Spectra pretende apoderarse de una máquina militar y causar una nueva guerra.





→ Así se jugará



AL SERVICIO DE SU MAJESTAD
El juego será una aventura de acción en tercera persona en la que tendremos que cumplir diversos objetivos.



LOS GADGETS DEL BUEN ESPÍA
Como es habitual, "Q" nos proporcionará los ya clásicos gadgets para ayudarnos en nuestra tarea, como el "Q-Cóptero".



¿TE GUSTA CONDUCIR?
El Aston Martin DB5 (el primer coche de James Bond) tampoco faltará, superando con él diversas fases llenas de acción y espectacularidad.

El mejor espía británico, de nuevo al servicio de PS2

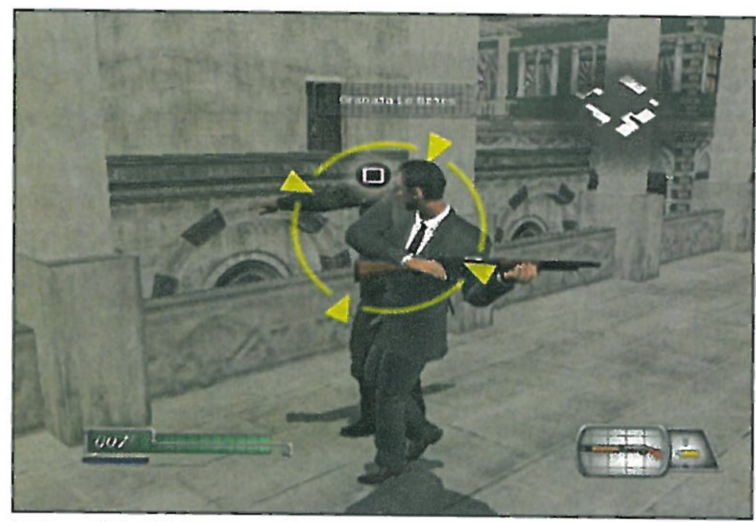
Desde Rusia con amor

■ Compañía **EA** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Noviembre**

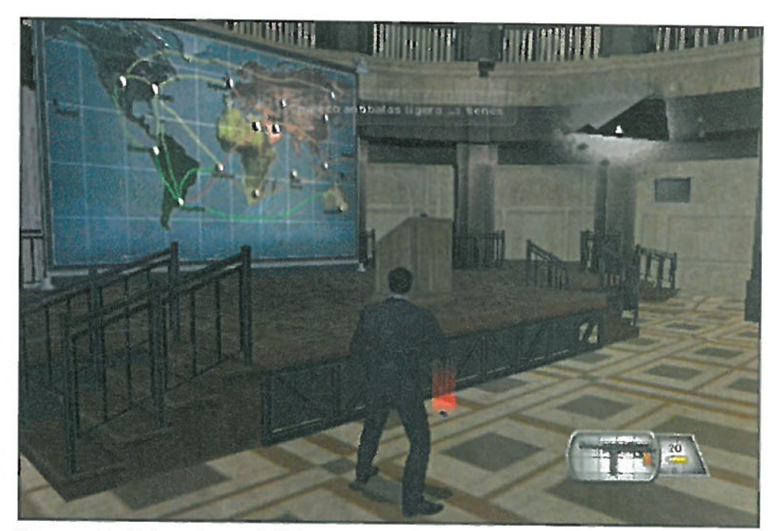
James Bond vuelve con una aventura basada en la película del mismo título estrenada en los 60, pero repleta de espectaculares novedades.

Después de hacernos probar el "lado oscuro" del universo de 007 con *Agente Corrupto,* EA nos propone volvernos a enfundar el esmoquin de James Bond, aunque no del Bond al que estábamos acostumbrados hasta ahora, sino del clásico, interpretado por el genial Sean Connery en *Desde Rusia con Amor.* El actor escocés, el primero en dar vida en la gran pantalla al agente 007, no ha dudado ni un momento en prestar su voz y su imagen de nuevo al personaje para hacer más real la aventura. Así, el juego estará basado en la película del mismo título, la segunda del espía, aunque también incluirá escenas y misiones nuevas para darle más "emoción" a la aventura.

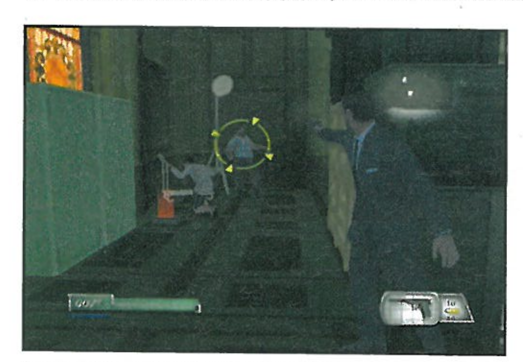
LA TRAMA, AMBIENTADA EN LOS AÑOS 60, NOS ENFRENTARÁ A SPECTRA, una organización criminal mundial representada en la figura de Erns Stavro Blofeld, el mejor agente de la organización, que pretende apoderarse del Lektor, un máquina de gran valor militar que se haya en poder de una bella agente rusa que Bond tiene que proteger. El objetivo real de Blofeld es enfrentar a los rusos contra los ingleses en una nueva guerra y de paso "ajus-



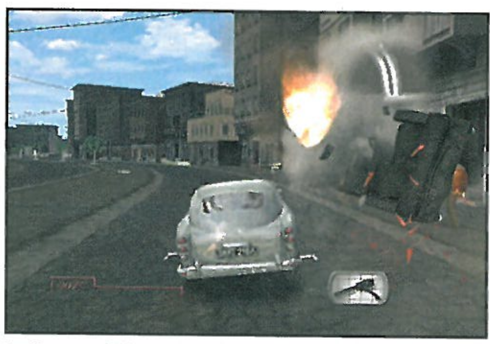
007 dispondrá de distintas armas y golpes para defenderse de los villanos de Spectra.



Los escenarios de la aventura serán fieles recreaciones de los vistos en la película en la que se basa.



El sistema de control será prácticamente el mismo que ya vimos en *007 Todo o Nada*, incluyendo fijación de blancos, momentos Bond...



Las fases conduciendo el Aston Martin de 007 serán de lo mejor de lo juego. El coche, claro, también lleva incorporados gadgets.



Gracias al "Q-Cóptero" podremos acceder a zonas innacesibles para Bond, como los túneles de ventilación y abrirnos camino.

tarle" las cuentas a Bond por haber matado al Dr. No en una aventura anterior.Así arranca *Desde Rusia con Amor*, un juego de acción en tercera persona con 19 niveles que sigue la línea de *Todo o Nada* (tanto en control como en apartado gráfico), y que nos ofrece de nuevo los momentos o la visión "Bond", sistema de fijación de blancos...

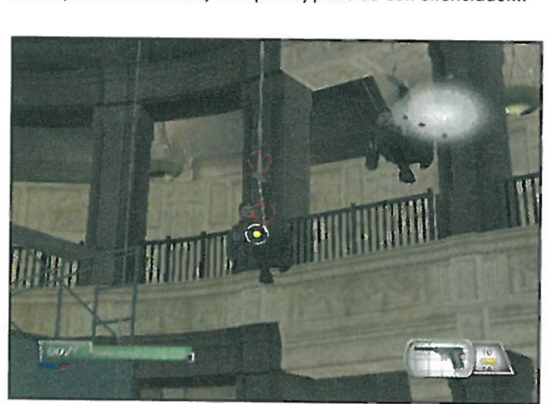
ESO SÍ, EL JUEGO TAMBIÉN CUENTA CON NOVEDADES, incluyendo movimientos nuevos para Bond, como tirar mesas para parapetarnos detrás, saltar vallas o setos, pegarnos a las paredes y asomarnos lo justo para disparar, acercarnos a hurtadillas para sorprender a un enemigo por la espalda y dejarlo inconsciente de un golpe... Eso sí, también podremos usar diversas armas de fuego, como granadas, ametralladoras, escopetas, pistolas con silenciador...

Y los ya clásicos gadgets inventados por "Q", como el jetpack, que nos permitirá volar, o el Q-cóptero, un pequeño "juguete" controlado a distancia que nos servirá para meternos por zonas inaccesibles y despejar el camino, por ejemplo. Además, según cumplamos objetivos en cada misión, ganaremos puntos con los que luego podremos mejorar las habilidades físicas de Bond y nuestro armamento.

Evidentemente, no faltarán las trepidantes misiones tras el volante del Aston Martin DB5 de Bond, armado con distintos gadgets y armas, y un modo Multijugador que promete diversión a raudales. Una aventura variada y muy prometedora.

PRIMERA IMPRESIÓN E

James Bond va a volver con una aventura "clásica" que encantará a los seguidores del género.



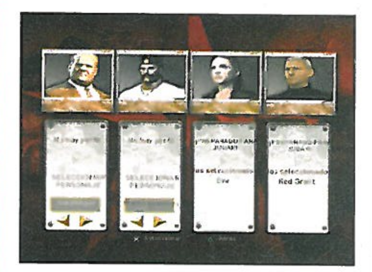
Usando el "foco Bond" podremos ver los puntos donde podemos hacer blanco y eliminar antes a nuestros enemigos. Lo difícil luego es acertar...



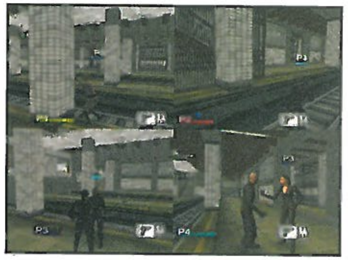
Sean Connery, el primer James Bond, ha prestado su voz y su imagen para que la fidelidad con la película sea total. Juzgad el resultado.

→ Espías como nosotros

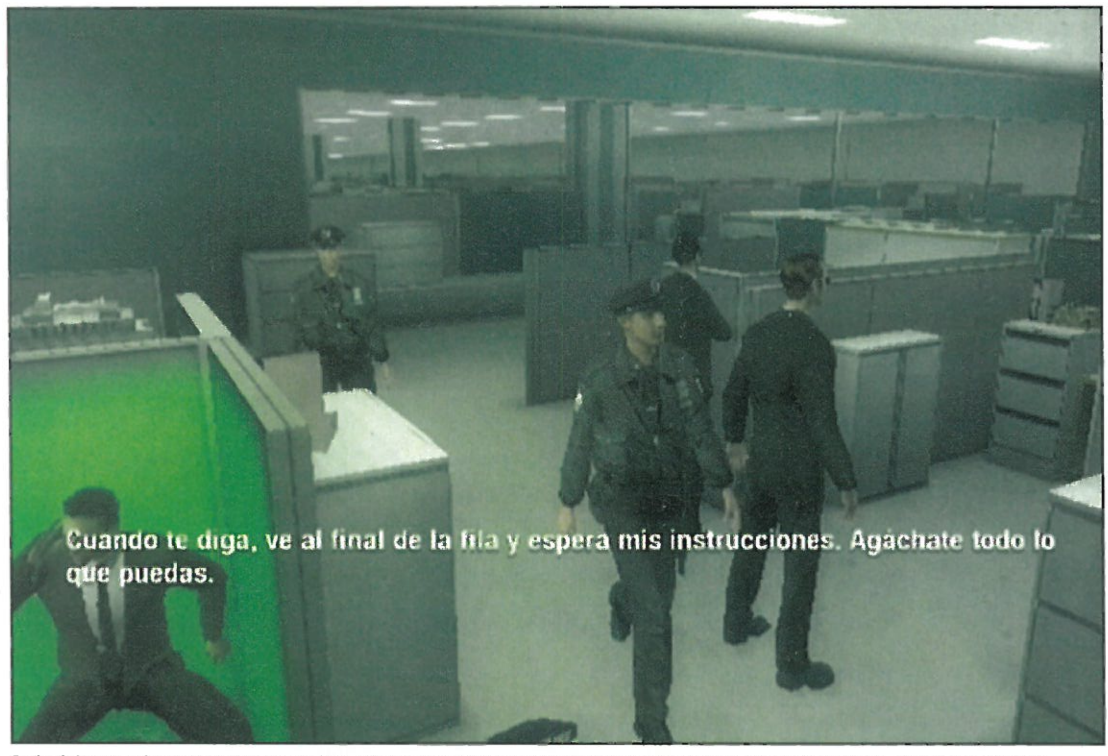
El Multijugador incluirá 5 modos de juego en siete mapas y en él podrán participar hasta cuatro jugadores. Habrá power-ups, armas especiales villanos clásicos del "universo Bond" y recompensas para mejorar al personaje.



Podremos jugar con un montón de personajes, entre ellos villanos como Goldfinger o el Dr. No.



En el modo Torneo conseguiremos puntos con los que mejorar nuestros atributos.



Path of Neo es un juego rebosante de acción y espectacularidad que recrea los mejores momentos de la trilogía "Matrix"... con alguna sorpresa.

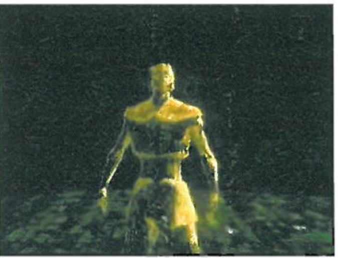




→ Así se jugará



LIBERA TU MENTE
Gracias a varios programas de entrenamiento aprenderemos técnicas de combate: kung-fu, manejo de la espada, de armas de fuego...



¿QUÉ ES MATRIX?
Jugando con Neo podremos incluso llegar a ver el "código" en el que se basa Matrix y aprender a quebrantarlo a nuestro antojo.



CONVIÉRTETE EN EL ELEGIDO
Aumentando de nivel y mejorando nuestras habilidades llegaremos finalmente a convertirnos en el "Elegido" de la profecía.

El camino del elegido se abre ahora ante ti

Matrix: Path of Neo

■ Compañía **Atari** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **11 de noviembre**

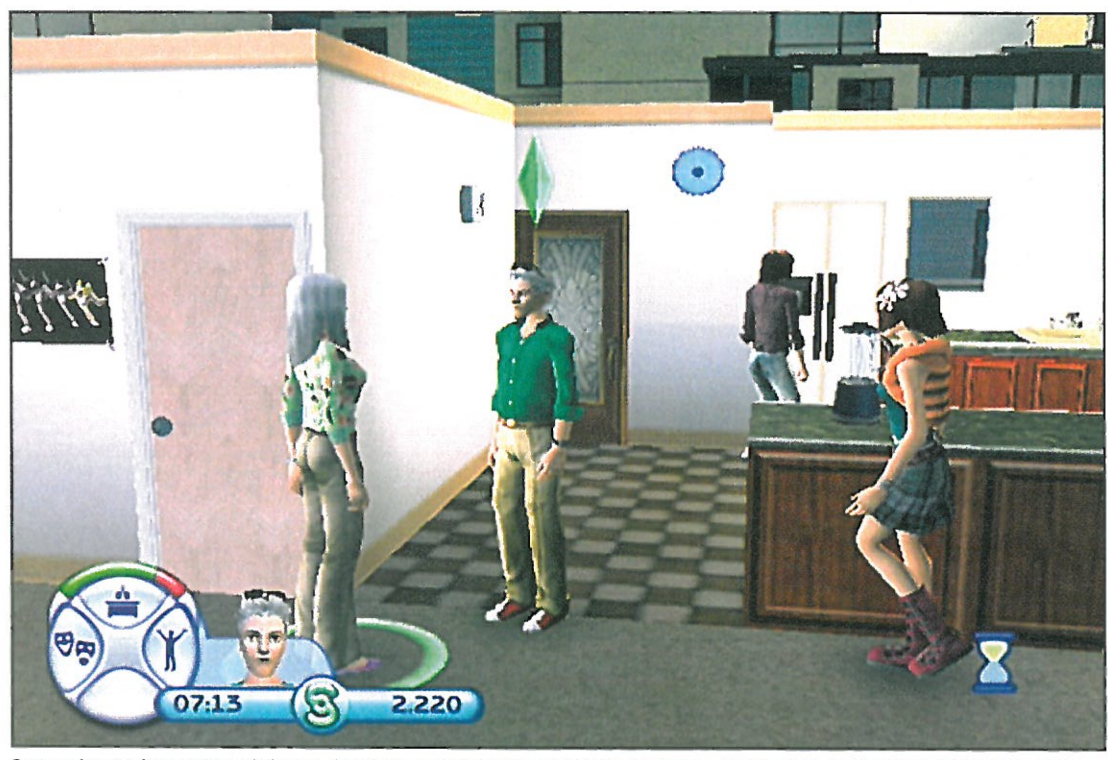
Si jugaste *Enter the Matrix* y te quedaste con ganas de meterte en la piel de Neo, ahora vas a tener la oportunidad de convertirte en él.

Path of Neo es una experiencia nueva dentro de la trilogía "Matrix". El juego nos llevará por los momentos más espectaculares de las tres películas, como el rescate de Morfeo o el enfrentamiento contra los peligrosos agentes, por poner un par de ejemplos. Aunque la aventura sigue la trama de los filmes, en ocasiones habrá pequeñas variantes de lo ya visto en el cine. Por eso Shiny, la compañía de Dave Perry y responsable del juego, ha contado con la ayuda del reparto principal de actores, que han prestado sus voces y su imagen para dar lugar a una "continuación" un tanto alternativa de la historia.

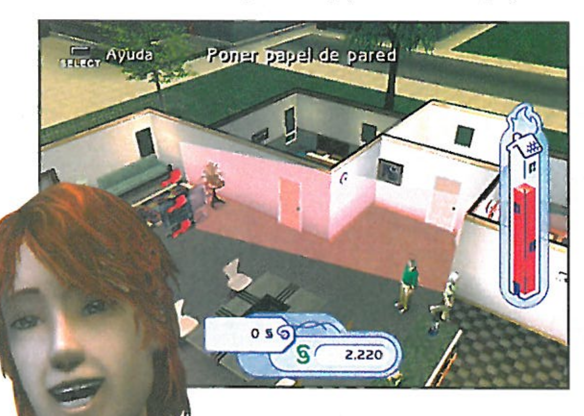
Por supuesto, Neo contará con sus habilidades en Matrix: artes marciales, dominio de las armas blancas y de fuego y el "tiempo foco", con el que es capaz de esquivar balas. Todo el sistema de combate y habilidades estará enfocado para ir mejorando a medida que adquirimos más experiencia, hasta llegar finalmente al nivel del "Elegido". Y atentos al "final", porque habrá sorpresas...

■ **PRIMERA IMPRESIÓN** 

Ahora sí que vamos a tener la sensación de "meternos" dentro de Matrix y vivir las aventuras de Neo.

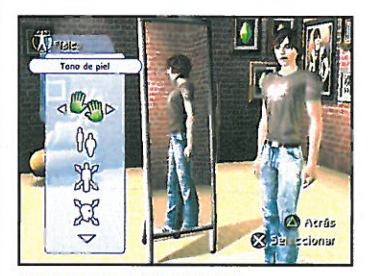


Como en las anteriores entregas de la saga, deberemos hacer progresar a nuestro Sim en la vida... Aunque ahora en un entorno gráfico muy superior.





→ Así se jugará



UNOS SIMS A TU MEDIDA
Podrás modificar los personajes tanto en el aspecto físico, como en su personalidad. Todos los factores influirán en su futura vida.



MIMADO HASTA EL LÍMITE
Para lograr que nuestros "sims" sean felices, tendremos que cumplir todos sus deseos y necesidades: descansar, dormir, divertirse...



AMIGO DE TUS AMIGOS
El éxito social se basará en crear amistades y mantenerlas con diversas acciones. Por supuesto, también podremos "ligar"...

"Living" la vida loca... en tu PS2

Los Sims 2

■ Compañía **EA Games** ■ Género **Gestión/Simulador** ■ Fecha prevista **9 de noviembre**

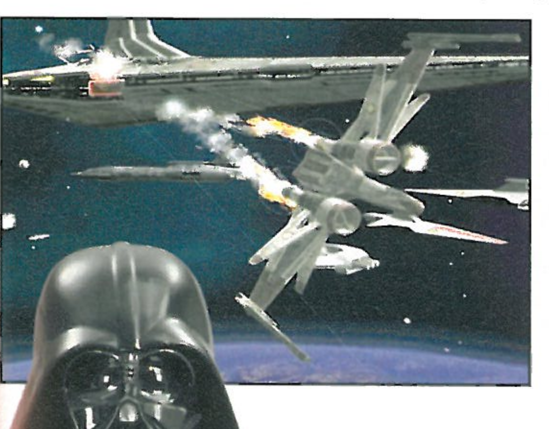
La nueva entrega del mejor simulador social llega a PS2, para que puedas "vivir" una existencia llena de placeres... y problemas.

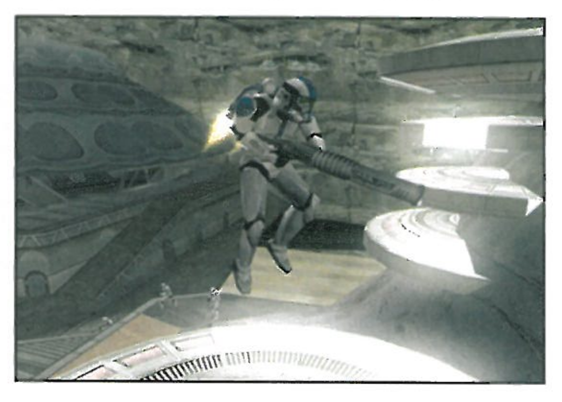
Los Sims inauguraron con éxito el género de los simuladores sociales gracias a su originalidad e infinitas posibilidades. Ahora, su nueva entrega respaldará ese éxito incluyendo interesantes mejoras tanto en el sistema de control (ahora controlaremos a nuestros personajes como si se tratara de un juego en tercera persona), así como en las posibilidades de interacción con el entorno y con otros Sims (más objetos para decorar nuestra casa, relaciones sociales más complejas, más localizaciones... Por supuesto, el objetivo del juego será el mismo, "vivir" una vida con todo lo que conlleva: alimentarlos, buscarles empleo, relacionarles con otros "sims"... Y todo para lograr éxito social y alcanzar nuevos objetivos en nuestra "vida" virtual. Sin duda, una interesante propuesta para todos aquellos que busquen un descanso entre tanto juego de acción...

■ PRIMERA IMPRESIÓN 

Una continuación con muchas más posibilidades y que mantendrá intacta toda la originalidad de la serie.

Battlefront II nos enfrentará a multitudinarios combates (incluso espaciales) en los principales escenarios de las 6 películas de "Star Wars".

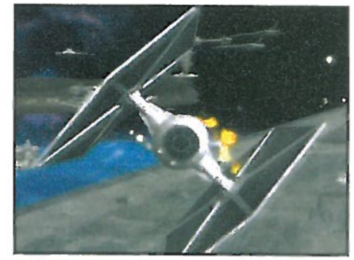




→ Así se jugará



LOS ESCENARIOS MÁS RECIENTES
Libraremos batallas en lugares tan dispares como Coruscant, Mustafar o Utapau, todos ellos pertenecientes al Episodio III.



MÁS PERSONAJES Y VEHÍCULOS
Manejaremos a los más famosos caballeros de las órdenes Jedi y Sith, así como de un amplio número de vehículos de tierra y "espacio".



MODO ONLINE DEMOLEDOR
Podremos librar apocalípticas batallas en pleno espacio con más de veinte compañeros. Y la estabilidad online se verá muy mejorada.

Toda la espectacularidad y la mejor acción de la mítica saga

Star Wars Battlefront II

■ Compañía **LucasArts** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **2 de noviembre**

Rebeldes, separatistas, fuerza imperiales... Elige tu bando y prepárate para la lucha intergaláctica más devastadora que se ha visto en una consola.

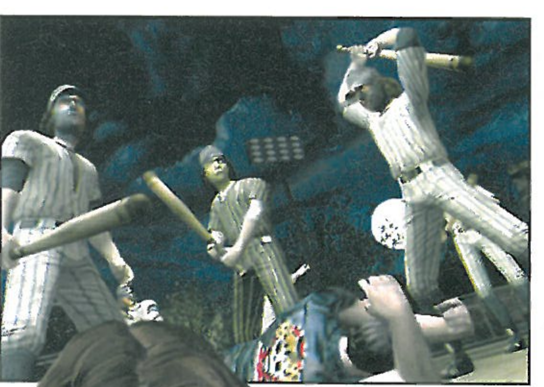
Disfrutar de las batallas más fastuosas de la saga completa de "Star Wars" era un sueño que LucasArts va a convertir en realidad. Y es que la esperada secuela del aclamado *Star Wars Battlefront* nos brindará la oportunidad de combatir en escenarios de las seis películas de la saga. Y además, podremos jugar solos o disfrutar de un modo Online para hasta 24 jugadores que promete ser impresionante. En cualquier caso, podremos tomar partido por cualquiera de los bandos galácticos (rebeldes, clones, imperiales y droides), ponernos a los mandos de más de una treintena de vehículos y hacer uso de nuestra destreza con el sable láser y los poderes de la Fuerza. La guinda la pondrán las batallas espaciales, donde podremos combatir con nuestro propio caza o defendernos a bordo de una nave nodriza de las incursiones enemigas. El mes que viene os daremos todos los detalles.

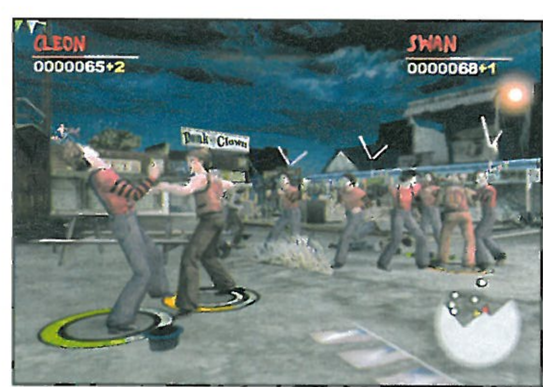
■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Un juego de acción que podría entusiasmar tanto a los fans de "Star Wars" como a los del juego Online.



The Warriors será un juego de acción cooperativo en el que tendremos que huir del resto de bandas por toda Nueva York mientras intentamos sobrevivir.





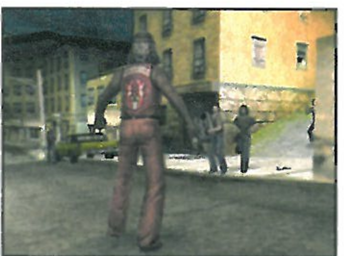
→ Así se jugará



SOBREVIVIR ES LA CLAVE
Como miembro de los Warriors, tenemos que huir del resto de las bandas atravesando Nueva York. La noche va a ser larga...



DEMUESTRA QUE ERES EL MÁS DURO
Eso sí, no todo será correr. También habrá que repartir "leña" ayudados por un amigo y usando distintos estilos de lucha.



HAY QUE SABER SER JEFE
Jugando con el líder de la banda también podremos dar sencillas órdenes al resto de miembros para resolver situaciones.

PS2 te invita a unirte a la banda de los amos de la noche

The Warriors

■ Compañía **Rockstar** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Noviembre**

Los Warriors son acusados de un asesinato que no han cometido y el resto de bandas tratarán de vengarse acabando con ellos... ¿Serás capaz de sobrevivir?

A finales de los 70 la película "The Warriors" tuvo un éxito moderado. Hoy, más de 25 años después, se ha convertido en un clásico del género "pandillero" que va a contar con versión consolera. Eso sí, el argumento del juego sólo recrea el último tercio de la película, ya que Rockstar ha querido incluir elementos que no aparecían en el film, como la fundación de los Warriors, para ofrecernos una especie de "precuela jugable". Esto se traduce en una aventura de acción en la que manejaremos a distintos miembros de la banda, cada uno con diferentes estilos de pelea y habilidades, con los que tendremos que distraer a la policía, detener invasiones territoriales, robar radiocassetes de coches, asaltar tiendas o transeúntes... Todo lo que un "pandillero juvenil" haría. Además, incluye un modo Cooperativo para dos jugadores que va a ser uno de los muchos aciertos de un gran juego de acción para estas Navidades.

■ PRIMERA IMPRESIÓN 

Los fans de los juegos de lucha "todos contra todos" no pueden dejar pasar la ocasión de convertirse en un Warrior.



Los combates de temática bélica serán la base de este impactante shoot´em up, que tendrá en el interesante modo Online una de sus mejores bazas.



→ Así se jugará



Y TÚ, ¿QUÉ QUIERES SER?
Cada ejército tiene diversas especialidades (francotirador, ingeniero, tropa de asalto, etc.), cada una con habilidades y armas exclusivas.



ACCIÓN POR TIERRA, MAR Y AIRE
Además de las 50 armas disponibles, podremos manejar hasta 30 vehículos diferentes como jeeps, barcos o helicópteros.



JUGAR SOLO O ACOMPAÑADO
Junto a la prometedora opción Online, encontraremos una campaña individual de lujo que contará con más de 20 intensas misiones.

La Red se pone en pie de guerra

Battlefield 2: Modern Combat

■ Compañía **EA** ■ Género **Shoot´em up subjetivo** ■ Fecha prevista **16 de noviembre**

Tras arrasar en PC, la serie *Battlefield* se traslada a nuestra consola para demostrar que todavía hay mucho que decir dentro del juego Online de PS2.

El mejor juego Online de PS2, *SOCOM II*, tendrá un duro rival con la llegada de *Battlefield 2*, un shoot' em up de temática bélica repleto de acción y con unas interesantes opciones multijugador. El juego nos situará en un futuro conflicto militar en el que podremos participar como soldados de uno de los 4 bandos disponibles (EEUU, Unión Europea, China y Coalición de Oriente Medio) junto a otros 23 jugadores de la Red. Así, podremos disfrutar de más de una decena de mapas multijugador asumiendo el papel de distintos cuerpos del ejército (cada uno con características propias) en los más variados escenarios. Pero lo mejor de todo será que podremos manejar hasta 30 vehículos distintos (helicópteros, barcos...) y hacer uso de más de 50 armas diferentes. Si a todo ello unimos una completa campaña para un solo jugador y un sólido apartado gráfico, tendremos un prometedor título que deberían seguir con especial atención los amantes del juego Online.

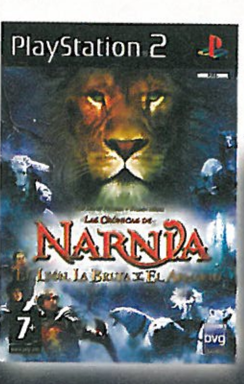
■ PRIMERA IMPRESIÓN (E)
Un juego repleto de acción que promete dar mucha "guerra", sobre todo por su interesante modo Online.



ENVIO A DOMICILIO
CLUB DEL CAMBIO
COMPRAVENTA USADOS
JUEGOS EN RED
A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es
ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ
945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es
ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
967 17 61 62
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
967 34 04 20
ALICANTE
c/Alicante, 94 - "C.C. SAN VICENTE" L-28 - 03690
S. VICENTE DEL RASPEIG 965 67 55 11 EMAIL: sanvicente@gameshop.es
BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es
BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES
93 894 20 01
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDES 93 892 33 22
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es
CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"
11100 SAN FERNANDO 956 59 16 68
CANTABRIA
c/José María Pereda, 10 Bajo - 39300 TORRELAVEGA
942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es
CÓRDOBA
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN
14004 CÓRDOBA 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es
GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28
GUADALAJARA
Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA
949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es
GUIPUZCOA
c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIÁN
943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es
JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES 953 65 74 00
¡¡NUEVA APERTURA!! LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - Local 2
35500 ARRECIFE (LANZAROTE) 928 803 863
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) 928 546 122
LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es
¡NUEVA DIRECCIÓN! LLEIDA
Avda. de Valencia, 4 - 25001 LLEIDA
973 21 65 85 EMAIL: lleida@gameshop.es
MÁLAGA
c/Camino San Rafael, 14 - Local 2 - 29006 MÁLAGA
952 31 95 89 EMAIL: malaga@gameshop.es
¡¡NUEVA APERTURA!! MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA
968 64 52 72 EMAIL: molinadesegura@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN 968 15 40 05
OURENSE
c/Paseo, 30 "Galerias Viacambre" - LOCAL A
32003 OURENSE 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es
TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
977 33 83 42
TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es
TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es
VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es
VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
GameSHOP
especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES
SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€
PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2
149.00€
PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + FORMULA 1 05 (FERNANDO ALOSNO)
179.00€
PSTWO SILVER + 2 DUALSHOCK 2 + MEMORY CARD + STAND SILVER
189.00€
PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + EYETOY PLAY 3 + CÁMARA
179.00€
PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + SINGSTAR POP + MICROS
179.00€
PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + GRAN TURISMO 4
169.00€
BURNOUT REVENGE
56.95€
CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE
56.95€
DRAGON BALL Z 4 TENKAICHI
61.95€
FIFA 06
42.95€
PRINCE OF PERSIA 3
+CD B.S.O. PRINCE PERSIA
56.95€
RESIDENT EVIL 4
56.95€
SOUL CALIBUR 3
56.95€
SPARTAN TOTAL WARRIOR
46.95€
007 DESDE RUSIA...
56.95€
50 CENT
56.95€
BATTLEFIELD 2
56.95€
BEAT DOWN
42.95€
BROS. IN ARMS EARNED...
42.95€
BUZZ
+PULSADORES
56.95€
CONFLICT G. STORM
56.95€
H.POTTER CÁLIZ FUEGO
56.95€
JUICED
29.95€
LEGO STAR WARS
29.95€
LOS INCREIBLES 2
46.95€
MARVEL NEMESIS
56.95€
MIDNIGHT CLUB 3 DE
29.95€
MORTAL KOMBAT
56.95€
SINGSTAR POP
+MICROS:56.95€
29.95€
JAK X
46.95€
SLY 3
37.95€
SOCOM 3
46.95€
SONIC GEMS COLLECT.
29.95€
SPY TOY
+CÁMARA:56.95€
37.95€
SHREK SUPER SLAM
42.95€

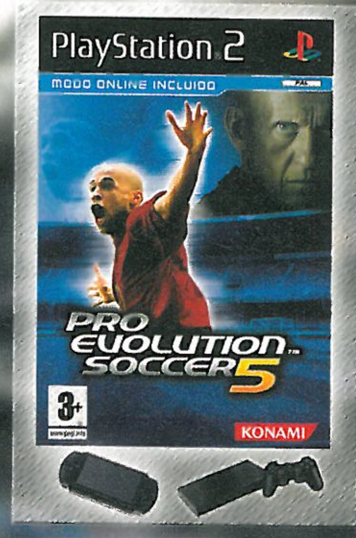
JUEGA EN EL MEJOR CAMPO CON EL MEJOR EQUIPO



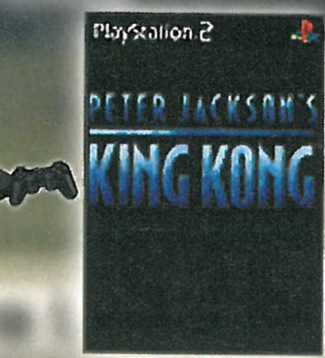













DISTRIBUCIONES VIDEOGRAFICAS DIGITALES, S.A.

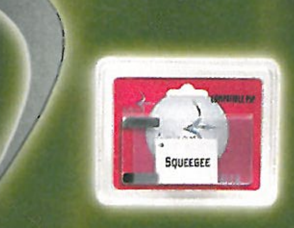


Senda Galiana C 3 - 28820 Coslada MADRID
Tel.: 916 699 660 - Fax: 916 734 438
www.dvd-distribuciones.com - dvd@dvd-distribuciones.es

ACCESORIOS ARKER PARA PSP



FUNDA DE PIEL



PROTECTOR DE PANTALLA



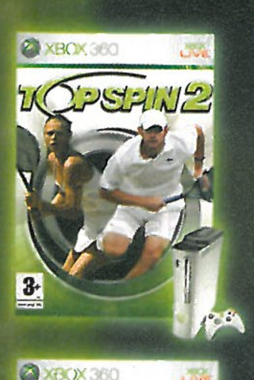
CARGADOR MECHERO COCHE

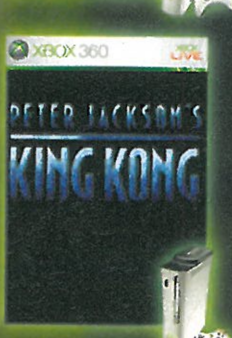
RESERVA YA LA NUEVA X-BOX 360 Y CONSIGUE UN CUPON DE UN 50% DE DTO. AL COMPRAR UNO DE ESTOS JUEGOS:





NOVEDADES X-BOX







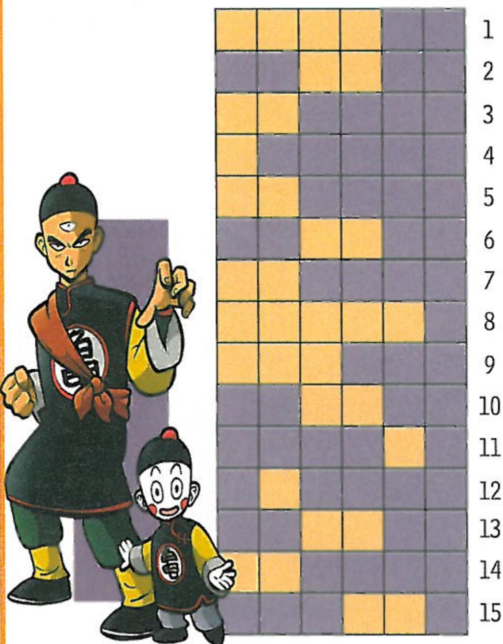
¡Sorteamos 10 juegos Dragon Ball Z Tenkaichi!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play82 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Dragon Ball Z Budokai Tenkiachi* para PS2 que Atari y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

MENSAJE EN CLAVE

TÓMATE AHORA UN RESPIRO, aparta a un lado los combates cuerpo a cuerpo y descubre el mensaje secreto que hemos escondido. Para encontrarlo, rellena los cuadros con las definiciones y junta las letras que quedan en las casillas amarillas.



DEFINICIONES:
1. Señal o rastro que rodea un cuerpo.
2. Sinónimo de posición.
3. Producir un silbido.
4. Centro de la Tierra.
5. Travieso personaje de pequeño tamaño.
6. Loncha o tajada pequeña.
7. Subir de posición.
8. Acción de mejorar.
9. Cuarto día de la semana.
10. Que tiene arrugas o asperezas.
11. Alimentos.
12. Sinónimo de fusión o unión.
13. Fría, congelada.
14. Pescado típico noruego.
15. Instrumentos de percusión.

HUMOR

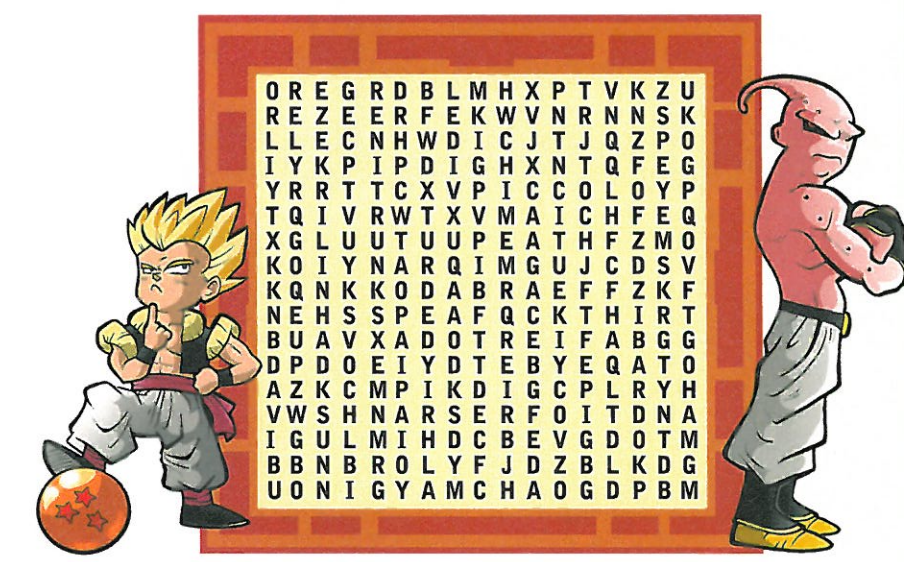






SOPA DE DRAGÓN

EL PLANTEL DE PERSONAJES QUE HA ACOMPAÑADO A GOKU A LO LARGO DE SUS AVENTURAS ES IMPRESIONANTE, pero no te vamos a pedir que los recuerdes a todos ellos, sino sólo a 20, y que además los encuentres en nuestra sopa de letras. ¿Será más fácil que encontrar las Bolas de Dragón...?



NOMBRES A ENCONTRAR:
Piccolo, Goku, Shen, Yamcha, Vegeta, Krilin, Broly, Videl, Trunks, Cell, Dabra, Bu, Gogeta, Goham, Ginou, Freezer, Chichi, Taopaipai, Bardok, Dr Gero.

PASATIEMPO CONCURSO

CONSIGUE EL RADAR

NUESTRO AMIGO GOKU ESTÁ UN POCO LIADO, pues no sabe qué camino tomar para conseguir el famoso radar que le indicará dónde están las bolas de dragón. Seguro que tú le ayudas..

B.

A.

C.

SOLUCIÓN: ☐

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 82 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play79 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de octubre al 16 de noviembre de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

SUSCRÍBETE A



Y LLÉVATE ESTE ORGANIZADOR 4 EN 1 PARA PS2*

¡GRATIS!

P.V.P. 35 € ¡¡GRATIS!!



***No válido para la nueva PlayStation2 (modelo pequeño)**

ORGANIZADOR 4 EN 1:
- Mando DVD con receptor (incluido)
- Multitap para 4 mandos y 4 tarjetas
- Soporte vertical
- Archivador de juegos y tarjetas de memoria

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

Envía cupón por FAX 902 540 111
E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
INTERNET
www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

PARA SUSCRIBIRTE:

❑ Sí, deseo suscribirme a Play2manía por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un organizador para PlayStation 2.

FORMA DE PAGO **(Elige una de las 2 opciones)**

Play2 manía

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD | AGENCIA | DC | Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○**VISA** ○**MASTER CARD** ○**4B** ○**EUROCARD** ○**6000**

NÚMERO **CADUCIDAD** /

Nombre/ Apellidos.......... Fecha de Nacimiento.......... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible).......... Localidad.......... Provincia ....

E-Mail: ....

- **Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.**
- **De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.**
- **No se aceptan suscripciones fuera de España.**
- **Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.**

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

JUEGOS JAVA

envía un mensaje con **JAVA70**
+ un espacio
+ código al **7808**

NUEVOS

1424 · 1237 · 2058 · 1423 · 1238

O SI LO PREFERES LLAMA AL
806 52 60 83

MARVEL

1236 · 1868 · 1867 · 1869 · 1090 · 1321 · 2231

1350 · 1710 · 1604 · 1704 · 1181 · 1182 · 1180 · 1299 · 1561 · 1323 · 2052 · 2053 · 1324 · 1322

TRAGACOCOS 1410 · 1418 · 1013 · 1272 · 1714 · 1422 · 1421 · 1865 · 1562

DUCATI 1230 · 1251 · 1226 · 1011 · 1018 · 1601 · 1651 · 1653 · 1709

JUEGOS MÁS PEDIDOS

TOP 5 JUEGOS + PEDIDOS

1. SACRED – código 1560
2. XIII – código 1088
3. adidas All Star Football – 1833
4. 1281
5. 1566






POLIEXITOS
envía un mensaje con
TONOS35
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
buscapolitonos
envía TONOS35 + algo que identifique (título,cantante) al 7808
ej: TONOS35 85302 si quieres descargarte la tortura
TOP 40
85351 Zapatillas
83754 Kingdom Hearts
83658 Star Wars
85378 ¡Qué pasa neng!
85439 Axel F
85245 Anglia
85333 You'll never walk alone
85508 Pasión de gavilanes
82772 metal Gear Solid 2
83733 Resident Evil 2
83835 Star Wars
84216 La costa del silencio
84724 El bueno, el malo y el feo
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
84937 Kill Bill - Silbido
84966 24 - Serie TV
85037 Flashdance
85288 Four to the floor
85302 La tortura
85313 Yo paso del amor
85317 Nada fue un error
85329 Don't phunk with my heart
85046 Pump it up
85137 Galvanize
85145 Pobre diabla
85166 Amor de colegio
85188 Hey boy, hey girl
85212 The world is mine
84967 We will rock you
84759 Gladiator
84860 Fly on the wings of love
84924 How come
84936 Kill Bill
84268 Embrujadas
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84290 To Zanarkand
84296 Just communication
NUEVOS
85556 Pinocchio
85558 Fix you
85559 Talk
85560 They
85561 Behind these hazel eyes
85562 El Neng
85563 Cherry pie
85564 Lose control
85565 Ave de paso
85566 Cuentale
85567 These boots are made for walking
85568 have a nice day
85569 Todo lo que quieres
85570 No fear
85571 Echate pa ya
85572 Cool
85573 Belly dancer
85574 Soy diferente
85575 Everyday I love you less & less
85576 Get away
85577 Judgement Day
85549 El cuponazo
85551 Torrente 3
85541 You're beautiful
85542 Marco
85544 No me crees
85546 Intocable
85547 Mirandote
85548 La vampiresa
85531 Cuando cuando cuando
85511 Cronicas marcianas
85512 I got that (boom boom)
85513 Hermanita
85524 Must get out
85525 King for a day
85526 Shot you down
85501 Voy paya
85499 Sientelo
85498 Agitalo
85497 Metele sazón
DISCO TECNO
80093 Equador
84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 2004
80056 Insomnia
83914 Satisfaction
80153 I Will Survive
85172 The sound of S Francisco
85285 Adagio for strings
84203 Dos gardenias
81664 Children
84973 Call on me
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
84362 Champions League
CINE Y TV
84067 El Exorcista
84064 Darth Vader Marcha imperial
80143 La Pantera rosa
83883 Fraggle Rock
80017 Mision Imposible
84231 Bar coyote
80096 Pulp Fiction
84440 El señor de los anillos
84207 El Padrino
80044 Rocky
80108 Benny Hill
83834 La abeja maya
84940 Sexo en Nueva York
80498 El fantasma de la opera
80025 The Simpsons
84560 Curro Jimenez
80125 Mortal Kombat
85219 Volkswagen Golf
80194 Dirty Dancing Time of Life
85441 Verano azul
80074 El equipo A
80048 El coche fantastico
80065 Friends
84692 Rasca y pica
80131 Buffy Cazavampiros
84697 CSI Las Vegas
85529 el último mohicano
80174 Expediente X
85440 Psychedelic Sally (A Cocacola)
85083 Aqui no hay quien viva
84233 La historia interminble
85461 Everything burns (4 Fantasticos)
83648 La familia Munster
83884 El principe de Bel air
84437 Shin Chan
80023 Austin Powers
83901 Zorba el griego
80014 James Bond
83687 This is halloween
83838 Negrito del Colacao
80091 20th Century Fox
80238 Indiana Jones
80043 The Terminator
80051 Top Gun
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
80037 Charlie's Angels
80249 Futurama
84999 CSI Miami
80195 Angel
83836 Heidi
80336 MacGyver
85545 Amarte asi - Frijolito
80704 Eduardo Manostijeras
80082 La Pantera Rosa
85326 Woo-hoo
84656 Superman
84206 Moon river
84696 7 vidas
80114 Armageddon
84433 Nos vamos a la cama
84066 Psicosis
83866 Bajo del mar
85536 Caramelos Mentos
80729 Conan the Barbarian
85533 Oompa Loompa
84029 Cantina
85528 You never can tell (Pulp Fiction)
85520 Fallen - Pretty woman
83645 El Superagente 86
80037 Looney Tunes
80172 Hawaii Five-O
ESPAÑOLAS
85290 La camisa negra
82935 Noches de bohemia
82652 Fiesta Pagana
85265 Esto es pa ti
85303 Caminando por la vida
84997 Valio la pena
82247 Cannabis
85342 Devuelveme la vida
82364 Chiquilla
85119 Buscate un hombre que te quiera
85514 Te regalo
84428 Asturias
85069 Antes muerta que sencilla
82886 Ni más, ni menos
85503 So payaso
85425 Dias de verano
85161 Perdoname
85504 Soldadito marinero
85514 Te regalo
85430 A tontas y a lokas
85670 Eres un enfermo
84642 Angel malherido
85662 A toda mecha
82380 Dame Veneno
85252 Nunca volvera
85234 No me toques las palmas que me conozco
85158 Volverte a ver
85462 Enamorame
85500 Chacarron
83849 Molinos de viento
85495 Te haria una casita
85539 Con solo una sonrisa
85377 La tortura
85432 Ojos de cielo
85416 Pokito a poko
84419 Una foto en blanco y negro
84791 La rueca
84505 El bola
85506 Mi flamenquito
85430 A tontas y a lokas
85319 Princesas
84993 Precisamente ahora
82284 Color Esperanza
85291 Las palabritas
85428 Para ti seria
85478 Mujer amante
84267 Buleria
85532 Amar sin ser amada
84904 Hablando en plata
85477 Una noche fria
85537 Nada es para siempre
83598 Mariposa traicionera
85282 Donde está Willy?
85481 La mano de dios
85472 Como es tan cruel el amor
85451 Arrancacorazones
85449 Marcha peronista
84920 Pastillas de freno
85447 Contigo
84826 Dale don dale
85380 La guerra
85485 Lo mejor del amor
85260 Brujeria
85103 Baila morena
84981 La casa por el tejado
85155 Obsesion
85444 La razón que te demora
85633 El universo sobre mi
85379 Lo que tu quieras soy
85437 La musicalite
85085 Por que no ser amigos?
80239 Final Countdown
80726 No woman no cry
80472 Every breath you take
84248 Losing my religion
80217 Satisfaction
84976 American idiot
83885 Numb
80150 Bitter sweet symphony
84943 Accidentally in love - Shrek 2
85489 Lonely
84779 Mariacaipirinha
85080 Boulevard of Broken dreams
85352 Speed of sound
80062 In The End
85347 Incomplete
84708 Smells like teen spirit
83656 Satisfaction
85660 Holiday
84247 Feel
84962 She will be loved
83584 Bring me to life
85491 Beautiful soul
84252 Hey ya
85328 Femme like U
84441 Clocks
85527 Nemo
83662 Crazy in love
85117 This is the last time
83921 Layla
85156 Get right
85493 Since you have been gone
83657 Start me up
85523 Best of you
85492 Holloback girl
85540 Don't lie
83821 Sacrament
84519 Left outside alone
84204 In the shadows
85535 Someday I will Understand
85516 Bend & Break
84420 Wind of change
81590 Friends
80078 Billy Jean
80831 Jammin
85307 Welcome to my life
85213 Stand my ground
85344 Let me love you
85279 Candy Shop
80076 Still Dre
80269 Freestyler
85490 Ass like that
85632 Yo no soy tu marido
85629 Gasolina
85448 Lo que pasó pasó
85343 Noche de travesura
85249 Hasta cuando
85103 Baila morena
84760 Obsesion
84826 Dale don dale
85150 Culo
85253 La gata (palante)
85253 Felina
85242 Provocandome
85113 Dile
85120 Gata salvaje
85237 Muevete y perrea
85257 Me voy pal party
85509 Loba
85627 El Latigo
HIMNOS
82124 Atletico De Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84094 Himno de riego
84494 La internacional
84489 Els segadors
84490 Asturias patria querida
82190 Betis
84436 Centenario R. Madrid
82492 Himno de Galicia
83258 Sevilla F.C.
84932 Real Sociedad
84896 A las barricadas
84487 We are the champ
84987 Real Zaragoza
84855 Amunt Valencia
85034 RCD Espanyol
84793 A por ellos
83477 Himno de Valencia
82278 Celta De Vigo
83737 Dragon Ball Z
83705 Zelda
83750 Super Mario Brothers
83753 Tetris
83732 Mortal Kombat
83711 Super Mario 1
83712 Super Mario 2
83756 Sonic The Hedgehog
83708 Resident Evil
83706 Worms
83714 Street Fighter
83757 Sonic The Hedgehog
83707 Gran Turismo
83700 Crash Bandicoot Warped
83777 Final Fantasy 2
83762 Pac Man
83765 Ghouls and goblins
83719 Super Mario World
83744 Bubble Bobble
83726 F-Zerox
83720 Super Mario Brothers 3
83716 Tomb Raider 3
83715 Final Fantasy 3
83755 Sonic The Hedgehog
83742 Donkey Kong Country 2
83766 Final Fantasy 3
83758 Puzzle Bobble
83752 Tetris
80084 Time to fight
83736 Doom
83746 Dr Mario
83709 Tomb Raider
83727 Commando
83703 Duke Nukem
83728 Crono Trigger
83725 Space Harrier
83715 Syphoon Filter
83688 Bruce Lee
83713 Sim City
83741 Donkey Kong
83776 Final Fantasy
83760 Space Harrier
83761 Pac Land
84329 Mazinger Z
84295 Hikari
84354 Heart of the sword
84320 Aeris
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84316 Suteki da ne
84278 Head cha la
Atencion al cliente (10-17 h) 902 010 127
WWW.SINFINDEJUEGOS.CO
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
FOTOFONDOS
envía un mensaje con
MMS64
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
TOP
41084 41545 39074 39629 36053 36497 36613
36337 35536 36215 39727 39095 39252 37604 37607
39000 41272 39922 45125 45191 45464 45486 41077
41080 41490 41547 42208
PARA SIEMPRE
QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
blanco al 5477
HTTP://WAP.SINFINDEJUEGOS.COM
CONFIG al 7808
NUEVOS FONDOS
45543 45544 45545 45546 45547 45548 45549 45550 45551
45552 45553 45554 45555 45556 45557 45558 45537 42813
LA BRUJA
ESPECIAL MÓVIL TORRENTE
envía MMS64 + espacio + código mms al 7808
ANIMACIÓN TORRENTE
45575
FONDO TORRENTE
45578
TONOVOCES TORRENTE
envía TONOS36 + espacio + código sonido al 7808
77281 Cogelo que es tu ...
78186 Torrente presentando Torrente 3
torrente Torrente
77325 Nos hacemos unas...
77269 Chinita ven aqui
77194 Aqui llega torrente
77593 Chaval coge el telefono
77199 Pescao es mu rico
¡Esto para los del Real!
FONDO TORRENTE
45577

EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 17 DE NOVIEMBRE

NOVEDAD
→ GTA LIBERTY CITY STORIES
Analizaremos a fondo el primer GTA para PSP, para que sepas cuánto se parece al de PS2.

COMPARATIVA
→ SOUL CALIBUR III VS TEKKEN 5
Dos clásicos de la lucha cara a cara: descubre cuál es el más completo y espectacular.

MINIGUÍA COLECCIONABLE
→ TORRENTE 3
Convertirse en Torrente no es sencillo, menos mal que te contamos las claves para lograrlo.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2 y PSP no puedes perderte el próximo Play2Manía.

→ NOVEDADES
Analizaremos los juegos más esperados para PS2 y PSP: *GTA Liberty City Stories, True Crime Streets of NY, Soul Calibur III, Torrente 3, Desde Rusia con Amor, Prince of Persia: las Dos Coronas, Jak X, Los Sims 2...*

→ Previews
Y os avanzaremos los últimos datos sobre: *Harry Potter, Las Crónicas de Narnia, NBA 2K6, Siren 2, Killzone 2...*



NOVEDAD
→ KING KONG
Un clásico del cine que se renueva y que también promete dar mucha guerra en PS2.

→ Guías y trucos
No te pierdas la guía completa para *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi* y un montón de trucos para PS2 y PSP.

→ Periféricos
Daremos un repaso a los mejores complementos para PS2 y PSP: altavoces, pads, kits de protección, volantes...

→ Guía de compras
Y, como todos los meses, una selección de los mejores juegos de PS2 y PSP ordenados por géneros, para que sepas qué juego es el que debes comprar.



→ SUPLEMENTO GRATUITO
Guía Resident Evil 4
Sobrevive al mejor *Resident Evil*... Un suplemento muy especial con todos los mapas, todos los extras y todos los secretos de la mejor aventura de terror de la historia. ¡No te lo puedes perder!

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandr Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapa Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financier José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito
Directora de Distribución: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez.
Coordinación de Publicidad: Mónica Salda
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madr
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 1/2006

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer

Polifonicos — www.nosolotonos.com

Envía **TONOS49** +espacio y el código de tu canción favorita al **7494**

o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87

TOP

80125 Mortal Kombat
84067 El Exorcista
83731 metal Gear Solid 2
80044 Rocky
85439 Axel F
85508 Pasión de gavilanes
80056 Insomnia
83738 Metal Gear Solid
83754 Kingdom Hearts
83849 Molinos de viento
83918 Where is the love
84233 La historia interminble
84252 Hey ya
84310 Jenova
84362 Champions League
84492 Himno de Galicia
84652 My band
84697 CSI Las Vegas
84759 Gladiator
84976 American idiot

novedades

85551 Torrente 3
85579 Sunday bloody Sunday
85580 Beautiful day
85581 Where the streets have no name
85582 Even Better Than The Real Thing
85583 One
85584 Al otro lado del rio
85586 Wake me up when september..
85607 El pajaro loco
85608 Pippi Langstrumpf
85609 Gata fiera
85610 No tengas miedo
85611 La Popola
84947 Everybody´s changing
85517 Breath in
85556 Pinocchio
85559 Talk
85560 They
85561 Behind these hazel eyes
85563 Cherry pie
85564 Lose control
85565 Ave de paso
85566 Cuentale
85568 have a nice day
85569 Todo lo que quieres
85570 No fear
85571 Echate pa ya
85572 Cool
85573 Belly dancer
85574 Soy diferente
85575 Everyday I love you less & less
85576 Get away
85577 Judgement Day
85549 El cuponazo
85542 Marco
85546 Intocable
85547 Mirandote
85531 Cuando cuando cuando
85511 Cronicas marcianas
85512 I got that (boom boom)
85513 Hermanita
85524 Must get out
85525 King for a day
85526 Shot you down
85501 Voy paya

cine tv

84724 El bueno, el malo y el feo
84937 Kill Bill - Silbido
80143 La Pantera rosa
83883 Fraggle Rock
80017 Mision Imposible
84064 Darth Vader Marcha imperial
84231 Bar coyote
84440 El señor de los anillos
84207 El Padrino
80096 Pulp Fiction
84940 Sexo en Nueva York
85545 Amarte asi - Frijolito
80108 Benny Hill
83834 La abeja maya
80498 El fantasma de la opera
84560 Curro Jimenez
85529 el último mohicano
80025 Los Simpsons
85441 Verano azul
85219 Volkswagen Golf
80194 Dirty Dancing Time of Life
83687 This is halloween
83658 Star Wars
80074 El equipo A
84692 Rasca y pica
80048 El coche fantastico
80065 Friends
80131 Buffy Cazavampiros
80238 Indiana Jones
84966 24 - Serie TV
80174 Expediente X
84437 Shin Chan
80091 20th Century Fox
85083 Aqui no hay quien viva
83838 Negrito del Colacao

disco tecno

80093 Equador
85288 Four to the floor
85037 Flashdance
84226 Cafe del mar
83814 Satisfaction
85212 The world is mine
85048 Enjoy the silence 2004
80153 I Will Survive
84860 Fly on the wings of love
85285 Adagio for strings
84203 Dos gardenias
84680 Dragostea din tei
81664 Children
85172 The sound of San Francisco
84973 Call on me
84605 Shin chan dance
84572 Infected
85188 Hey boy, hey girl
85562 El Neng
85555 Popcorn

pop rock

85329 Don´t phunk with my heart
85489 Lonely
80239 Final Countdown
80726 No woman no cry
80217 Satisfaction
80472 Every breath you take
85352 Speed of sound
84248 Losing my religion
80150 Bitter sweet symphony
80293 It´s my life

españolas

85302 La tortura
85317 Nada fue un error
85290 La camisa negra
85351 Zapatillas
85378 ¡Qué pasa neng!
82935 Noches de bohemia
82652 Fiesta Pagana
85514 Te regalo
85303 Caminando por la vida
85342 Devuelveme la vida
84997 Valio la pena
85265 Esto es pá ti
84428 Asturias
82247 Cannabis
85503 So payaso
85119 Buscate un hombre que te quiera
85425 Dias de verano
82364 Chiquilla
85069 Antes muerta que sencilla
85430 A tontas y a lokas
85504 Soldadito marinero
85539 Con solo una sonrisa
82886 Ni más, ni menos
85670 Eres un enfermo
85462 Enamorame

himnos

83808 Himno de España
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
82190 Betis
84932 Real Sociedad
84436 Centenario Real Madrid

reggaeton

85145 Pobre diabla
85629 Gasolina
85448 Lo que pasó pasó
85343 Noche de travesura
85632 Yo no soy tu marido
85249 Hasta cuando
85103 Baila morena
84760 Obsesion
85166 Amor de colegio
85628 Culo

videojuegos

83737 Dragon Ball Z
83739 Final Fantasy
83711 Super Mario 1
83705 Zelda
83733 Resident Evil 2
83753 Tetris
83756 Sonic The Hedgehog

manga

84329 Mazinger Z
84290 To Zanarkand
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84295 Hikari
84354 Heart of the sword
84320 Aeris

Buscatonos: ¿No encuentras tu canción preferidad? Nosotros te podemos ayudar!!
Envía TONOS49 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7494

TORRENTE ESPECIAL MÓVIL

Llámanos!! Atención al cliente TEL: 902 01 30 16 — Horario de at. al cliente de lunes a viernes de 10h. a 17h.

TONOVOCES TORRENTE

envia POL74 + espacio + código sonido al 7808

77281 Cogelo que es tu ...
78186 Torrente presentando Torrente 3
torrente Torrente
77325 Nos hacemos unas...
77269 Chinita ven aqui
77194 Aqui llega torrente
77593 Chaval coge el telefono
77199 Pescao es mu rico

envia WAP54 + espacio + código mms al 7494

ANIMACIÓN TORRENTE 45575
FONDO TORRENTE 45578
FONDO TORRENTE 45577 — ¡Esto para los del Real!

ESPECIAL ALONSO

envia WAP54 + espacio + código fondo al 7494

Alonsomania 45604 — 42813

¿quieres descargarte el polifónico Magic Alonso? envia TONOS49 + espacio + 85578 al 7494

JUEGO

envia JUEGO82 + espacio + 1528 al 5477

TEMA

envia TEMA91 + espacio + 3548 al 7494

ESPECIAL CHIQUITO TONOVOCES

¿QUIERES DESCARGARTE SUS TONOVOCES? envia POL74 + espacio + código al 7808

77148 Te llama la guardia civil
77143 Descuelga cobarde
77144 Al ataque
77473 Tienes un mensaje no puede ser!
77147 A tomar una copita
77145 Soy el doctor Grijander
77149 Te llama chiquito de la calzada
77594 Avanti
77899 Agente Grijanmor cantando
77193 Te habla hombre malo de la pradera
77900 Zapatos del 36 (Grijander Bond)
77146 Fuego en la pradera

MovilTema

Envía **TEMA91** +espacio y el código de tu menu favorito al **7494**

2896 — 2247 — 2250 — 2247 — 2246 — 2116 — 3799 — 3759

Videojuegos

Buscajuegos: ¿No encuentras tu juego? Envía JUEGOS32 MAS ESPACIO Y CATEGORIA DE BUSQUEDA AL 7494

Envía **JUEGOS32** +espacio y el código de tu juego favorito al **7494**

o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 83

1424 — 1238 — 1237 — 1867 — 1236

Y muchos más

1836 50 x 15
1565 Jordan Uncovered
1235 Monopoly Tycoon
1323 Blocks 2
1180 Trivial Pursuit Mobile Edition
1410 Tragacocos
1013 Solitaire
1418 New York Nights

Fondos

Ejemplo: WAP54 (código imagen) 7494

Envía **WAP54** +espacio y el código de tu foto favorita al **7494**

o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87

Top imágenes

43129 (¡Qué pasa neeeeng!) — 45007 (2 llamadas perdidas de Bin Laden — Llamar) — 45534 (TE AMO) — 35427 — 35559 — 36019

36021 — 36170 — 36264 — 36455 — 36613 — 36927 — 37489

39081 — 39252 — 39255 — 39728 — 41084 — 42655 — 45553

Nuevas imágenes

45593 (TE ECHO DE MENOS) — 45594 (ME QUIERE? NO ME) — 45595 — 45596 — 45597 — 45598 (¡BUENA SUERTE!)

45599 — 45600 — 45601 — 45602 — 45603 — 45605

Sonibromas

Envía **POL74** +espacio y el código de tu sonido favorito al **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al 806 52 60 87* *solo para codigos numericos

Top Sonibromas Y Sonidos

78186 Torrente presentando Torrente 3 — Torrente
77762 Como el luisma no se entera — Luisma (Aida)
77258 Coge el puto telefono cabron!
77269 Chinita ven aqui — Torrente
77281 Cogelo que es tu camello — Torrente
77281 Cogelo que es tu camello — Torrente
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo — Divertido
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos — Barragan
77479 Risa bebe — Divertido
77593 Chaval coge el telefono — Torrente
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! — El Neng
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo...
78187 Es la hora de un briconsejo — Bricomania

Sonibromas

risa Carcajada — Hombre riendo
77472 Que soy el telefono cogerme! — Divertido
77223 Formula 1
77287 Coge el telefono que esta sonando
77119 Bebe gracioso
77256 Uuu que es eto? — Mensaje nuevo gitano
77123 Que alguien me coja! — Frase
77048 Sirena de policia
77158 Darth Vader — Star Wars
77896 Coge el telefono que me llevan preso
77650 Cerco policial — Gracioso
77325 Nos hacemos unas pajilias — Torrente
risita Cuñaaaaao — El Risitas
77116 R2D2 — Star Wars

Sonidos

77217 Gatito
77113 Rana
77064 Caballo relinchando
77098 Perro gruñiendo y ladrando
77063 Burro
77068 Chimpance excitado
77114 Vacas
77093 Lobo
77074 Gallo cacareando
77077 Gato enfadado
77078 Gato maullando
77075 Gallo
77062 Buho

Nuevas Sonibromas

78494 Doctor Maligno
78495 Emilio — Aqui no hay quien viva
78496 Franco
78491 Franco — Franco desde la tumba
77251 Mensajeeeeeeeeeeeeee — Sms
77148 Te llama la guardia civil — Chiquito
77176 Españoles Franco ha muerto — Frase
torrente Torrente — Imitación
77018 Teléfono antiguo
77435 Osea te cojo el telefono — Superpija de la muerte
77763 Que pasa nen? — Makinero
77166 Doctor Maligno — Austin Powers
77419 Por dios trata de cogerlo — Luis Moya
77386 Que poderio tengo en el c. — Carmen de Mairena

XMessenger

Descargatelo y Chatea!!

Envía **JAVA59** + 2269 al **7808**

Ya puedes chatear con tus amigos del messenger por el móvil

PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA *PRECIO MAX/MIN 80X: 1,06 € RED FIJA, 1,357 € RED MOVIL; SÓLO MAYORES 18 AÑOS; APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA; FROGGIE S.L.; CIF B-91109454. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonia o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente.Número de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019. Utilizando los servicios de MOVILUNIVERSO, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos (Nº 2050120079 - agencia de protección de datos) cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones relacionadas con MOVILUNIVERSO. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a info@moviluniverso.com o llamando al 902013633. Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 5 para aplicaciones), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@moviluniverso.com o visita la web WWW.NOSOLOTONOS.COM. consulte compatibilidades llamando al telefono de atención al cliente.



EXCLUSIVA MUNDIAL:

AHORA EL DEPORTE REY ES GRANDIOSO

FIFA06 REGRESA A LO GRANDE CON UN SINFÍN DE NOVEDADES

FIFA 06 ha hecho temblar los cimientos del fútbol dejando atrás las situaciones de juego predefinidas para permitir ahora que cualquier acción ocurra sobre el terreno de juego. El control del jugador es totalmente manual, sin ayudas. Lo cual supone un nuevo reto, aun así la recompensa es grande: una respuesta absoluta sobre todos los movimientos de tus jugadores. Eres tú quien decide la trayectoria de cada pase y no la cpu.

MAYOR INTELIGENCIA

La inteligencia artificial desarrollada para este juego incluye el factor "compenetración", marcando así la diferencia entre equipos plagados de individualidades y conjuntos sacrificados en pos del juego en equipo. Los jugadores se posicionarán para crear oportunidades, generando desmarques para tus pases en profundidad o bien acercándose para ayudarte en tu ataque.

JUEGO EN EL CENTRO DEL CAMPO

El juego en el centro del campo ha sido mejorado a conciencia. Los auténticos maestros en esta posición contarán con un arsenal de recursos con los que dirigir los ataques. Los pases en profundidad, centros cruzados y pases en corto, combinados con un control de las tácticas en tiempo real indican que la verdadera lucha se dará en el centro del campo.

CADA PARTIDO ES ÚNICO

Cada acción es aleatoria, así que no habrá dos goles iguales. El balón queda libre de rebotes con suerte y de barras de potencia, y la energía y emoción del partido estarán determinados siempre por factores reales. Tu equipo se emocionará igual que tú cuando marque un gol en el último minuto y su estado anímico irá marcado por el curso del partido, especialmente si aún queda tiempo para marcar el gol de la victoria.
Es momento de disfrutar de la belleza del deporte rey, FIFA 06 se limita ahora a ofrecer fútbol puro en esencia y realismo.



